

R SÓLO
,99€
Revista+DVD con demos
y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALID
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 190 • NOVIEMBRE
Micromanía
¡A EXAMEN EL CLÁSICO DEL ROL!
GOTHIC 4
¡Vive la aventura más
alucinante en tu PC!
¡EMPIEZA LA LIGA!
FIFA 11 vs.
PES 2011
¿Cuál es mejor?
¡Te lo contamos!
¡TODOS LOS DETALLES SOBRE LA BETA !
WORLD OF WARCRAFT
CATACLYSM
¡Así es el nuevo Azeroth!
¡LLEGA EL MEJOR NFS!
NEED FOR SPEED
HOT PURSUIT
¡Velocidad en estado puro!
¡YA LO HEMOS JUGADO
FALLOUT
NEW VEGAS
¡El futuro te necesita




EL KIOSKO DE MIC___MIC

Bienvenido a Trópico


Una perla en el Car


Visita sus monumentos

Señor Presidente, Trópico es una isla en pleno Mar Caribe. Un auténtico paraíso lleno de oportunidades y riquezas naturales.

Disfruta del poder absolu

Señor Presidente, estamos a sus órdenes. Construya la ciudad con entera libertad y dicte leyes sin oposición.

Construye tu ciudad


Vive a todo lujo


Alcanza la prosperi


Divierte a tus ciudadanos

Mantenlo a toda costa

Señor Presidente, recuerde que todo vale para perpetuarse en el poder: alianzas, sobornos, impuestos, guardia personal, cuentas en Suiza...


Refuerza tu armamento


Cuídate de los rebeldes


Ojo con tus decisione





LA VISIÓN MÁS IRÓNICA Y DIVERTIDA DE


MANUAL A COLOR Y ACCESO A LAS

GRAN ESTRENO
28 - OCTUBRE - 2010
19'95€

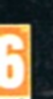


ARCANIA
Gothic 4



- ognificos entornos en un mundo totalmente abierto y dinámico
- a historia profunda y cautivadora
- sarrollo integral del personaje y sus habilidades

www.arcania-game.com

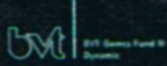


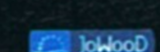












editorial



La nueva edad de oro del Rol para PC

Bienvenido un mes más a Micromanía. Cuando el mes pasado te ofrecimos la portada de «Fallout New Vegas» en Micromanía, ya te anticipaba la creciente fortaleza de los mundos del Rol y la Estrategia en el momento actual. Hoy, tras haber podido probar las versiones –casi– finales del juego de Obsidian y de otros como «ArcaniA Gothic 4» que, no por casualidad, ocupa la portada de este número de Micromanía, simplemente hemos constatado el hecho en redacción de que un género que vivió no hace tanto una época de vacas flacas está en su momento más dulce. Lo ha estado durante todo 2010 y, lo que es mejor, se anticipa igual de espectacular para el inminente 2011 –¡que estamos casi en Navidad y no nos hemos dado cuenta!–: «Dragon Age 2», «Star Wars The Old Republic», «Diablo III», «The Witcher 2. Assassins of Kings»... Pero como para éstos aún queda su tiempo, no perdamos de vista lo que ya tenemos aquí. Los dos juegos con los que he comenzado este comentario ya son de sobra conocidos para ti, pero es que nos han seguido sorprendiendo de lo lindo a la hora de preparar las reviews para este mes. Y si el resto de juegos mencionados antes para 2011 no te bastan, no te pierdas el vistazo al impresionante «Deus Ex Human Revolution», del que te hemos preparado un reportaje que te va a dejar deseando echarle mano. Vamos que, si te gusta el Rol... ¡vas a alucinar con estos juegos!

Pero no quiero centrar en un único género los contenidos de este número de Micromanía, porque son muchos y variados. Sin ir más lejos, nuevas imágenes exclusivas de «Duke Nukem Forever» para ir abriendo boca –que sí, que ahora dicen que va en serio, que sale el año que viene, segurísimo...–. Para continuar, mírate el reportaje del genial, espectacular y explosivo regreso de «Need for Speed Hot Pursuit», una puesta al día sensacional de uno de los «NFS» más recordados de la saga. Y, para continuar, no te pierdas el resto que te hemos preparado para este mes: «FIFA 11» y «Pro Evolution Soccer 2011» cara a cara, el primer vistazo a la beta de «World of Warcraft Cataclysm» –que va a ser la repera, ya lo verás–, el primer contacto con la nueva producción de FX, «Patrician IV» –que ha pegado un cambiazo a la serie, sobre todo estético, considerable– y mucho más en las secciones habituales, donde encontrarás trucos, noticias, novedades, etc.

Y, en el DVD de este mes, te vas a encontrar la entrega final de la selección de PDF del 25 Aniversario de Micromanía. Concluimos ya este repaso a la Historia de los videojuegos y de Micromanía, abarcando la última década, de un plumazo. Y, por supuesto, no te pierdas el juego de regalo de este mes: «CSI: Oscuras Intenciones», ni las mejores demos, previews, etc. Como siempre, espero tus mensajes por email y recuerda pasar por ***www.hobbynews.es*** y por nuestra página en Facebook. ¡Hasta el mes que viene!



¿Crees que estamos viviendo el mejor momento para el Rol en PC? ¡Escríbeme y cuéntame cuál es tu opinión!

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, P.J. Mora, M. Carabantes, I. Hernández

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal**, Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía. S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
1/2011
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





sumario



Pág. 28

Preview

WORLD OF WARCRAFT CATACLYSM

A punto de llegar a las tiendas, es hora de repasar y avanzar más detalles sobre todo lo que te espera.



Pág. 24

Preview

PATRICIAN IV

Esta vez se trata de conquistar Europa, pero a base de erigir un imperio comercial. ¡Descubre todos los detalles del juego!



Pág. 71

Reportaje

FIFA 11 VS PES 2011

Llega, como cada año, el momento de elegir entre los dos reyes del género. ¡Qué difícil!



Pág. 90

Reportaje

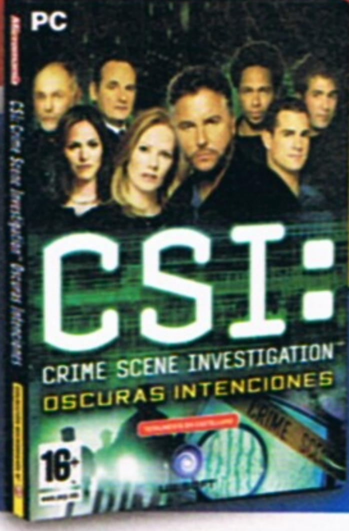
DEUS EX HUMAN REVOLUTION

Un mundo fascinante de ciberimplantes, biomecánica y hackers. Así es el futuro que te contará «Deus Ex Human Revolution».

En este número

Revista Micromanía Nº 190 - Noviembre 2010

¡¡De regalo!! DVD para PC con 2 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes el juego completo «CSI: Oscuras Intenciones», 2 demos jugables –«FIFA 11» y «PES 2011»–, Panda Global Protection 2011, previews...



Pág. 32

Preview

GRAY MATTER

Viaja hasta lo más profundo de la mente humana.



Pág. 44

Review

F1 2010

Vive intensamente cada detalle de la Fórmula 1.



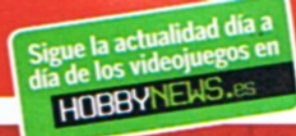
Pág. 20

Reportaje

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

Cualquiera que haya probado la serie «Hot Pursuit» estará entusiasmado por empuñar el volante de nuevo: carreras y persecuciones extremas en los coches más deseados del mundo.

índice por juegos

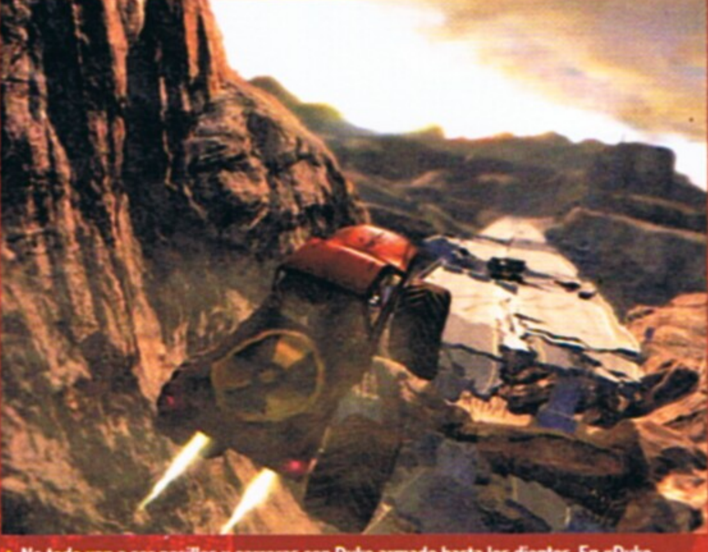


¡Tenemos las primeras imágenes del esperadísimo «Duke Nukem Forever»!

Los viejos héroes nunca mueren...

Es un chulo. Es grosero, violento y maleducado. Tal vez no sea el salvador de mundos más atractivo para tu abuela, pero para los fans de la Acción resulta irresistible. ¡Duke ha vuelto!

Acción · Gearbox · Take 2 · 2011



No todo van a ser pasillos y carreras con Duke armado hasta los dientes. En «Duke Nukem Forever» encontrarás otros estilos de Acción, como en esta fase de conducción.



¡Te queremos, Duke! Un personaje como éste no podía caer en el olvido y, por suerte, Gearbox y Take 2 lo han impedido.

¿Confiabas en que este día llegara? Tal vez tú sí, pero muchos otros no. El accidentado desarrollo de «Duke Nukem Forever» -parece mentira, pero han pasado ya... ¡13 años desde su anuncio!- y el cierre de sus autores, 3D Realms, auguraban lo peor para uno de los personajes más queridos del género. Por suerte Take 2 y Gearbox se han hecho cargo del proyecto formando un equipo en el que están muchos de los miembros participantes en el desarrollo inicial y añadiendo aún más entusiasmo -y recursos- para darle el empujón definitivo al regreso del legendario héroe. Que sí, que esta vez es la buena: ¡el retorno de «Duke Nukem Forever» está garantizado y será un acontecimiento que promete ser brutal!

No sólo es que **Duke se haya mostrado más en forma que nunca exterminando alienígenas y montando a continuación "numeritos" con sus restos o utilizando las armas más demoledoras que podamos imaginar**, sino que «Duke Nukem Forever» incorporará otros elementos que, fieles al espíritu del personaje, llevarán más allá sus correrías.

¿Habrá humor grueso? Sí, lo habrá. ¿Y métodos de destrucción que rayan lo absurdo? ¡Por supuesto! ¿Exhibirá Duke sus hazañas, su condición de "macho" y su eficacia con los alienígenas que tengan la mala ocurrencia de cruzarse con él? ¡Claro, si no, no sería Duke! Pero todo eso no será más que la punta del iceberg de un título dispuesto a que su irresistible protagonista no sea la única baza. Los detalles, se irán sabiendo en los próximos meses. Las ganas de jugarlo, ya las tenemos. ¡Ven de una vez, Duke!

Disfruta de una Acción directa, sin concesiones, con un sentido del humor salvaje y el carisma de un veterano

«Star Wars: Clone Wars Adventures», online y gratuito

Las Guerras Clon son para todos

Acción · Sony Online Entertainment · Online · Ya disponible

«Star Wars: Clone Wars Adventures» es un juego online que recrea fielmente la parte del Universo Star Wars que inspira la serie televisiva de animación. Desarrollado por Sony con la colaboración de LucasArts, el título despliega juegos como las clásicas carreras de speeder bikes, duelos de sable luz y muchos otros, además de eventos sociales y multitud de competiciones en las que participar con un avatar personalizable mediante miles de elementos diferentes. «Star Wars: Clone Wars Adventures» es gratuito -con los correspondientes micropagos opcionales- y ofrece una acción vistosa y fácilmente digerible capaz de enganchar a los más jóvenes -para quienes ofrece un entorno seguro con la posibilidad de control parental- e incluso para toda la familia. ¡Que la Fuerza te acompañe!





Combates de naves, carreras de speeder bikes, duelos de sable luz... así es «Star Wars: Clone Wars Adventures».

Más retos en «L4D» y «L4D2»

¿Sobreviviréis juntos al Sacrificio?

Acción · Valve · Descarga digital · Ya disponible

Valve sigue añadiendo contenido gratuito para «Left 4 Dead 1» y «Left 4 Dead 2». De hecho, con el último pack, «The Sacrifice», una "precuela" respecto a otro de sus packs, «The Passing», consigue hacerlo para ambos juegos a la vez. Los jugadores de «Left 4 Dead 1» encontrarán en «The Sacrifice» una campaña completa, cinco logros, un nuevo final y más lugares. Quienes tengan «L4D2» serán aún más afortunados puesto que, además de todo lo dicho, se harán con la campaña de «L4D1» "No Mercy". ¡Cuántas oportunidades de matar zombis!



El nuevo pack de contenido «The Sacrifice» sirve tanto para «L4D1» como para «L4D2».



¿Dos puños contra un enemigo gigantesco? Bueno, Duke es capaz de todo, pero
tendrá que limitarse a usar sus manos desnudas: el arsenal será de cuidado.



"Bolas de acero" es una de las frases favoritas de este curioso héroe y
almente las necesitará para lo que le espera en «Duke Nukem Forever».



▲ Así de encantador es nuestro Duke: no sólo se atreve con todo tipo de enemigos sino que le gusta presumir después de cargárselos. ¡Angelito!

La cifra

40.000

visitantes es el extraordinario balance final de la primera edición de GAMEFEST. Los tres días que ha durado este evento han estado repletos de exposiciones, presentaciones, presencias como la del presidente ejecutivo de Microsoft, Steve Ballmer y, sobre todo, de público. GAMEFEST no podría haber nacido con mejor pie y todo indica que lo mejor está por venir. ¡Atento a los próximos años! ■

Prepara tu motor para el arranque de «DiRT 3»

Vuelve más veloz que nunca

● Velocidad ● Codemasters ● 2011

Si piensas en velocidad extrema, escenarios espectaculares y volantazos a diestro y siniestro no tardará en venirte un nombre a la cabeza: «DiRT». La serie de conducción de Codemasters es uno de los referentes del género y no está dispuesta a perder su posición privilegiada: «DiRT 3» sumará al salpicadero de sus fans una cantidad de coches, rutas, competiciones y escenarios mayor que nunca. Más de cincuenta coches de rally con origen en las últimas cinco décadas de este deporte y millones de razones para arrancar y no echar el freno. Ya sea que te guste competir en rutas nevadas, de bosque o desierto, en Europa, Norteamérica o África... iniciar una carrera en «DiRT 3» será engancharte a una experiencia más intensa que nunca. ■



▲ Más coches, más rutas, más localizaciones... «DiRT 3» te pondrá los dientes largos por mil razones.



▲ Conduce como nunca disfrutando de todas las novedades y mejoras que acompañarán a «DiRT 3».

últimahora



Más contenido para «PE 2011». Konami ha anunciad que el primer pack de conten do para su simulador de fútb ya está disponible para desca ga. Es gratuito y se encarga actualizar datos y equipos, tiempo que añade extras com botas, fondos de escritorio...

Un Cataclismo anunciad Sólo una fecha, el 7 de dicien bre, pero cuando ésta es la f cha de lanzamiento de «World Warcraft: Cataclysm», la nuev expansión del juego de Blizzar se convierte en la noticia más e perada para millones de fans e todo el mundo. ¡Falta poquito!



Vuelven desde el Infiern Kalypso ha salvado de la quema tras la quiebra de The Game Company, «The Dark Eye. Dem nicon», un prometedor juego d Rol y Acción que aspira a publ car a principios de 2012 y qu estaba desarrollando el estud Silver Style Entertainment.



Revolución en Pandora «Borderlands» acoge el cuart pack de contenido para enr quecer y mejorar su acción «Claptrap's New Robot Revolu tion» te introducirá en medio d una Guerra Civil entre la Corpo ración Hyperion y un ejército d Claptraps. Este nuevo pack est ya disponible por 7,99 euros.

FE DE ERRATAS. El número pas apareció un dato erróneo refer a la noticia del lanzamiento de « raba World», en el que se indic que se trataba de un mundo onl cuando no lo es. Pedimos discul por la confusión y el error.

El Termómetro

Caliente

Bienvenido al mundo gratuito. «Pirates of Burning Sea» es otro de los juegos de Rol online que tienen previsto pasarse próximamente a la modalidad "free to play", lo que seguro que atraerá a nuevos jugadores.

Con Blizzard, ten cuidado. También es sabido que en Battle.net los tramposos no son bien recibidos. En los últimos días Blizzard ha "baneado" un total de 5.000 cuentas de juego por incumplir las normas. Juega limpio, o no juegues.

Templado

Con Blizzard, ten paciencia. Los más veteranos ya lo saben: esperar por un juego de Blizzard es lo habitual. Según fuentes de la compañía, «StarCraft II: Heart of the Swarm», no nos llegará antes de... ¡18 meses! ¡Maldición!

Películas en camino. Nuevos títulos de juegos que serán adaptados al cine: «Myst» y «Just Cause». Y viceversa, el director Christopher Nolan planea trasladar el mundo de su film, «Origen», a un juego.

Frío

«APB» cierra sus puertas. El título de Acción online ha cerrado precipitadamente sus servidores debido a las escasas ventas, dejando con un palmo de narices a miles de compradores.

¿Quién dirige «Kane & Lynch»? Tras la caída del cartel de Simon Crane, quien iba a ser el director de la adaptación cinematográfica del juego, el proyecto anda a la búsqueda de un nuevo realizador.

Aspira a ser el protagonista de «Bloody Good Time»

Así es el casting más mezquino

Acción · Outerlight/Ubisoft · Descarga digital Steam · 27 octubre

Parece ser que, por fin, tus aspiraciones artísticas van a colmarse: acabas de ser seleccionado para ser uno de los protagonistas en una cinta de terror, pero el casting no va a ser pan comido. **Tendrás que demostrar al director que eres mejor que tus otros siete rivales, y para ello no contará la ética sino la eficacia.** «Bloody Good Time» te invitará a participar en una delirante acción multijugador en la que necesitarás acabar con los demás como sea. **Podrás utilizar armas convencionales o totalmente absurdas –con una rata teledirigida a la cabeza– además de las técnicas más sucias y mezquinas.** ¡Todo vale!

Los autores de «Bloody Good Time», que son a la vez responsables del popular juego multijugador «The Ship», están ultimando todo para engancharte a una Acción como nunca habrás vivido: **personajes extravagantes, situaciones desternillantes, competitividad a tope** y todo el espectáculo visual que el motor Source de Valve puede proporcionar a un título como éste.

Pero no te engañes, la enorme carga de humor que destilará «Bloody Good Time» no impide que sea también Acción de la buena. Muy pronto podrás comprobarlo, puesto que este mismo mes se pone a la venta en Steam en formato de descarga digital. ¡Será el papelón de tu vida! ■



▲ ¿Qué sería de una película de terror si no cuenta con un payaso asesino? Como pronto comprobarás, a «Bloody Good Time» no le faltarán personajillos como éste.



▲ No le dés la espalda a nadie. A nadie. Ni aunque sea una chica pelirroja monísima, con un cuerpo escultural, piernas interminables y... un lanzallamas.

Se avecinan cambios y mejoras para «Shot Online»

Los nuevos amos del Green

Deportivo Online · OnNet · Ya disponible

«Shot Online» es el simulador Online de Golf más jugado –y gratuito– pero lejos de dormirse en los laureles está sumido en una interesante fase de renovación mediante la que ofrecer partidas y competiciones más ágiles, una interfaz más eficaz y una serie de actualizaciones y mejoras programadas para 2011. El juego será gestionado a partir de ahora por OnNet Europe, pero los cambios no afectarán a los jugadores habituales, que sólo notarán que su juego favorito es aún más divertido. ¡Todos a coger los palos! ■



▲ Partidas más rápidas y un rediseño de la interfaz componen la renovación de «Shot Online».

Los + esperados

Al fin los roleros de pro le han podido echar el guante al «Fallout New Vegas», pero la lista no se queda huérfana de juegazos en camino ni mucho menos: «World of Warcraft Cataclysm», «Portal 2», «Diablo III»... un montón de pruebas difíciles para que ejercites tu paciencia.

Parrilla

World of Warcraft Cataclysm



DICIEMBRE 2010 · ROL ONLINE · BLIZZARD · PC/MAC

Blizzard ya ha ofrecido una fecha –el día 7, para más señas– así que los más de doce millones de suscriptores del juego pueden afilar sus garras: la espera se está terminando...

Portal 2

FEBRERO 2011 · PUZZLES · VALVE/ELECTRONIC ARTS · PC, 360, PS3, MAC

Una idea genial, un diseño de niveles brillante y muchas novedades espectaculares volverán a enganchar a los fans de esta obra maestra de los puzzles.

Deus Ex Human Revolution



MARZO 2011 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

Un universo complejo y apasionante que ha dado origen a dos juegos inolvidables y se prepara para dar a luz la primera novela y esta tercera entrega, con expectativas muy altas.

The Witcher 2 Assassin's of Kings

MARZO 2011 · ROL · CD PROJEKT RED · PC

Tras el excelente trabajo que se hizo con el primer título de la serie se imponía el regreso del carismático brujo Geralt de Rivia y su espada y brujería para adultos.

Calentando Motores

Star Wars The Old Republic



MARZO 2011 · ROL ONLINE · BIOWARE · PC

Será el primer juego de Rol online de los reyes del género, que para colmo estrenan su saber hacer en uno de los trasfondos más irresistibles. ¡Menuda combinación!

Crysis 2

PRIMAVERA 2011 · ACCIÓN · CRYTEK/ELECTRONIC ARTS · PC

Crytek dejó a medio mundo con la boca abierta gracias a la tecnología empleada y con esta nueva oportunidad de enfundarte en el nanotraje no parece ser diferente.

Shogun 2 Total War

PRIMAVERA 2011 · ESTRATEGIA · THE CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · PC

Visita el Japón del siglo XVI y participa en sus batallas tal y como hiciste en el primer juego pero aprovechando los avances tecnológicos y de diseño de la última década.

Rage



SEPTIEMBRE 2011 · ACCIÓN · id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC

id y Bethesda se hacen de rogar a la hora de lanzar «Rage», pero también saben que tienen un juegazo entre sus manos que les permite darse el lujo de hacernos esperar... más.

En boxes

Max Payne 3



2011 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Max Payne ha crecido, pero sus modales no. Prepárate para volver a llenar de pólvora y plomo sus caminos a ritmo de espectacular tiempo bala.

Duke Nukem Forever

2011 · ACCIÓN · GEARBOX/TAKE 2 · PC, 360, PS3

El rey indiscutible de la acción macarra ultima su regreso y esta vez será la buena: llegará, se liará a mamporros y dejará bien claro que pocos pueden plantarle cara.

Diablo III

2011 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Lo acaban de demostrar con «StarCraft II»: los juegos de Blizzard no tienen plazo y se toman el tiempo necesario para crear obras maestras. «Diablo III» no será una excepción.



Gestiona el transporte en «Cities in Motion»

La ciudad nunca duerme

Simulación · Colossal Order/Paradox Int. · Principios de 2011

El reto que lanzará próximamente «Cities in Motion» será tan complejo como atractivo: diseñar y gestionar todos los sistemas de transporte de una gran urbe como puedan ser las de Viena, Helsinki, Berlín o Amsterdam. Eso significa que en tus manos estarán 30 tipos diferentes de transporte, entre ellos tranvías, metros, autobuses, helicópteros, barcos... con los que te enfrentarás a simulaciones realísticas de tráfico y un sistema avanzado de economía. «Cities in Motion» incorporará una docena de escenarios que recorrerán cien años de historia del transporte, un modo abierto de juego tipo sandbox y un editor. ¡Como para quedarse quieto! ■

Estudia con «HISTORY Great Battles Medieval»

La Edad Media cobra vida

Estrategia · Slitherine Software · Disponible en descarga digital

¿Estudiar la Historia en libracos polvorientos? ¡Qué aburrido! Mejor vívela con la intensidad de las batallas de entonces. A eso aspira «HISTORY Great Battles Medieval», el nuevo título de la serie auspiciada por el Canal Historia con el que Slitherine pone en juego batallas masivas, espectaculares y emocionantes pero también ceñidas a la historia, en concreto a la época comprendida entre 1337 y 1453. Así, por tus campos de batalla se pasearán personajes de la talla de Juana de Arco o Enrique V y en total podrás participar de 70 batallas en las que se incluyen 26 acontecimientos históricos.

«HISTORY Great Battles Medieval» ofrece tres modos de juego, un editor e incluso vídeos documentales sobre la época que recrea. Está a la venta mediante descarga digital, incluyendo versión en castellano. ■



▲ Cierra el libro y empuña el mandoble para demostrar al enemigo de qué pasta estás hecho... ¡y aprender Historia de paso!

Toda la información sobre GAMEfest está en HOBBYNEWS.es



▲ El stand de la cadena de tiendas GAME, principal organizador del evento, fue un punto de encuentro obligado para todos los aficionados que querían actualizar su "juegoteca".

Los jugadores se vuelcan con la primera edición de GAMEFEST

¡Los videojuegos invaden Madrid!

GAMEFEST 2010 se ha celebrado en Madrid entre los días 8 y 10 de Octubre, con un éxito arrollador de organización y público. Y nosotros, por supuesto, también estuvimos allí.

A pesar de ser la primera vez que se celebraba, la feria de videojueos GAMEFEST ha transcurrido con una precisión y una normalidad que ya quisieran para sí muchas de las ferias internacionales más veteranas. Su principal éxito, desde luego, ha sido el de convocatoria y es que además de los representantes de las principales compañías del sector, a GAMEFEST han acudido... ¡más de 40.000 aficionados!, lo que la ha convertido oficialmente en la mayor feria de videojuegos que se haya celebrado nunca en España.

Todos estos jugadores han podido disfrutar a lo grande, probando en vivo tanto los mejores juegos del momento («FIFA 11», «Formula 1 2010», «ArcaniA Gothic 4»...) como las principales novedades que se esperan para los próximos meses («Fallout New Vegas», «Assassin's Creed La Hermandad»...), todo ello, por supuesto,dentro de un ambientazo increíble aderezado con conferencias, presentaciones, exposiciones de consolas y recreativas históricas, tiendas de "merchandising" de todo tipo, las imprescindibles azafatas disfrazadas y más de un personaje famoso. Entre estos últimos se encontraban el músico Ariel Roth o la presentadora Cristina Pedroche, pero sobre todo destacó la presencia de Steve Ballmer, el presidente ejecutivo de Microsoft, que hizo una visita relámpago para hablar a los aficionados sobre Kinect.

Axel Springer, como no podía ser de otra forma, se volcó con la feria, y es que no en vano eramos responsables de su cobertura oficial. Micromanía, por supuesto, estuvo allí, y también todas las revistas del grupo y, sobre todo, los chicos de ***Hobbynews.es***, nuestro portal de noticias online, que retransmitieron el evento minuto a minuto. La experiencia, desde luego, fue alucinante, tantoq ue al despedirnos no se nos ocurrió decir "adios, sino... "¡Hasta el año que viene!" ■

La feria GAMEFEST 2010, a la que tuvimos el prvilegio de dar la cobertura oficial, obtuvo un éxito abrumador

▲ La feria nos dio la oportunidad de probar los mejores juegos, como «F1 2010»... ¡en las mejores condiciones posibles!



▲ Uno de los eventos más populares fue RETROFEST, una exposición de recreativas y consolas que recorría toda la Historia de los videojuegos.



▲ Los jugadores tuvieron la oportunidad de probar de visitar los pabellones de las principales compañías del sector, para probar de primera mano los mejores títulos del momento y algunas de las novedades más esperadas.



▲ Lo mejor de la feria fueron sin duda sus visitantes, que no dejaron pasar ni una sola ocasión de reirse, divertirse y hacer el "gamberro" con los pintorescos personajes que poblaban los pasillos.



▲ Todos los jugadores coincidieron en que merecía la pena esperar las colas para disfrutar antes que nadie de juegos que todavía tardarán meses en llegar.



▲ Las conferencias pusieron el contrapunto informativo a tanta fiesta y sirvieron para hacer un repaso del estado de la industria en España.

GAMEFEST EN CIFRAS



» **Más de 40.000 visitantes** fuero que recorrieron los pasillos de la pri edición de GAMEFEST. ¡Parece que el año que viene va a haber que bu un pabellón más grande!



» **Más de 500 medios de comu ción** españoles visitaron la primera ción de la feria, ¡pero también vini corresponsales de Portugal, Inglat Francia, Argentina, Venezuela...!



» **Entre los 15 y los 30 años** de eda encontraban la mayoría de los visita pero también hubo un grupo muy nu roso de entre 35 y 50 años. ¡Y es qu juegos no tienen edad!





TRABAJOS ASÍ DAN GUSTO

» **HOBBYNEWS.ES SE ENCARGÓ DE LA COBERTURA** oficial del GAMEFEST 2010 y eso se tradujo en una abundante presencia de nuestros redactores, y, sobre todo, de los chicos de la web, que se encargaron de retransmitir todos los eventos y el ambiente de la feria con sus vídeo y sus noticias, minuto a minuto.

» **A VECES TRABAJAR ES UN LUJO** y cubrir GAMEFEST lo ha sido. ¿O si no cómo llamarías a pasar tres días enteros disfrutando de los mejores juegos en la mejor compañía?: ¡la vuestra!



◄ ¿Tú también participaste en el concurso "By the face" de Hobbynews.es? No te pierdas en su portal las fotos que enviaron los aficionados.

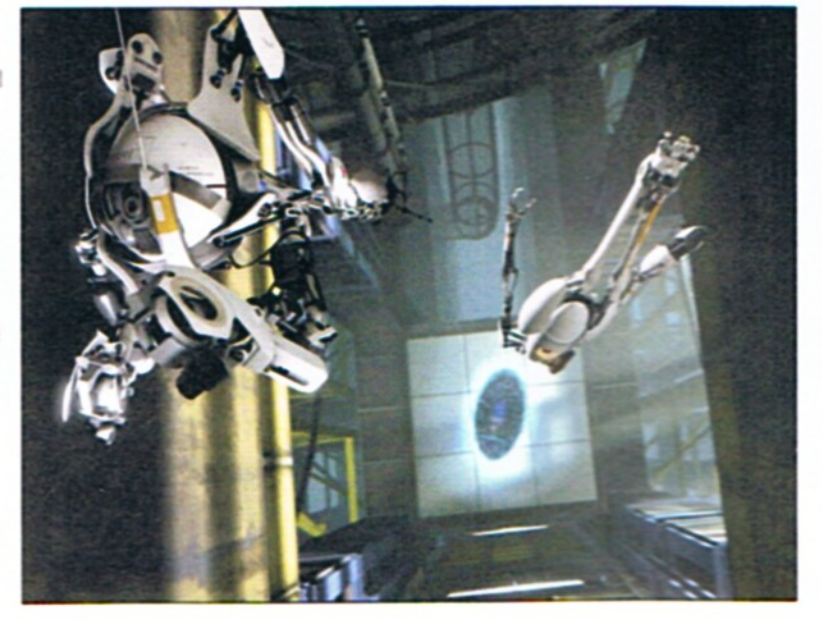


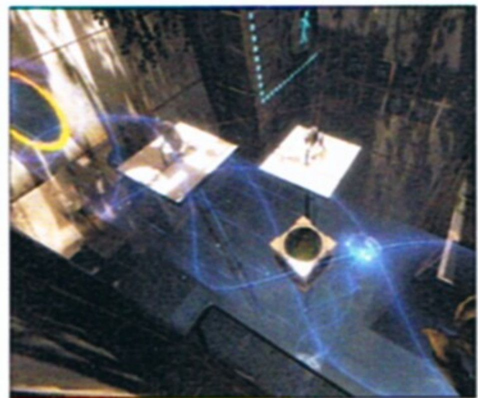
¡Todavía estás vivo!

Portal 2

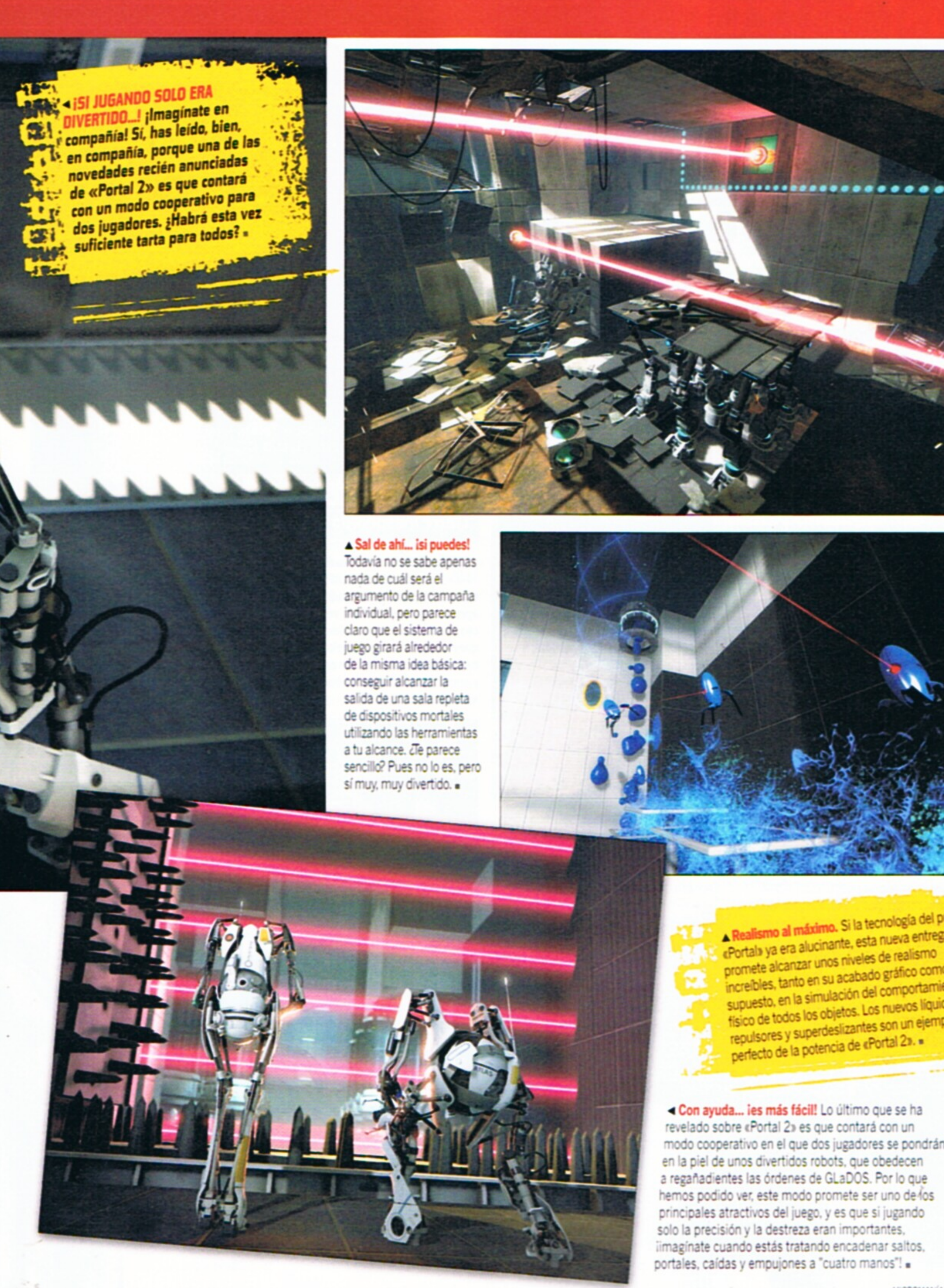
PUZZLES · VALVE · FEBRERO 2011

▶ **Vuelve GLaDOS... ¡y viene acompañada!** Si jugaste el «Portal» original seguro que recuerdas con "cariño" a GLaDOS, la computadora psicótica empeñada en matarte y a la que destruiste al acabar el juego... O eso pensabas, porque en esta nueva entrega GLaDoS volverá más loca (y divertida) que nunca. Pero ella no será la única Inteligencia Artificial del juego, también estará un nuevo personaje llamado Wheatley, un pequeño robot cobardica y charlatán, que también huye de GLaDOS. ■





▲ **Más opciones... ¡más diversión!** La lista de opciones del juego original se verá muy aumentada con la incorporación de un montón de "dispositivos" nuevos de todo tipo: plataformas repulsoras, campos de fuerza que te absorben, geles superdeslizantes, etc. Vamos, que para resolver un nivel tendrás que exprimirte a fondo la sesera... ■



◄ **¡SI JUGANDO SOLO ERA DIVERTIDO...!** ¡Imagínate en compañía! Sí, has leído, bien, en compañía, porque una de las novedades recién anunciadas de «Portal 2» es que contará con un modo cooperativo para dos jugadores. ¿Habrá esta vez suficiente tarta para todos? ■

▲ **Sal de ahí... ¡si puedes!** Todavía no se sabe apenas nada de cuál será el argumento de la campaña individual, pero parece claro que el sistema de juego girará alrededor de la misma idea básica: conseguir alcanzar la salida de una sala repleta de dispositivos mortales utilizando las herramientas a tu alcance. ¿Te parece sencillo? Pues no lo es, pero sí muy, muy divertido. ■

▲ **Realismo al máximo.** Si la tecnología del pr «Portal» ya era alucinante, esta nueva entrega promete alcanzar unos niveles de realismo increíbles, tanto en su acabado gráfico como supuesto, en la simulación del comportamie físico de todos los objetos. Los nuevos líquic repulsores y superdeslizantes son un ejemp perfecto de la potencia de «Portal 2». ■

◄ **Con ayuda... ¡es más fácil!** Lo último que se ha revelado sobre «Portal 2» es que contará con un modo cooperativo en el que dos jugadores se pondrán en la piel de unos divertidos robots, que obedecen a regañadientes las órdenes de GLaDOS. Por lo que hemos podido ver, este modo promete ser uno de los principales atractivos del juego, y es que si jugando solo la precisión y la destreza eran importantes, ¡imagínate cuando estás tratando encadenar saltos, portales, caídas y empujones a "cuatro manos"! ■

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.



CARTA DEL MES

Los mejores juegos

Soy un lector novato porque me he pasado hace poco de la consola al PC, y aunque de momento estoy encantado con las posibilidades que ofrece mi nuevo ordenador, no tengo muy claro qué debería "darle de comer". ¿Alguna recomendación sobre cuáles son los mejores juegos del momento? ■ Pedro

R. Pues mira, todo depende de gustos, claro, pero vamos, puedes estar tranquillo, porque el panorama es realmente bueno y hay montones de juegos excelentes donde elegir. Y si quieres una recomendación más concreta no tienes más que ir a La Lista de Micromanía y allí encontrarás una selección de los mejores juegos de los últimos meses... o al menos los que más nos han gustado a nosotros, que no tiene que ser necesariamente lo mismo, claro :-D

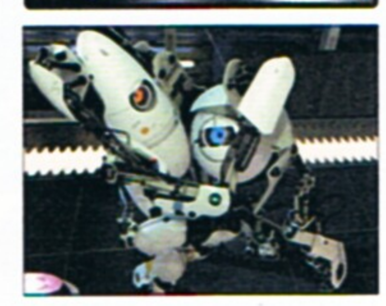
Bien por FX

He leído la preview de «Disciples III» y una vez más FX ha conseguido sorprenderme con su fantástica política de producción. Vamos, que no deben ser muchas las compañías que se tomen la molestia de arreglar y mejorar los juegos que en otras partes se han publicado de manera defectuosa. Otros hubieran sacado el juego tal cual y a lo mejor ni siquiera traducían el parche correspondiente. ■ N. B. Z.



R. Pues sí, y aunque es mejor no dar nombres, porque luego todo se sabe ;-) es verdad que no hay muchas compañías que se lo curren tanto como los chicos de FX (ojo, que esto no quiere decir que se trate de una ONG, al contrario, esto lo que significa es que se puede hacer negocio y a la vez tratar bien a los aficionados). Desde aquí, nos unimos a tu aplauso.

Sin prisas



Espero que uno de los tres misteriosos anuncios que según contáis planea hacer Valve en los próximos meses sea el dichoso «Episodio 3», porque, vamos, ya está bien la broma, ¡que llevan ya casi tres años para hacerlo! ■ Olga

R. Como los de Blizzard, los chicos de Valve no son precisamente de los que se andan con prisas a la hora de enfrentarse un proyecto, pero vamos, es verdad que todos esperamos que uno de los juegos anunciados sea el que pides. Lo cierto es que se trata "del anuncio del anuncio de un lanzamiento", o sea que no queremos ni pensar cuánto puede faltar para que aparezca. De momento, eso sí, te puedes consolar pensando que ya falta menos para que salga «Portal 2», que está anunciado para la primavera de 2011.

Cierre inesperado

Esto, ¿podéis decirme que ha pasado con «APB»? ¿Cómo es posible que hayan cerrado el juego en apenas tres meses? Yo, la verdad sea dicha, no me puedo quejar demasiado porque no llegué a comprármelo (casi no me ha dado ni tiempo), pero un amigo lo tiene y, vamos, le han hecho una buena broma... ■ Manuel Vera



R. Pues sí, la verdad es que lo de «APB» ha sido todo un chasco que nadie se esperaba. Una cosa es que supiéramos que la compañía tuviera dificultades económicas, pero de ahí a cerrar todos los servidores con el juego recién lanzado... Desde luego, la jugarreta para los compradores ha sido de las gordas.

Steam para Mac

Me he comprado recientemente un ordenador iMac que uso sobre todo para trabajar, pero me he enterado de que hay una versión de Steam para su sistema operativo y quería preguntaros si esta versión requiere una cuenta especial o puede usarse la misma que en el PC. Y si es la segunda opción, ¿podré jugar en el Mac a los juegos que ya tengo en mi cuenta de PC? ■ F. Cresto

R. La cuenta es única, independientemente del ordenador o plataforma que elijas, pero lo de los juegos es otro cantar, sobre todo porque de momento hay muy pocos juegos de PC en Steam que tengan versión de Mac. Eso sí, cuando un juego posee la dos versiones basta con tener comprada una de ellas para poder instalar cualquiera de las dos. Es más, algunos juegos (como «Portal» o «Torchlight») graban sus partidas "en la nube" de manera que puedes continuar tus partidas en el Mac o el PC, indistintamente.

Oferta y demanda

He visto vuestro reportaje de «Los Sims Medievales» y, la verdad, me parece que se les ha ido un poco la pinza. Ya es bastante que saquen expansiones un mes sí y otro también, pero que ahora se pongan a hacer, como dicen los ingleses, "spin offs"... Eso, creo yo, es ordeñar de más a la vaca. ■ Lucas Gracia

R. Bueno, bueno, tanto como "ordeñar la vaca"... En realidad se trata de nuevo de un caso para nuestras viejas amigas: la Oferta y la Demanda :-D Vamos, que puedes estar seguro de que si todo el mundo pensara como tú no venderían tantas unidades o, dicho de otra forma, cuando tanta gente los compra es porque siguen siendo interesantes para los jugadores y, por tanto, rentables para EA. Eso sí, a ti nadie te obliga a comprarlo, claro está.

LA POLÉMICA DEL MES

A buenas horas

Cuando he leído que volvía «Duke Nukem Forever» lo primero que he pensado es que era una broma. Porque, digo yo, ¿para qué se meten a estas alturas? Se trata de un juego cuyo nombre es motivo de cachondeo entre todos los aficionados y, hagan lo que hagan, se van a dar un trastazo: si es malo, por malo, y si es bueno, porque no está a la altura de un juego que lleva, sobre el papel, 14 años en desarrollo. Lo mejor que podrían hacer es sacarlo con otro nombre. ■ Héctor

Tienes toda la razón en que va a ser muy difícil desligar el juego de toda la historia que lo rodea, pero al miso tiempo reconocerás que va a tener una repercusión increíble, o sea, que la cosa tiene su lado bueno y su lado malo. Eso sí, si llega el momento (permitid que tratándose de este juego digamos "si" y no "cuando" ;-D), por supuesto, intentaremos analizarlo como un juego más, sin tener en cuenta sus antecedentes, y no como "el juego que llega con 14 años de retraso".



Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Qué tal el control

Como gran fan de la serie «Gothic», me ha encantado la preview del mes pasado de «Arcania», el siguiente título de la serie. Lo que me ha dejado algo más frío es que tengan la intención de sacar el juego también para consola, porque cuando eso se anuncia lo que quiere decir normalmente es "nos vamos a cargar el sistema de control para que se pueda jugar con un pad". ¿Vosotros lo habéis probado? ¿Tengo motivos para preocuparme? ■ Arturo Jaén



R. Pues sí que lo hemos probado, pero en una fase demasiado temprana de su desarrollo como para poder hacer afirmaciones definitivas sobre él, porque todo está todavía sujeto a cambio. Eso sí, si te sirve de consuelo te podemos decir que a día de hoy el control responde igual de bien o mejor incluso que en las entregas anteriores, así que respira tranquilo, que de momento no se han cargado nada.

World of Starcraft



Escribo al hilo de la Polémica del mes pasado en la que un lector pedía a Blizzard que desarrollará un nuevo juego de Rol online para sustituir a «WoW». Pues, yo escribo para apoyarle y hasta para dar el nombre de este juego: «StarCraft Online». No me digáis que no molaría un sistema de juego como el de «WoW» pero con la ambientación y la historia de «StarCraft»... Yo por lo menos me apuntaría sin pensármelo. ■ Delerion

R. Tú y muchos otros, no lo dudes. Lo que pasa es que ya comentábamos que mientras «WoW» siga siendo una máquina de imprimir dinero Blizzard no se va a dar prisa en jubilarle (bueno, Blizzard nunca se da prisa para nada, pero ya nos entendéis). De todas formas, como también decíamos el mes pasado, sabemos que ya están trabajado en un nuevo juego online, así que, mira lo mismo tienes suerte y acabas a los mandos de un crucero terran... :-D

FORMIDABLE



GAMEFEST. Acostumbrados a tener que dar poco menos que la vuelta al mundo para asistir a cualquier feria de videojuegos, la mejor noticia de este mes ha sido sin duda el éxito de público y crítica que ha tenido el nuevo certamen GAMEFEST, que este año ha celebrado en Madrid su primera edición, la primera de muchas, estamos seguros. ¡Nos vemos el año que viene!

LAMENTABLE



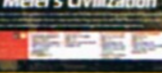
Vaya chasco. Todavía está trayendo cola el inesperado cierre de los servidores de «APB», el juego de acción online que Realtime Worlds presentó hace nada y que ha tenido que cancelar a causa de su repentina bancarrota. La noticia, desde luego, es mala para ellos, pero también lo es y mucho para los jugadores que habían adquirido el juego y que, ahora, se lo tienen que comer con patatas.

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.





Sid Meier's Civilization V



A favor — 99 (La otra nota)

El mejor «Civ»

Estoy encantado con la nueva entrega. Para mí es la mejor de la serie, con unos gráficos alucinantes y un sistema de control mucho más sencillo y accesible para todo el mundo. ■ Jorge

Tecnológicamente el juego es irreprochable y, es cierto, muy superior a todas las entregas anteriores, pero al hacerlo más accesible, han eliminado parte de la complejidad que es fundamental en la serie «Civilization». J.P.V. (Autor de la review)

En contra — 89 (La otra nota)

Esperaba más

La verdad, esperaba más novedades. No digo que esté mal, ni mucho menos, pero me resulta demasiado parecido a lo de siempre. ¿No era hora de un cambio? ■ Kevin

Hombre, cambios tiene, muchos y grandes, lo que no hay es una "revolución" con respecto a las anteriores entregas, pero es que eso seguramente no le hubiera gustado a la gran mayoría de aficionados a la serie. J.P.V. (Autor de la review)

preguntas sin respuesta

¿Cuál... será la ambientación del misterioso juego de Rol online en el que al parecer Blizzard lleva bastante tiempo trabajando en completo secreto?

¿Cuándo... se decidirá Valve a lanzar de una vez el dichoso «Episode 3» que llevamos años esperando?

¿Por qué... juegos tan impactantes como por ejemplo «Red Dead Redemption» no son lanzados para PC a la vez que para el resto de plataformas?

¿Qué... podemos esperar del misterioso juego de terror en el que Guillermo del Toro y THQ están trabajando?

¿Cuántos... adictos a las aventuras están "flipando" tras saber que Ron Gilbert y Tim Schafer, creadores de los primeros «Monkey Island», trabajarán de nuevo juntos bajo el sello de la compañía Double Fine?

¿Por qué... era tan importante eliminar el bando de los talibanes de «Medal of Honor» si, después de todo, no se trata más que de un juego?

¿Cómo... han conseguido los 5000 tramposos que acaban de ser "baneados" de «StarCraft II» manipular un juego tan protegido y seguro como ése?

MÁS DE 10 AÑOS EN LA CARRETERA

1998: LLEGA «NFS III: HOT PURSUIT». Fue uno de los primeros en la saga –y volvió en 2002 con «Hot Pursuit 2»– con una fórmula que gozó del favor de los jugadores y sentó las bases para otros títulos: persecuciones de infarto a toda pastilla.

2010: «HOT PURSUIT» RESUCITA. ¡Y cómo! La premisa es idéntica: policías y corredores ilegales pisando a fondo y pilotando los deportivos más lujosos y exclusivos del mundo. ¡Va a ser alucinante!


NFS HOT PURSUIT 2 (2002)


NFS HOT PURSUIT (2010)

¡Así es la velocidad en estado puro!

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT

Si te gusta conducir, no te vamos a descubrir «Need for Speed»... ¿o quizá sí? Si esperabas coches tuneados, simulaciones al estilo «SHIFT» o carreras urbanas, te vas a llevar un sorpresón. El nuevo «NFS» va más allá y lo hace reinventándose a sí mismo, poniendo al día una de sus entregas más clásicas.

Puede que no te lo creas, pero a estas alturas es bastante probable que tú, algún amigo, hermano mayor o padre, si nos apuras, ya haya visto «Need for Speed Hot Pursuit»... Sí, has visto bien el título del juego de este reportaje y lo que acabas de leer es correcto. Si te fijas en la página anterior, encontrarás la explicación, pues «Hot Pursuit» es una puesta al día de una de las entregas más recordadas y celebradas de «Need for Speed» en toda su historia. Fue «NFS III: Hot Pursuit», el que en 1998, y su continuación en 2002, pusieron las carreras ilegales escapando de la policía al rojo vivo. Coches deportivos de infarto, velocidad extrema, persecuciones por todo tipo de escenarios al aire libre... Todo eso era, es y será «Need for Speed Hot Pursuit», aunque como el tiempo no pasa en balde, el realismo, espectáculo y opciones de juego del nuevo título de Criterion y EA te van a dejar... pas-ma-do.

BIENVENIDO A SEACREST

«Hot Pursuit» te llevará al idílico Seacrest County, un escenario en el que no falta de nada: montañas, costa, bosques, zonas desérticas... el lugar ideal, vaya, para disfrutar de la velocidad extrema por sus sinuosas carreteras en carreras al volante de cochazos tan alucinantes que sólo los puedes conducir si eres colega de Cristiano Ronaldo, estás soñando o jugando a «Need for Speed». Eso sí, lo que pasa es que a la poli de Seacrest no le mola nada eso de que tener a locos del volante circulando sin control por su territorio, así que, por primera vez y esperamos que sirviendo de precedente, EA ha cogido su nuevo «Need for Speed» y ha dicho que, venga, que como lo de huir de la poli ya está muy visto, ahora nos va a ofrecer la posibilidad de elegir bando: ¿corredor o poli? Ten en cuenta que elegir poli también implica conducir uno de estos bólidos así que... ¡no te cortes si te van los uniformes!

¡ELIGE BANDO!

La posibilidad de jugar en «Hot Pursuit» como policía o ▸▸



- Género: **Velocidad**
- Estudios/Compañía: **Criterion Studios**
- Distribuidor: **EA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2010**
- *hotpursuit.needforspeed.com/es*

LAS CLAVES

- Será la puesta al día de uno de los juegos clásicos de la serie «Need for Speed».
- Podrás jugar como policía o corredor, pilotando más de una docena de deportivos de megalujo.
- Toda las carreras y la acción se desarrollarán en Seacrest County.
- Podrás combinar como quieras experiencia de juego online y offline.
- El Autolog te permitirá compartir desafíos, logros, competición, etc. de tu "carrera".

PRIMERA IMPRESIÓN

Llega la velocidad más espectacular. El clásico vuelve al PC como el «NFS» más impactante de todos.



▲ **¡LA POLI DE SEACREST TE DA LA BIENVENIDA!** ¿Has decidido ser un corredor? Pues prepárate para la huida más brutal pilotando un deportivo.



▲ **¡QUE NO SE ESCAPE!** Lo tuyo es defender la ley y el orden, así que eres un poli al volante de un pedazo de coche. ¡Pues persigue a los corredores!





▲ ¡TE HAS CHOCADO POR IR COMO UN LOCO! Pero, oye, eso también será parte de la experiencia de «Hot Pursuit». Hasta los accidentes molan.



▲ ¿DE VERDAD PUEDO CONDUCIR ESO? Bueno, si por eso te refieres al Lamborghini, sí, pero también habrá Bugattis, Porsches, Paganis...



▲ ¡ATRÁPAME SI PUEDES! Los piques van a estar a la orden del día. No sólo puedes competir con amigos, sino que tu completo perfil online se actualizará en el Autolog con tus logros... ¡y los de tus rivales! ¿Aceptarás sus desafíos?



▲ ¡NI VALLAS, NI BARRERAS, NI BLOQUEOS! ¡No dejes que nada se interponga en tu huida! Aunque, oye, ya puedes ser fino al volante, porque los accidentes que puedes tener son tan espectaculares como el resto del juego...



¿POLICÍAS CON UN VEYRON?

CON UN VEYRON, CON UN ZONDA, CON UN CARRERA... O, en otras palabras, Bugatti, Pagani, Porsche, Mercedes, Nissan, Audi, Alfa Romeo y un largo etcétera de megadeportivos. Lo mejor de lo mejor, está en «Hot Pursuit» a disposición de ambos "bandos", policía y pilotos ilegales. Las carreras serán de infarto, pero además la poli contará con al apoyo de helicópteros, bloqueos en la carretera y más artimañanas. Ser poli así, sí que mola.

▸▸ corredor es algo que no sólo suena pero que muy bien, sino que cuando vez el juego funciona aún mejor. Elijas el lado que elijas, vas a tener a tu disposición más de una docena de deportivos diferentes que irán desde los clásicos Porsche o Mercedes hasta los futuristas Koenigsegg o Pagani. Y, claro, muchos más como Lamborghini, Mustang, Bugatti, Nissan... vamos, ¡una auténtica pasada de cochazos! Y, por supuesto, respetando el espíritu puramente arcade del juego original y de la gran mayoría de títulos que han compuesto la serie «Need for Speed». ¿En qué se va a traducir esto? En disfrutar a tope de la velocidad, sin más. «Hot Pursuit» no va a ser un juego donde de la simulación tenga cabida, excepto la suficiente para dar personalidad a la conducción de los distintos coches disponibles. Pero si esto suena bien, cuando sepas que la experiencia de «Hot Pursuit» va a ser la más completa que puedas imaginar, la cosa se pone aún mejor.

UNA CARRERA COMPLETA

En «Hot Pursuit» no vas a tener que elegir un bando u otro y olvidarte de todo lo demás. Criterion ha diseñado el nuevo «Need for Speed» como una experiencia total. Eso, además de un juego dotado de una tecnología brillante, donde gráficos, física, audio, jugabilidad, etc. rayarán a una altura casi mareante, implica un concepto mucho más global de la oferta. ¿En cristiano? «Hot Pursuit» va a combinar juego individual, opciones multijugador y logros online, junto con la posibilidad de desarrollar una trayectoria como piloto completa, completita, a ambos lados de la ley, cuyas estadísticas se registrarán en un perfil al que tendrás acceso en todo momento... ¡al igual que tus amigos y rivales!

¿Sorprendido? Has de estarlo, pues «Need for Speed Hot Pursuit» hará todo esto, además, de forma automática gracias al último invento con el que terminará de rematar la excepcional oferta del «Need for Speed» más innovador de los últimos años –con permiso de «SHIFT»: el Autolog.

¿AUTOQUÉ?

Autolog será, dicho de forma sencilla, un sistema online automatizado gracias al que los datos de tu perfil de corredor o policía –logros, detenciones, accidentes, kilómetros recorridos, desafíos conseguidos,



▲ ¡MADRE, QUÉ COCHAZOS! Más de una docena de megadeportivos a tu disposición ya seas poli o corredor. ¿Imaginaste alguna vez poder conducir un Koenigsegg? ¿O prefieres algo más clásico, como un Porsche?



PERO, ¿QUÉ ES EL AUTOLOG?

DESCUBRE LA REVOLUCIÓN DEL NUEVO «HOT PURSUIT». No se trata de un sistema de competición online –aunque también–, sino de un compendio de perfil de jugador, acceso a logros propios y de rivales, fotos de tus mejores momentos en carrera, chat, estadísticas y, además, te permitirá acceder a desafíos que el propio sistema te recomendará en función de tus datos. ¿Mola o no?



▲ UN ESCENARIO, CUATRO AMBIENTES. El mundo de Seacrest County ofrecerá desiertos, montañas, costas y bosques para correr.



«Hot Pursuit» será una experiencia de juego total, gracias a mezclar logros online y carreras offline

tiempos récord... ¡todo!– se almacenarán en Internet con una doble intención. Por un lado, dejar constancia de tus logros tanto para fardar de ellos como para que tus amigos y rivales los vean e intenten batir tus récords, además de un sistema de chat, para subir fotos... una pequeña red social particular del juego, en suma. Por otro, para que el propio sistema, de manera automática, te sugiera aceptar o no ciertos desafíos, según tus estadísticas. Así, en vez de lanzarte a lo loco a las propuestas de otros jugadores de carreras y eventos, el sistema te orientará y te dirá si estás preparado para ello. Además, claro, el sistema de juego online propiamente dicho también estará integrado en el Autolog que, en esencia, vendrá a ser el núcleo del que se irradien todas las opciones de juego, offline y online, en «Hot Pursuit».

«Need for Speed» ya calienta motores y cuando leas estas líneas su espectacular, alucinante panoplia de superdeportivos estará a punto de lanzarse a la carretera. ¿Te unes a ellos o prefieres perseguirlos? ■ F.D.L.



- Género: **Gestión comercial**
- Estudios/Compañía: **Kalypso**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2010**
- **www.fxinteractive.com**

Patrician IV

Conquista el mundo... ¡de los negocios!

Si piensas que a partir del comercio no se puede hacer un juego divertido, que llevar y traer mercancías de un lado a otro no puede resultar apasionante... entonces es que no conoces esta fantástica serie y, la verdad, ¡ya va siendo hora!

LAS CLAVES

- Ponte al timón de una flota de barcos mercantes y construye un imperio comercial en las frías aguas del Mar Báltico.
- Su planteamiento será parecido al del anterior juego de la serie, aunque se mejorarán y añadirán muchos elementos.
- Su interfaz será más sencillo y accesible que nunca.
- Contará con un nuevo motor 3D que promete ofrecer unos resultados espectaculares.

PRIMERA IMPRESIÓN

Invierte en diversión. Gestión comercial con una gran jugabilidad y un enorme nivel de diversión.

Si te decimos que te vamos a hablar de un juego de "gestión económica" seguro que se te pone la misma cara que después de olvidarte de echarle azúcar al café, pero si te aclaramos que se trata de la continuación del fantástico «Patrician III», seguro que la cosa cambia, ¿no? Y sería normal, porque esta nueva entrega promete no sólo conservar toda la increíble jugabilidad de su antecesor (una jugabilidad que lo convirtió en un éxito incuestionable de crítica y ventas) sino que le añadirá también un nuevo y espectacular motor 3D y un montón de novedades y ajustes destinados a hacerlo más accesible y divertido que nunca. ¿Intrigado? Pues sigue leyendo y descubre todos los detalles.

COMPRAR Y VENDER

«Patrician IV», como su antecesor, te pondrá en la piel de un comerciante en el Norte de Europa hacía el final de la Edad Media, con la misión de ganar la mayor fortuna posible, crear un imperio comercial y, en último extremo, llegar a convertirte en el gobernador de toda la Liga Hanseática (una asociación de ciudades-estado costeras ubicadas alrededor del Mar Báltico, que allá por el siglo XIII formaron una especie de asociación comercial). El juego contará con un modo de campaña, en el que tu progreso irá más o menos dirigido por el argumen-

Viaja a las frías aguas del Báltico en la Edad Media y construye un imperio comercial capaz de dominar Europa



¿A qué se parece?

Patrician III

Ambos comparten un sistema de juego muy similar y una ambientación casi idéntica.

Settlers 7. Los Caminos...

Otro gran juego de gestión, centrado en la economía, pero con un pequeño apartado militar.

Tendrás que trasladarte a la Europa del Siglo XIII, para convertirte en el comerciante más rico y prestigioso.

Los piratas serán una amenaza constante durante todo el juego.

¿Sabías que...

...la serie «Patrician» ha vendido en todo el mundo más de dos millones de unidades y ha sido traducido a más de veinte idiomas?



A medida que las ciudades vayan creciendo aparecerán en ellas nuevos tipos de edificios y estructuras.



El nuevo motor gráfico te permitirá disfrutar de unas vistas espectaculares de las ciudades.



to de la historia, y un modo libre, que te permitirá personalizar a tu antojo diferentes parámetros y opciones del juego.

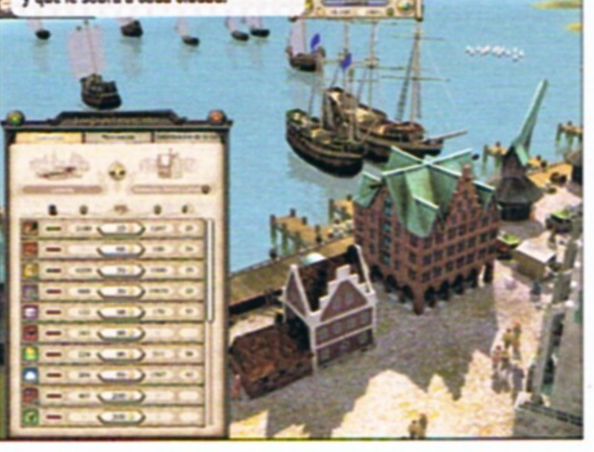
A la hora de jugar el principio básico, por simple que parezca, será comprar mercancías donde sean baratas para venderlas donde sean caras, pero por supuesto detrás de esto habrá una jugabilidad rica y variada. Al comenzar tus opciones serán muy limitadas, y apenas podrás comprar y vender de un mercado a otro, pero a medida que te vayas haciendo popular en diferentes ciudades, gracias al elaborado sistema de reputación que incluirá el juego, irás ganando acceso a nuevos privilegios, como el de construir edificios en la ciudad, lo que te permitirá producir tus propias mercancías y, por tanto, obtener beneficios mucho mayores, el de comerciar con los productos regionales exclusivos de esa ciudad, que se producen sólo allí y por tanto tienen un enorme valor, y por último el de organizar desde allí expediciones comerciales al Mediterráneo, muy costosas y llenas de riesgos, pero que te podrán reportar enormes ganancias, pues te permitirán importar productos de lujo inexistentes en las frías costas del Báltico.

HAZ CAMPAÑA

Por otra parte, si llegas a alcanzar un nivel de reputación suficientemente alto en alguna ciudad realizando actos populares, tales como vender las mercancías que son más demandadas, cumplir las tareas que propone el consejo de la ciudad o hacer donaciones a la iglesia, por ejemplo, podrás entrar en el "juego político" y convertirte el alcalde de esa ciudad. Si lo consigues, podrás actuar directamente sobre la ciudad (o "ciudades", porque si tu reputación es suficiente puedes ser alcalde ▸▸

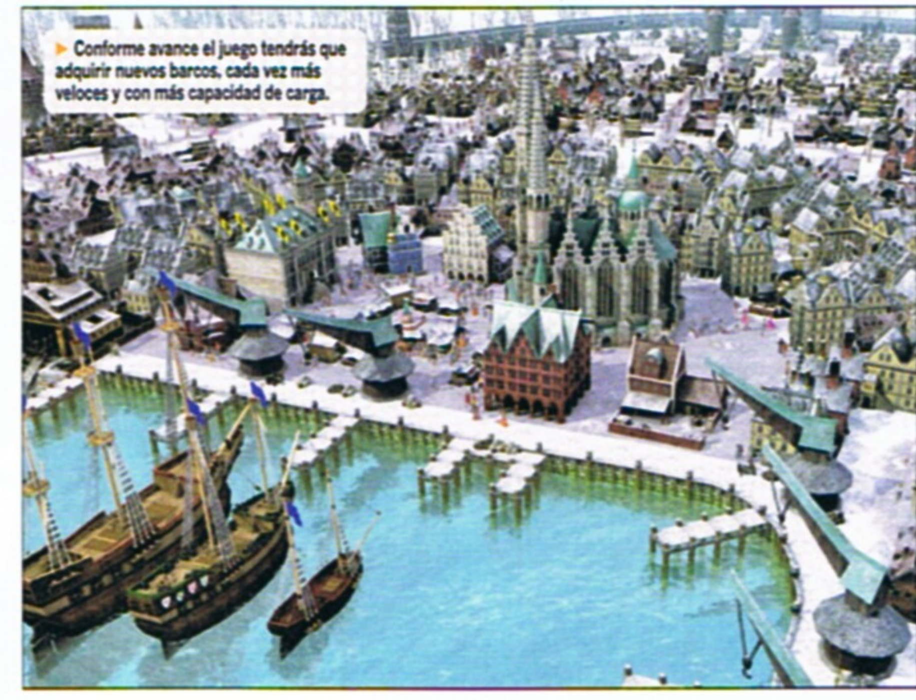


Con el nuevo interfaz será mucho más fácil y rápido saber qué necesita y qué le sobra a cada ciudad.



Si ganas suficiente reputación en una ciudad podrás construir tus propias fábricas en los terrenos libres.

Conforme avance el juego tendrás que adquirir nuevos barcos, cada vez más veloces y con más capacidad de carga.



¡QUÉ GÉNERO TENGO, SEÑORA!



LLENA EL ALMACÉN. A la hora de hacerte rico tendrás que elegir muy bien qué productos comprar y vender y, lo más importante, dónde los compras y los vendes. En total se podrá comerciar con alrededor de 20 mercancías diferentes, que estarán dividas en tres grandes grupos, en función de su procedencia.



PRIMERA NECESIDAD. En primer lugar, habrá un gran grupo de productos digamos "comunes" que se podrán adquirir en prácticamente todas las ciudades del juego y que conforman el núcleo del sistema económico. Durante la mayor parte de la partida estarás comerciando con estas mercancías.



ARTÍCULOS DE LUJO. Luego, hay un segundo grupo de productos, los "regionales", exclusivos de un número muy reducido de ciudades, lo que hace que fuera de ellas su valor sea mucho más elevado. Por último hay un tercer grupo que sólo se puede adquirir en las rutas comerciales con el Mediterráneo.

►► de varias urbes a la vez), ampliando sus murallas, por ejemplo, o decidiendo sobre los edificios y estructuras que se pueden o no construir, de manera que no sólo podrás mejorar tus negocios, sino que estarás en una posición envidiable para perjudicar a tus rivales, controlados por la IA.

PODER ABSOLUTO

El objetivo último a conseguir en la carrera política del juego se alcanza cuando consigues suficiente reputación como alcalde como para ser elegido gobernador de toda la Liga Hanseática. Entonces es cuando puedes decidir las políticas e iniciativas que todas las ciudades adoptarán de forma conjunta y, en cierto modo, es lo más parecido que habrá en el juego a "ganar la partida", aunque en realidad al tratarse de una jugabilidad tan abierta ("sandbox", que dicen los ingleses) podrás seguir jugando cada partida durante tanto tiempo como quieras.

Por último, junto al comercio y la política, el otro gran apartado de la jugabilidad será el del combate, y es que desde muy pronto en el juego tendrás la opción de reforzar tus barcos con armamento y tripulación militar (disminuyendo, claro está, su capacidad de carga). Con estos barcos armados podrás hacer varias cosas, desde usarlos como escoltas para tus barcos de carga hasta cederlos por un precio para la defensa de alguna ciudad, o, incluso, para hacerte pirata tú mismo y dedicarte a atacar los barcos de tus contrincantes, aunque si optas por esta última opción tendrás que prepararte para perder una buena cantidad de reputación si te pillan.

Toda la increíble jugabilidad de la serie está siendo combinada con un nuevo y espectacular acabado gráfico



Para aumentar tu reputación tendrás que realizar acciones "populares", que gusten a la gente.

¿Sabías que...

...como hace FX con todos sus productos, la versión española del juego incluirá las últimas mejoras y actualizaciones disponibles?

COMERCIANTE SE NACE



UNA HISTORIA FAMILIAR. Aunque en un juego de este tipo el argumento de la campaña dista mucho de ser lo más importante, lo cierto es que «Patrician IV» cuenta con una historia bastante elaborada que te pone en la piel de un joven comerciante, nieto para más señas del protagonista del anterior juego de la serie, «Patrician III». La sensación de continuidad entre un juego y otro se refuerza además al ser este personaje, tu abuelo, el que te guía a través de los vídeos tutoriales que te van enseñando a jugar al comenzar la campaña, una campaña cuya historia comenzará en la ciudad de Lubek, desde donde tendrás que hacer crecer tus negocios, mientras cumples las misiones que te encargue el consejo de la ciudad.



Como alcalde, tu obligación será garantizar la seguridad frente a los asedios de bandidos y piratas



En la taberna podrás contratar mercenarios y enterarte de las misiones y trabajos disponibles.

La abundacia de mercancias, ciudades y opciones de juego diferentes prometen horas y horas de diversión continuada

Si eres un aficionado veterano, probablemente te habrás dado cuenta de que el sistema de juego va a permanecer prácticamente intacto con respecto a la anterior entrega (lo que sin duda es una buena noticia), pero esto no quiere decir que no vaya a haber abundantes novedades y ajustes. Así, se está poniendo el máximo empeño en conseguir mejorar la accesibilidad al máximo, pero eso sí, sin disminuir ni un ápice la profundidad estratégica y la complejidad de la serie, que son, sin duda, sus principales atractivos. Para conseguirlo el juego contará por ejemplo con un nuevo sistema de tutoriales de vídeo o con novedades en el interfaz como la inclusión de una indicación visual de las mercancías disponibles en las ciudades, de manera que de un vistazo podrás saber, sin tener que memorizar listas de precios, si un producto en concreto es abundante y por tanto es recomendable comprarlo, o si hay escasez, y por tanto puedes obtener grandes beneficios llevándolo y vendiéndolo.

JUGABILIDAD REDONDA

La otra gran novedad de «Patrician IV» estará en su apartado gráfico, que cambiará radicalmente para dar un espectacular salto a las 3D gracias a un nuevo motor gráfico realmente potente y efectivo. Este cambio, es cierto, no tendrá un gran impacto en la jugabilidad, pero eso sí, promete añadir un acabado visual sencillamente impresionante a una jugabilidad tan divertida y adictiva como siempre. ¿Te parecen ingredientes suficientes para formar una combinación ganadora? ¡A nosotros, desde luego, sí! ■ J.P.V.

Disfruta de los trailers de «Cataclysm» en HOBBYNEWS.es



- Género: Rol Online
- Estudios/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Activision Blizzard
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: 07/12/2010
- Web: www.wow-europe.com/cataclysm

World of Warcraft Cataclysm

Entre dragones anda el juego

Dos años dejándote la piel para acabar con Arthas y ahora resulta que has despertado a un dragón y se ha enfadado de lo lindo. Déjate de contar batallitas, que la has liado parda y busca ya una buena espada porque... ¡Azeroth tiembla!

LAS CLAVES

- Podrás sobrevolar los viejos continentes remodelados por completo y explorar siete zonas nuevas.
- Además de dos nuevas razas, «Cataclysm» introduce mucho contenido para los primeros niveles.
- Los veteranos tendrán retos de altura en nuevas mazmorras y zonas de batalla.
- Ofrecerá más combinaciones de raza y clase.
- Introducirá una nueva profesión secundaria: La arqueología.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Un «WoW» renovado que no olvida a nadie! Para nuevos, veteranos, amantes del PvP, Hermandades... ¡Todos!

No quedan adjetivos para definir el fenómeno de «World of Warcraft». Ha superado los doce millones de usuarios después de casi seis años, números que siguen dejando atrás a cualquier competidor. La única cuestión pendiente es saber si conseguirá batir el astronómico record de la última expansión «Wrath of the Lich King», que alcanzó casi los tres millones de copias vendidas en su primer día. Desde luego, ya te adelantamos que sólo por su contenido, «Cataclysm» tiene de sobra para pulverizarlo.

Blizzard no sólo premiará a sus jugadores más veteranos añadiendo mazmorras, campos de batalla y zonas de alto nivel, sino que, al introducir dos clases nuevas, modificar los viejos continentes y aumentar las combinaciones de raza y clase, revitalizará los primeros niveles del juego haciendo que muchos jugadores "acompañen" a los que se acerquen al mundo por primera vez.

EL VIEJO DRAGÓN VUELVE

Alamuerte el Destructor, el más grande y terrorífico de los dragones, el enemigo por antonomasia en «Warcraft II», regresará a Azeroth desde el Infralar cambiando con su erupción para siempre la faz del mundo conocido. En la superficie, Arthas ha caído y Bolvar ocupa ahora su puesto como Lich King. Los Goblins, neutrales en

Descubrirás un nuevo Azeroth repleto de contenido nuevo que no dejará de sorprenderte desde el nivel 1 al 85

¿A qué se parece?



Aion Online

Tiene una dinámica de juego similar, pero mucho más orientada al PvP.



Runes of Magic

Muy parecido en su diseño y jugabilidad, pero gratuito y orientado a la compra de objetos.



Zonas devastadas, ciudades inundadas, grandes grietas... Ése será el paisaje de Azeroth con «Cataclysm».

¡Alucina con las nuevas misiones de las zonas clásicas del juego!

¿Sabías que...

...la montura de los Goblins será un moto-triciclo mientras que los Huargen recorrerán el mundo a toda velocidad sobre sus propias patas?



Desde el Monte Hyjal hasta la Ciudad Sumergida de Vash'jir, el acabado y variedad de las nuevas zonas es fabuloso.



El desternillante comienzo de los Goblins contrastará con el espectacular y terrorífico inicio de los Huargen.

la Tercera Guerra, renovarán su odio hacia la Alianza y volverán a sumarse a las filas de la Horda, –como raza jugable– mientras que los Huargens –que también podrás elegir–, aislados durante años al retirar su apoyo a la Alianza tras la Segunda Guerra, se unirán ahora a ella dispuestos a combatir a las fuerzas de la Horda que avanzan hacia Gilneas.

Los viejos continentes se rediseñarán por completo: gráficamente se remodelará cada rincón de Kalimdor y los Reinos del Este para que puedan ser vistos desde el aire, ya que ahora podrás conseguir la "Licencia de Maestro de Vuelo" para recorrer el viejo mundo a lomos de tu montura voladora. También el contenido de casi todas las zonas originales será alterado, añadiéndose nuevos centros de misiones, modificando el nivel de algunos escenarios como Azshara o Los Baldíos, y preparándolas para que puedan cambiar, como ya pudimos ver en «Wrath of the Lich King». Compres o no «Cataclysm» el mundo no volverá a ser igual.

NUEVAS ZONAS Y RAZAS

Además, se añadirán siete zonas nuevas, éstas ya reservadas para los que compren «Cataclysm». En Las Tierras Altas Crepusculares, el Monte Hyjal, Infralar, Uldum y la Ciudad Sumergida de Vash'jir, a las que se accederá a través de diversas líneas de misiones y portales, los más veteranos podrán alcanzar el nivel 85, el nuevo tope del juego. Allí encontrarás las mazmorras más desafiantes del juego mientras recorres las tierras de los Titanes o visitas las cámaras donde descansó el mismísimo Alamuerte. Por su parte, Las Islas Perdidas y Gilneas serán las zonas de inicio de Goblins y Huargens y es casi obligatorio que crees un personaje de cada raza para ▸▸



Cada cosa en su sitio y todo muy bien explicadito. Así serán las nuevas ventanas principales de la interfaz.





Con más contenido para banda que nunca, temblarás con sus mazmorras. ¡Cuidado con los dragones y cíclopes!



El nuevo tope de nivel del juego será 85, pero te aseguramos que tendrás que sudar cada burbuja de experiencia.

ASÍ SERÁ EL NUEVO PVP



LAS ZONAS MÁS EXITOSAS QUE HAS VISTO. Las reglas de los dos nuevos campos de batalla puntuados, "La Batalla por Gilneas" y "Las Cumbres Gemelas", recogen lo más divertido de la "Cuenca de Arathi" y la "Garganta Grito de Guerra". No querrás irte nunca.



TODO EN EL MISMO SACO. Con el nuevo sistema de batallas puntuadas y con la eliminación de los puntos de arena, ahora unas y otras te proporcionarán "Puntos de Conquista" que te permitirán comprar el mejor equipo destinado únicamente al combate contra otros jugadores.



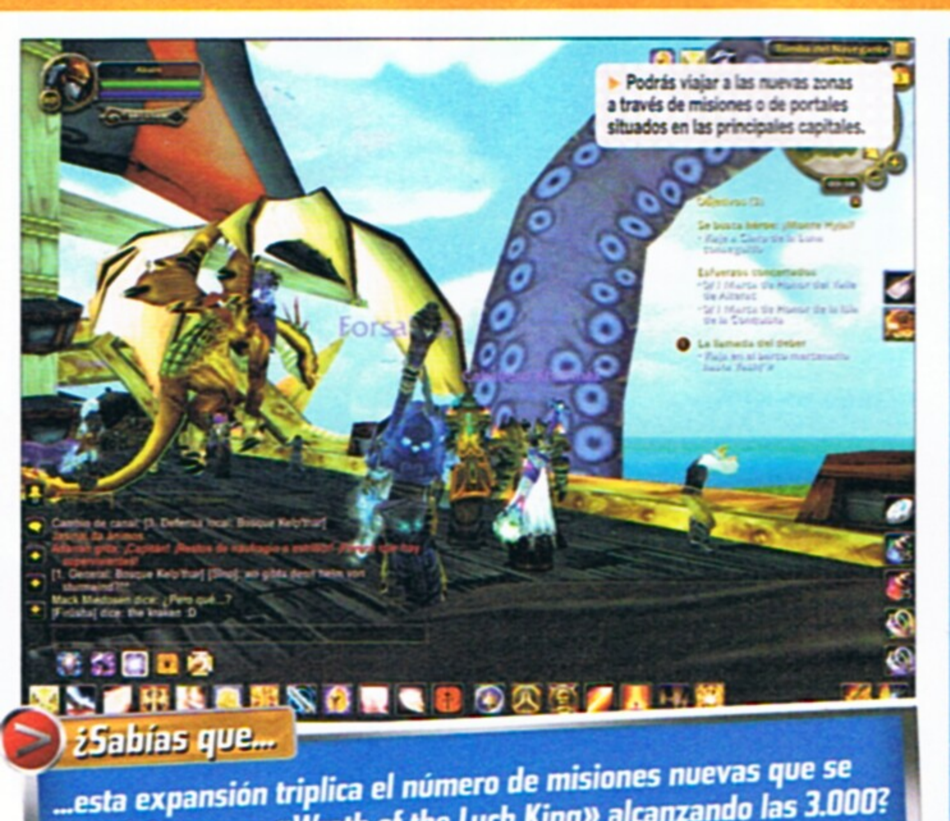
ACEPTA EL RETO EN LA ISLA DE TOL BARAD. Será la zona de combate entre jugadores abierta de «Cataclysm» y funcionará de forma similar a la "Conquista del Invierno". Los combates se sucederán cada 30 minutos y además, las isla será el centro de origen de las misiones diarias.

▶▶ disfrutar de sus divertidísimas y espectaculares cadenas de misiones. Por un lado está la fiesta constante que viven los Goblins en Kezan, con su secretaria personal y vehículo propio, te llevará a vivir las situaciones más desternillantes y absurdas que puedas imaginar. En contraste, Huargens tendrán un terrorífico comienzo en su lucha contra la maldición por la que abandonan su aspecto humano para convertirse en fieras.

Encontrarás escenarios espectaculares tanto en los viejos continentes renovados como en las siete zonas nuevas

VOLVER A EMPEZAR

Pero si la sola idea de probar una de las nuevas razas, la de crear un segundo personaje y volver a empezar, el resto de cambios en el sistema de juego lo convierte en indispensable. Además de nuevas combinaciones de raza y clase, que permitirán por ejemplo que los orcos sean magos o los enanos chamanes, todas las clases serán remodeladas. Habilidades, atributos, glifos y talentos serán revisados y cambiados por completo. Desaparecen así los talentos pasivos y será necesario especializarse en una de las tres ramas posibles antes de iniciar otra, un sistema más sencillo y que, combinado con el nuevo sistema de maestrías, permitirá a la larga orientar todos los aspectos del juego –armas, armaduras, etc.– a potenciar tu elección. También se añadirá, como dijimos, muchísimo contenido en los Reinos del Este y Kalimdor, por lo que los niveles intermedios serán algo más que el camino obligatorio para llegar a Terrallende. Nuevos logros, nuevas misiones, nuevos escenarios, nuevos enemigos, la arqueología como nueva profesión.. ¡No te lo puedes perder!



Podrás viajar a las nuevas zonas a través de misiones o de portales situados en las principales capitales.

¿Sabías que...

...esta expansión triplica el número de misiones nuevas que se introdujeron con «Wrath of the Lych King» alcanzando las 3.000?

LA ARQUEOLOGÍA



LA ARQUEOLOGÍA SE PRESENTA COMO UNA PROFESIÓN SECUNDARIA, como la pesca o primeros auxilios, con la que podrás obtener artefactos valiosos, recompensas únicas y conocer algo más de la historia de este fantástico mundo. Podrás aprenderla en el entrenador correspondiente que encontrarás en las principales capitales que, además de un diario de arqueología en el que registrar tu progreso, te facilitará una herramienta de inspección para facilitar tus descubrimientos. Busca en tu mapa los sitios de excavación a lo largo de Azeroth y Terrallende y no olvides que completar los artefactos más raros puede recompensar al arqueólogo con objetos únicos, incluyendo armas épicas, monturas y mascotas de compañía.



La pantalla de creación de personajes será más sencilla, para que nadie se líe. ¿Un Orco mago? ¡Sí!

Ayuda a subir el nivel de tu hermandad y conseguiréis jugosas recompensas. ¡Cada nivel tiene premio!

Por su parte, los jugadores que pisen por primera vez las tierras de Azeroth lo tendrán todo para disfrutar como nunca. Se rediseñará la interfaz de juego para hacerla más intuitiva aún, se ajustará la curva de dificultad de algunas zonas y se renovará el tutorial para que nadie se pierda.

MÁS DESAFÍOS QUE NUNCA

Pero no sufras, si volver a empezar es tentador, las sorpresas que ha preparado Blizzard para sus jugadores más veteranos son de quitar el hipo. Aparte de que los retos que plantearán las misiones de cada una de las zonas nuevas y de la experiencia única que supondrá sobrevolar Azeroth, la expansión ofrecerá más contenido para banda que nunca, fusionándose los modos de 10 y 25 jugadores, y ofrecerá además la oportunidad de revisitar mazmorras clásicas en modo heroico. También se añadirán nuevos campos de batalla puntuados y se introducirá una nueva zona, La Isla de Tol Barad que, de forma similar a la Conquista del Invierno, ofrecerá nuevos objetivos PvP, además de convertirse en el centro de misiones diarias. Y como no estás solo en el mundo, podrás disfrutar como nunca trabajando codo con codo con tu hermandad para subirla de nivel y conseguir diferentes logros con los que obtendréis recompensas más que interesantes. En definitiva, no sólo será la expansión más ambiciosa del juego para los habitantes de Azeroth, también aquellos que nunca han pisado «World of Warcraft» encontrarán en «Cataclysm» una razón de peso para buscar su rincón en este mundo fantástico. **I.R.L.**

Los nuevos campos de batalla y la nueva zona de combate entre jugadores prometen más que emociones fuertes



- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Wizarbox/dtp Entertainment**
- Distribuidor: **Friendware**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2010**
- **www.graymatter-game.com**

Gray Matter

¿Está ocurriendo realmente?

La mente humana puede jugarnos malas pasadas y convertir lo imaginario en algo que parece real, o viceversa. Tal vez sea eso lo que le esté pasando a la protagonista de esta oscura historia de fantasmas y malos recuerdos. O no.

LAS CLAVES

- Será una Aventura absorbente con toda clase de misterios y giros inesperados.
- Su interfaz y desarrollo tendrán un aire clásico propio del género.
- Alternarás el manejo de los dos personajes de la historia, la maga Samantha Everett y el Dr. Styles.
- Los trucos de magia serán un elemento más de la jugabilidad.
- Además de sacar adelante la trama principal, resolver los objetivos secundarios dará puntos de bonus.

PRIMERA IMPRESIÓN

Para aventureros de siempre. Una historia sólida y absorbente para amantes de los puzzles y el misterio.

El género de la Aventura gráfica sigue gozando de una "mala salud de hierro", es decir, relativamente pocos títulos aparecen como novedad pero nunca faltan en las tiendas tres o cuatro buenas historias hilvanando puzzles capaces de mantener a los fieles adictos al género durante semanas. «Gray Matter» aspira a ser uno de esos títulos y bazas no le faltan.

Vale, el punto de partida no es muy original y, de hecho, está compuesto por tres o cuatro elementos clásicos del género: chica guapa se refugia durante una tormenta en un siniestro caserón, científico lleva a cabo extraños experimentos que terminarán yéndose de las manos... una trama aparentemente manida que parecería condenada a naufragar si no fuera por el apellido estampado en su salvavidas: Jensen.

LA REINA HA VUELTO

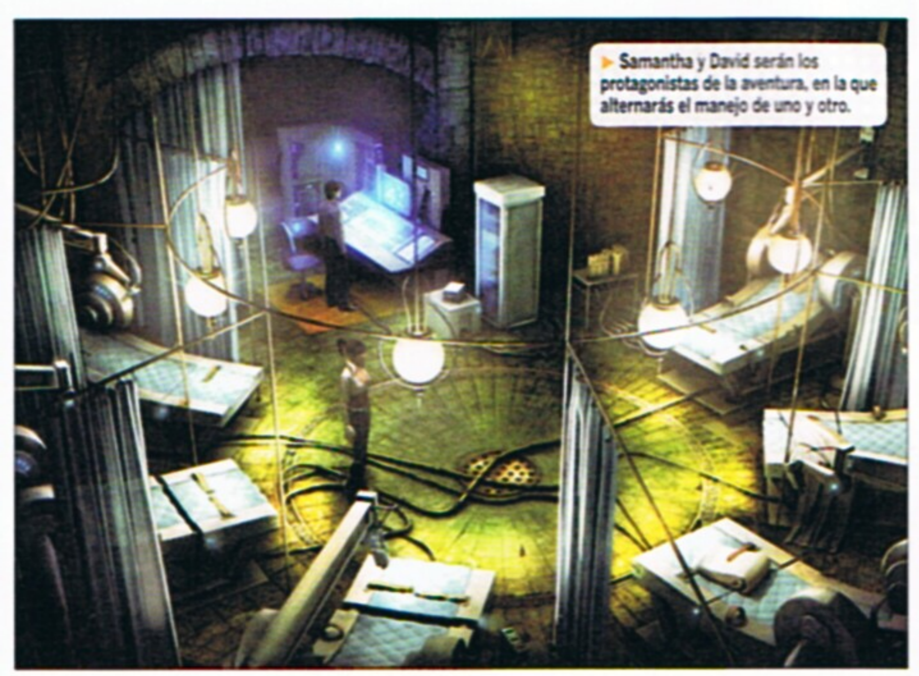
Jane Jensen, escritora y autora de algunas de las mejores Aventuras gráficas de los años ochenta y noventa, es una veterana creadora del género cuyo retorno esperaban con ganas muchos fans. Amante de las historias oscuras que combinan ingredientes esotéricos con hechos o elementos reales, en «Gray Matter» nos ofrecerá otra prueba de su habilidad para envolvernos poco a poco en una historia que irá de lo convencional a lo más sorprendente.

Lo convencional se apoyará, además de en el planteamiento ya citado, en un desarrollo bastante clásico que partirá del interfaz de "apuntar y señalar" y las conversaciones con opciones múltiples de diálogo pasando por los escenarios llenos de rincones y elementos que examinar. Hay que destacar que, dado que los verdaderos objetivos de «Gray Matter serán su argumento y sus desafiantes puzzles, se optará por eliminar la necesidad de que "te dejes los ojos" escudriñando los elaborados escenarios –que, por cierto, podrán presumir de un diseño artístico de gran nivel– en busca de palomitas, clavos o trozos de muelle oxidado: la locali-

Desentraña los oscuros misterios de una historia que juega con la magia y los entresijos del cerebro humano

¿Sabías que...

...Jane Jensen, la guionista del juego, es famosa por ser la autora de la célebre serie de aventuras «Gabriel Knight»?



Samantha y David serán los protagonistas de la aventura, en la que alternarás el manejo de uno y otro.



La magia, tanto la prestidigitación como la esotérica, serán un elemento muy importante en la historia.

¿A qué se parece?



Lost Horizon

Con un desarrollo también clásico y ambientación similar a las aventuras de Indiana Jones.



Runaway: Twist of Fate

Un ambiente mucho más loco y menos oscuro para una aventura que bebe de elementos clásicos.



Dread Hill House es la mansión donde vive el Dr. Styles.



Los escenarios del juego estarán llenos de detalles.

zación de elementos que puedan arrojar pistas o enriquecer la escena, será tan simple como la pulsación de una tecla para que todos queden señalados y no se te pueda escapar ninguno.

NADA SERÁ LO QUE PARECE

En definitiva, «Gray Matter» está destinado a sorprender en todos sus aspectos, aún sin perder el envoltorio decididamente clásico. Sus dos personajes, la prestidigitadora y artista callejera Samantha Everett y el taciturno neurobiólogo Dr. Styles, se mostrarán con más complejidad de lo que inicialmente dejarán ver. La jugabilidad, centrada en el desarrollo más clásico de las Aventuras, incorporará ingredientes originales como el uso de los trucos de magia o los objetivos bonus. Pero, sobre todo, la maestría de Jane Jensen sorprenderá –no tanto a quienes ya han jugado sus mejores títulos– con unos acontecimientos que se mueven por inesperados vericuetos, buceando en la complejidad de la mente humana y la capacidad de nuestro cerebro para distinguir lo que es realidad de lo que es imaginación.

La misma mente humana, la de una creadora de merecido prestigio, que presenta una historia con todas las papeletas para cautivarte cuando le pongas las manos encima. Cuidado, porque «Gray Matter» apunta directamente a tus neuronas y quiere mantenerlas ocupadas por mucho tiempo. ■ T.G.G.

UN MAPA Y ALGO MÁS



EL MAPA DE «GRAY MATTER» no se limitará a mostrarnos Oxford y sus alrededores. Lleno de localizaciones, cada lugar se nos indicará con color dorado o plateado si tienen algún tipo de objetivos extras que, aunque no sean imprescindibles para avanzar la trama, nos proporcionarán puntos de bonus a la hora de completar cada capítulo. ¿Conseguirás reunirlos todos?

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.



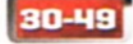


Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

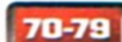


0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

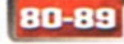
30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



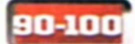
50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.



70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.



80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



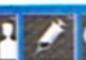
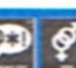
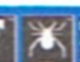
JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.







F G H I J K L M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Argaan busca un paladín!

ArcaniA Gothic 4

Un héroe convertido en rey. Un rey convertido en tirano. Un pastor convertido en héroe... ¿Tiene fin este ciclo? Sólo tú puedes obtener la respuesta y ésta se encuentra en Argaan. Un lugar en el que buscar aventura, acción y... ¡venganza! ¿Te has traido la armadura de casa o te buscamos una en el armario?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18

- Género: Acción/Rol
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Spellbound/JoWood
- Distribuidor: Digital Bros. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **www.arcania-game.com** Información muy básica y algunas imágenes del desarrollo.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Estilos de personaje/juego:** 3
- **Habilidades básicas:** 8 (5 físicas y 3 mágicas)
- **Niveles de habilidad:** De 1 a 16
- **Tipos de arma:** 5 básicos (3 de melé, 2 a distancia)
- **Tipos de magia:** 3
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E 6850
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260, GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 2.8 GHz, Athlon II X2 a 2.8 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 X6800
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260 o superior



▲ Las moscas de sangre y las avispas lacustres son enemigos habituales durante todo tu periplo por Argaan. Eso sí, con un par de golpes, adiós.



▲ ¡Así es la vida del guerrero en Argaan! Bueno, del guerrero, del mago o del montaraz. Elige tu estilo de juego, visita las islas del Sur en busca de aventura y venganza, y disfruta del nuevo mundo de Acción y Rol de «Gothic 4».



▲ Hmmm, esto de aquí... ¿no es de un planeta llamado Pandora? No, no puede ser; en Argaan hay criaturas extrañas, pero Na'vi no hemos visto, no.



▲ ¡Malditos adoradores de Beliar! Son pesados, están diseminados por todo Argaan y sólo quieren el caos y la destrucción...



▲ El campo de batalla aparece plagado de cadáveres tras el combate. Y aunque no está bien ir de carroñero, te toca recuperar varios objetos allí.

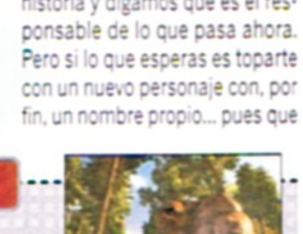
El universo «Gothic» se reinventa con nuevo héroe, nueva historia, mucha acción y toques de Rol

Si te decimos que nos moríamos de ganas de echarle mano al nuevo «Gothic» nos quedaríamos cortos. Y es que la veterana serie de Rol en PC se enfrenta con su nueva entrega, «ArcaniA. Gothic 4», a un cambio de rumbo importante. El primero es la entrada en acción de un nuevo protagonista. Si te preguntas si el héroe sin nombre ha dejado de aparecer, la respuesta podría ser tanto sí como no. Sí, ya te lo decimos, el héroe de los juegos anteriores ya no es el protagonista, pero aparece en la nueva historia y digamos que es el responsable de lo que pasa ahora. Pero si lo que esperas es toparte con un nuevo personaje con, por fin, un nombre propio... pues que no, que te vayas olvidando, porque lo que hay es un cambio de héroe anónimo por otro, aunque este, sí tiene una historia detrás, que empieza justo con un sueño...

MALOS AUGURIOS

La acción de «ArcaniA» comienza con un sueño, como ya te contamos el mes pasado. Un sueño en el que el joven protagonista de esta nueva historia sueña con un rey, Rhobar III. Quizá este nombre no te suene, pero te sonará. De él es la culpa de todo lo que ocurre en «Gothic 4». De él es la culpa de la guerra que azota Argaan y Myrtana. De él es la responsabilidad de haber invocado a un Archidemonio. De él es la decisión de arrasar Feshyr, la isla natal del protagonista de la nueva historia, ya que una profecía le desveló a Robhar III que de allí vendría aquel que le arrebataría el trono. Y de él es la responsabilidad de conver- ▶▶

La referencia

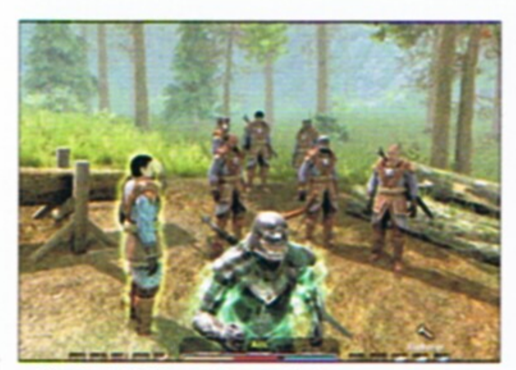


Gothic 3

- **Ambos unen Acción y Rol** aunque en «Gothic 4» se impone la primera sobre el segundo.
- **El universo de juego es el mismo** pero con diferencias: «Gothic 4» tiene nuevos historia, protagonista y escenarios.
- **La tecnología gráfica** de «Gothic 4» es totalmente nueva, creada a partir de cero, y resulta notablemente superior a la de su predecesor.







▲ ¿Será posible? Que un desconocido tenga que poner en su sitio a los caballeros de Argaan... ¡Tú tienes madera de héroe!



▲ La deportividad brilla por su ausencia en tus enemigos, y más si son bestias como estos Acechadores. Se lanzan todos a por ti a la vez, en lugar de esperar tranquilamente su turno... ¡menos mal que te bastas y sobras!, ¿verdad?



▲ El castillo de Lagoplateado ya tiene a su señor a salvo... ¡gracias a ti! Eso sí, te ha costado un puñado de combates y varias horas explorando Argaan. ¿Merecerá la pena la recompensa?



▲ Lo bueno de descubrir nuevas zonas de Argaan es que también hay... ¡nuevos enemigos!

UN MUNDO POR ETAPAS



TRAS FESHYR, LLEGAR ARGAAN. Y el tamaño del mundo de juego es considerable, pese a tratarse de una isla. Pero lo llamativo es que, pese a parecerlo, no es un mundo abierto como puedes encontrar en otros títulos de Rol. Su marcada linealidad en el desarrollo de la trama principal estructura el mundo en áreas que se van abriendo sólo una vez que has llegado a cierto punto de la historia.

►► tirte en un héroe a la fuerza en busca de venganza, tras haber asesinado a todos tus seres queridos. Un rey que, en otro tiempo, fue un héroe sin nombre... Y así, con una masacre, empieza «ArcaniA».

MUCHA ACCIÓN, ALGO DE ROL

Lo primero que ves al empezar «ArcaniA» es que se trata de un juego dirigido desde el primer minuto. Es un juego de Rol donde la acción es lo más importante. La primera hora larga de juego transcurre en Feshyr, tu isla natal, y es un tutorial encubierto que llega hasta la razia de Robhar III. Aquí te encuentras con uno de los viejos conocidos de la serie «Gothic», Diego, personaje clave en estos primeros compases. Aprender a combatir, a manejar espadas y mazas, el arco, los hechizos, usar pergaminos, crear pociones, comidas con las recetas... a esto, a pelear y a manejarte por el mundo, dedicas tu tiempo en Feshyr.

Tras tu llegada a Argaan, la gran isla donde transcurre «Gothic 4» vas ampliando miras, objetivos, amigos y enemigos y a descubrir toda la esencia de «ArcaniA» que, pese a su acusada linealidad y su sobredosis de acción, te empieza a enganchar sin que te des cuenta. Porque casi no te darás cuenta de que has pasado varias horas entre Stewark Town y los caminos y subterráneos de Argaan, cuando por fin recibas tu armadura y elijas la clase de tu personaje. Hasta ese momento, la acción y la historia te habrán absorbido sin que lo notaras.



▲ El sistema de portales de teletransporte es útil, pero un tanto peculiar y limitado... ¡sólo los puedes usar por parejas! Está bien ahorrarte unos paseos entre zonas de Argaan, pero podrían ampliar la "red", ¿no?

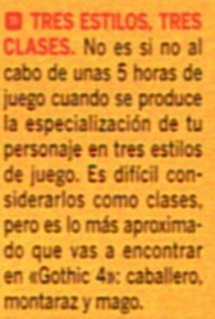


▲ El cambio del clima y el ciclo de día y noche van alterando –y aportando variedad– a la exploración del entorno, pero no afecta a la jugabilidad.



▲ La impresionante estampa de Stewark Town te pone los pelos como escarpias en las primeras horas de juego. Tu etapa final en la ciudad definirá tu estilo de juego en las sucesivas horas, tras haber desarrollado tus habilidades.

ESPECIALIZACIÓN, LA JUSTA



UN ESTILO DIRECTO es la característica básica de «ArcaniA Gothic 4». Tanto, que la Acción manda sobre el Rol, claramente. Pero, ¿entonces no es un juego de Rol? Sí, pero muy dirigido y con un desarrollo lineal, sobre todo en su primer tercio, pero también notable en el total de la historia.



TRES ESTILOS, TRES CLASES. No es si no al cabo de unas 5 horas de juego cuando se produce la especialización de tu personaje en tres estilos de juego. Es difícil considerarlos como clases, pero es lo más aproximado que vas a encontrar en «Gothic 4»: caballero, montaraz y mago.

> **El guión y las misiones vienen marcados por una linealidad notable, en un mundo que se abre por etapas**

A partir de entonces es cuando realmente empezará tu aventura. Así que, elige con cuidado tu armadura, porque ser caballero, montaraz o mago, define el resto de las horas en juegues en «ArcaniA».

DIRECTO AL GRANO

«ArcaniA» es un juego de Rol que entronca en la clase de títulos en las que englobar «Divinity II», «Mass Effect» o «Risen», y queda lejos de los juegos como «Dragon Age». Casi se podría decir que es un «Diablo» en 3D, con la tecnología gráfica más vanguardista. Y es que se trata de un juego realmente espectacular, jugable y sencillo. Eso sí, el precio es disponer de un buen equipo si lo quieres poner a tope, porque pedir, pide, te lo aseguramos. Y eso que, en algunos momentos, parece que hay "demasiado motor" para detalles que podían estar mucho mejor ajustados, como la escasa variedad de modelos de personajes o animaciones muy reiterativas en los diálogos. Eso sí, iluminación, audio, jugabilidad... ¡son espectaculares! Si hubiera sido un poco menos lineal y algo más épico, sería un juego casi perfecto. Aunque, con lo que tiene... ¡ya es genial! ■ F.D.L.

Alternativas

- **Dragon Age Origins**
  Rol fantástico con mayúsculas, con el estilo de los clásicos BioWare y la mejor tecnología.
  ▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 99
- **Fallout New Vegas**
  Una alternativa futurista al Rol de fantasía, con libertad total de acción y desarrollo del guión.
  ▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

GRAN RETORNO AL MUNDO DE «GOTHIC». *Viaja a Argaan en busca de venganza y salva un mundo asolado por la guerra, jugando como caballero, montaraz o mago, en una genial mezcla de Acción y Rol, con un nuevo héroe.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación. Es «Gothic» de principio a fin, pese a la nueva historia.
- Jugabilidad total. Sencillo y directo.
- Gráficos e iluminación espectaculares.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Muy justito en cuanto a opciones de desarrollo del personaje y las clases.
- Modelos de personaje repetitivos.
- Guión y desarrollo muy lineales.

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡«GOTHIC» EN ESTADO PURO!** *Aunque su acusada linealidad y su tono de Rol "light" chocará a los más puristas, su jugabilidad y ambientación son geniales.*





¡Es la hora del mutante!

Fallout New Vegas

Si crees que para ti los lunes son duros porque tienes que madrugar, piensa que sería peor si vivieras en Nueva California. No sólo el apocalipsis nuclear lo ha dejado todo hecho trizas, encima si trabajas de mensajero te pueden pegar un tiro en la cabeza... Eso sí es que empezar bien la semana, ¿eh?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18

- Género: Rol/Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Obsidian/Bethesda
- Distribuidor: Namco Bandai — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 50,95 €
- Web: *fallout.bethsoft.com* Completa, repleta de información y con un diseño acorde al juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Rasgos físicos del personaje:** 4
- **Habilidades básicas:** 14
- **Habilidades secundarias:** 85
- **Tipos de armas:** 6 básicas (más distintas modificaciones)
- **Horas de juego:** unas 50 (misión principal). Más de 100 (total)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 930
- **RAM:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 295
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 1300, GeForce serie 6
- **Conexión:** ADSL (activación Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 a 3 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 2xx
- **Conexión:** ADSL



▲ Sí, el VATS está de vuelta. Para la acción, selecciona tu objetivo según el porcentaje de acierto y acaba con tus enemigos gracias a la tecnología.



▲ Las afueras de New Vegas están de lo más animadas. Toda la zona de Freeside te espera con sus bandas, matones y misiones que resolver.



▲ Si dejas activadas las cinemáticas al usar el VATS, te encontrarás con secuencias espectaculares y, a veces, escalofriantes por lo explícito.



▲ ¿Te apetece un paseo por el yermo de la República de Nueva California? Conoce a los necrófagos salvajes, los nuevos supermutantes y disfruta del mejor Rol postapocalíptico viviendo las aventuras de «Fallout New Vegas».



▲ La cosa está muy mal en el futuro de «Fallout New Vegas». Así es como ha dejado Nipton la Legión de César. ¿Te unirás a ellos?

Si eres de los elegidos que se han completado enterito «Fallout 3», con todas sus misiones, principales y secundarias, y se ha jugado de cabo a rabo todas y cada una de las expansiones que han ido apareciendo para el genial juego de Rol de Bethesda, no cabe duda de que eres uno de los que esperaba «Fallout New Vegas» como nadie. Ahora bien, estaríamos por apostar que probablemente no has jugado a nada más en los últimos dos años, porque amigo, ¡ya has tenido que echarle horas! Y es que tanto «Fallout 3» como este «Fallout New Vegas», que sigue las líneas maestras de diseño, acción y jugabilidad de aquel a pie juntillas, son de esos juegos en que cada euro invertido es exprimido hasta la saciedad. Y encima, con una "rejugabilidad" como no te puedes imaginar. ¡Una joya del Rol para PC! Y si quieres saber por qué, ven con nosotros hacia el yermo...

Continúa tus aventuras en el universo de «Fallout», viajando al desierto del Mojave y disfrutando del mejor Rol

La referencia

Fallout 3

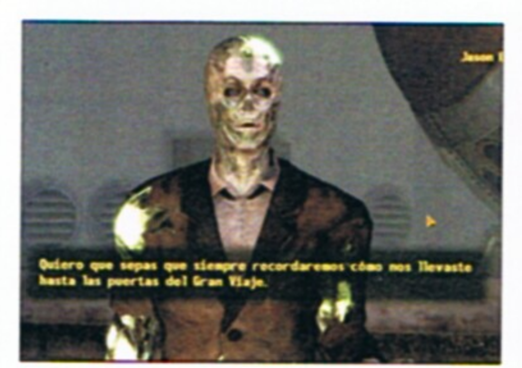
- **Ambos comparten el mismo universo:** La América postapocalipsis nuclear.
- **La jugabilidad de los dos juegos** es prácticamente idéntica, con el mismo interfaz, opciones y herramientas disponibles.
- **La acción se sitúa en lugares diferentes.** «Fallout 3» se va a la costa Este y «New Vegas» se decanta por Nueva California y el desierto del Mojave.

¡PUES EMPEZAMOS BIEN!

En «Fallout New Vegas» la cosa empieza pero que muy mal. Si leíste el reportaje del mes pasado en Micromanía, ya sabrás a qué nos referimos. Eres un mensajero de la Mojave Express que va a New Vegas, cuando un grupo de matones dirigido por un tipo de lo más peculiar, con una chaqueta de cuadros, te para, te secuestra, te quita tu paquete y... ¡te pega un tiro en la cabeza! Empezar –casi– muriendo no es moco de pavo, desde luego, pero tu posterior rescate y recuperación por parte de Doc Mitchell, el médico de Goodsprings, te da una segunda oportunidad ▶▶



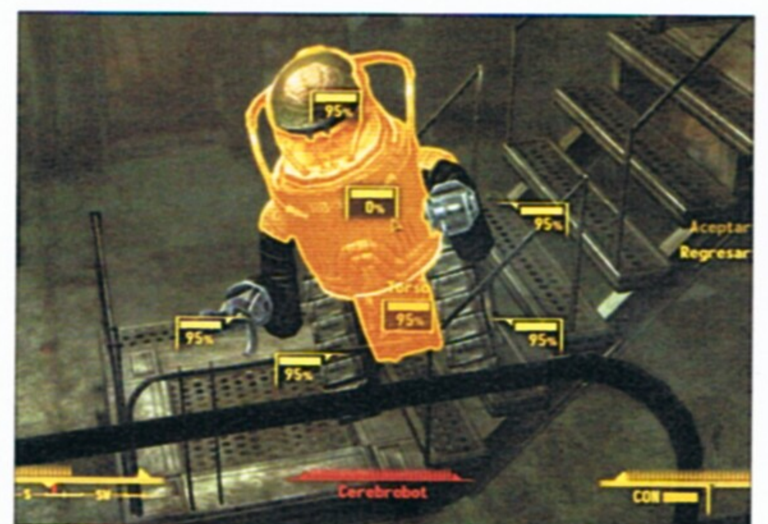




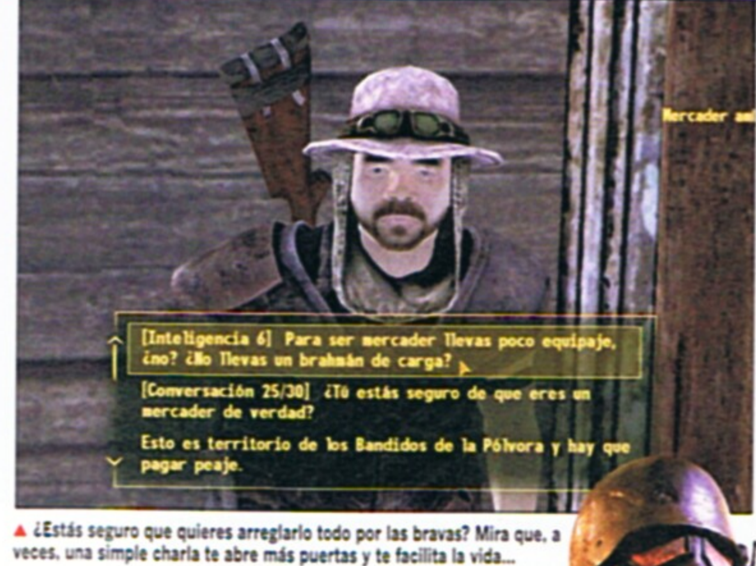
▲ ¿Prefieres ser un adalid del karma o convertirte en un auténtico hijo de... mutante? Puedes jugar como te dé la gana.



▲ Los robots de seguridad del señor House vigilan toda la zona del Strip de New Vegas, y a estos no los vas a sobornar ni convencer, como puedes hacer con otros personajes. ¡O les haces caso o te la lían como te pongas muy tonto!



▲ Los robots son duros de verdad, lo bueno es que si tienes un nivel científico alto, podrás reprogramarlos, hackear terminales de seguridad, etc. y que su hostilidad no te pase factura.



▲ ¿Estás seguro que quieres arreglarlo todo por las bravas? Mira que, a veces, una simple charla te abre más puertas y te facilita la vida...

UN PERSONAJE A TU MEDIDA



▶ ¿CÓMO QUIERES SER RECORDADO? «Fallout New Vegas» es uno de esos juegos donde no existe una opción "correcta". Desarrollar un personaje que sea todo un santo o un auténtico hijo de su madre, son opciones perfectamente válidas. La cosa es superar misiones como sea, aunque ciertos caminos hacia el bien o el mal, sean más aconsejables en ocasiones. En todo caso, tú decides.

▶▶ para descubrir qué ha pasado, partiendo de cero. Y es que has perdido la memoria y tienes que "reinventarte" para vivir tus aventuras en la República de Nueva California.

AVENTURAS EN EL MOJAVE

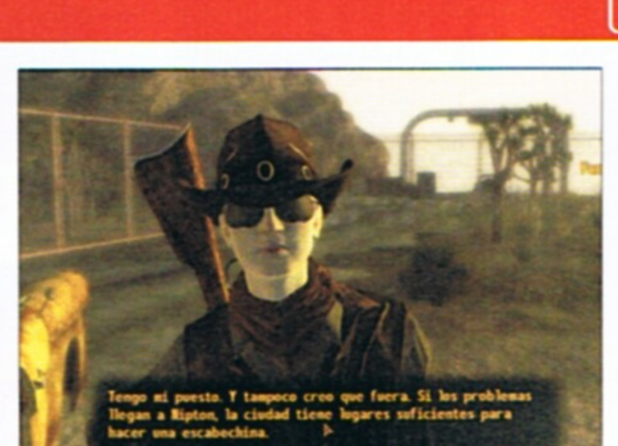
Si antes te decíamos que si te gustó «Fallout 3», el nuevo juego de Obsidian te va a encantar, no te asustes si no conoces su antecesor. «Fallout New Vegas» no es una continuación. Es un juego totalmernte nuevo aunque situado en el mismo universo. En pocas palabras, esto se traduce en que no necesitas saber nada del universo «Fallout» para jugar. Todo, de principio a fin, se te narra al comienzo, y también se te enseña a jugar, desde la misma creación de tu personaje, hasta el manejo de las herramientas básicas para sobrevivir en el desierto de Mojave, en el mundo postapocalíptico de «Fallout»: VATS y SPECIAL.

Estas siglas hacen referencia al interfaz de juego. El primero es un sistema para detener el tiempo, seleccionar objetivos enemigos y atacar. El segundo es el sistema de habilidades, mapas, notas, datos, etc. que necesitas para jugar y moverte.

Sí, sabemos que seguramente ya conocías esto, pero nunca está de más recordarlo en un mundo tan duro como el futuro que muestra «Fallout New Vegas», porque tus aventuras por el desierto de Mojave, en busca de tu propio destino, y tu olvidado



▲ ¡Mira, has encontrado un remanso de paz! Al menos, si no la lías. En Jacobstown encontrarás supermutantes amables y un área en la que hasta podrán curar a Rex, el perro del Rey. ¿Que quién es el Rey? Eso, ya lo verás...



▲ Entre mutantes, necrófagos y demás, parece que el único normal de por aquí vas a ser tú... ¡que no, que hay más humanos "normales"! O casi...



▲ ¡Malditos Nocturnos! No les basta con ser enormes, fuertes y tener armas descomunales, encima hablan raro y se mosquean a las primeras de cambio. Si ya te lo decimos, que el futuro es muy peligroso en la zona de New Vegas...

COMPAÑEROS PARA TODOS



NO ESTÁS SOLO EN TU TRAVESÍA DEL DESIERTO DE MOJAVE. Como ya ocurriera en «Fallout 3», también en tus aventuras en «New Vegas» podrás llevar un acompañante, o varios, según la ocasión. Lo que ocurre es que todos los que hay disponibles te acompañarán en ciertas misiones, según lo decidas, y te abandonarán a continuación, aunque existen excepciones. A Rex, por ejemplo, lo podrás llevar contigo siempre, una vez que está curado. Y, claro, en ciertas circunstancias podrás darles órdenes, para situaciones concretas. Aunque siempre podrás superar todas las misiones en solitario, la dificultad de algunas aconseja tener algo de compañía.

La extensión del mapa, las docenas de misiones y la total libertad dan para más de 100 horas de juego

pasado, no son un camino de rosas, te lo podemos asegurar.

TODOS CONTRA TODOS

En el área de New Vegas los bandos de la República de Nueva California y la Legión de César se enfrentan sin cuartel. Entre medias, distintos clanes, tribus, personajes y misiones te esperan. Y cómo enfrentarte a ellos es completamente cosa tuya. La libertad es total, y en el enorme, enooorme mundo de juego, esto son palabras mayores. «Fallout New Vegas» es una auténtica delicia de juego de Rol y Acción, donde puedes ser lo que quieras gracias a sus posibilidades. Es algo complicado meterse en él, sobre todo al principio, por una curva de dificultad algo áspera, pero transcurridas las primeras 10 horas de juego, es una pasada todo lo que descubres ante ti.

Obsidian ha conseguido con «Fallout New Vegas» crear un juego con personalidad propia gracias a sus misiones, personajes, clanes y desarrollo, lo que no era tarea fácil teniendo ahí a su predecesor. Eso sí, su tecnología gráfica empieza a pedir un lavado de cara, pese ser una joya del Rol. Y es que la radiación es lo que tiene... ■ F.D.L.

Alternativas

• ArcaniA Gothic 4
Acción y Rol a raudales, pero cambiando el futuro postapocalíptico por la fantasía y la espada.
▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 92

• Mass Effect 2
También Rol y ciencia ficción, pero más futurista, en el espacio y con un espíritu más de cine.
▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

¡MÁS AVENTURAS TRAS EL APOCALIPSIS! *Vuelve al universo «Fallout» y vive tus aventuras en la República de Nueva California. Elige tu estilo, crea tu personaje y lucha contra mutantes con el mejor Rol futurista en PC.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Toda la esencia de «Fallout 3» se mantiene de principio a fin.
- Seguir usando VATS y SPECIAL.
- El doblaje es, en general, excelente.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La tecnología gráfica ya empieza a acusar el paso del tiempo.
- La curva de dificultad no está muy bien ajustada, sobre todo al principio.

MODO INDIVIDUAL

▶ **LA EXCELENCIA DEL APOCALIPSIS.** *No es una continuación, no es una expansión, pero es «Fallout» 100%. Tan jugable, tan enorme, tan genial.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Vive la Fórmula 1!

F1 2010

¿Eres de los que lo dejan todo cuando hay F1 en la tele? Pues ahora vas a poder demostrar que sabías de lo que hablabas los domingos, cuando dabas instrucciones a "tus pilotos" tomando el aperitivo y en pijama...



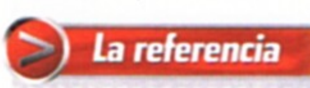
▲ Para ganarte un puesto en cabeza de la parrilla, tendrás que practicar en los libres y hacer una buena clasificación. Las carreras empiezan los viernes.

Nunca ha habido, para los fanáticos de la velocidad en PC, un título tan anhelado como éste «F1 2010». Hemos estado sin jugar un "Fórmula 1 oficial" desde aquel «Grand Prix 4» de Microprose, y de eso hace ocho años. Ya le teníamos ganas, y ahora que tenemos a tres pilotos españoles –bueno, ya dos– en la F1, más.

Pero también lo esperábamos porque a cargo del proyecto han estado los estudios de Codemasters –que de juegos de coches saben lo suyo– y esta vez querían desarrollar un juego de F1 riguroso y, al mismo tiempo, muy divertido... ¿Que si lo han conseguido? Te adelantamos desde ya que sí, pero tú quieres saber más, ¿no?

GÁNATE EL VOLANTE

Si hay algo característico de este «F1 2010» es que está enfocado desde la perspectiva de un piloto y su trayectoria profesional. Eres un recién llegado a la F1 y comienzas con una rueda de prensa en la que defines tus objetivos, las temporadas que quieres disputar, la dificultad, tus datos... y, finalmente, el equipo en el que vas a debutar.



Need for Speed SHIFT

- **«NFS SHIFT» ofrece varias categorías y campeonatos.** «F1 2010», en cambio, reproduce únicamente la temporada actual de la Fórmula 1.
- **El estilo de pilotaje** en ambos juegos puede ajustarse en niveles que van desde el arcade más simple hasta la simulación .
- **El realismo de «F1 2010»** es superior y es más riguroso con la reglamentación.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

3

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Cía: Codemasters Birmingham
- Distribuidor: Warner Bros. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 40,95 €
- Web: **formula1-game.com** Oficial, con noticias, imágenes y acceso a redes sociales (Castellano)

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Licencia:** Oficial de la F1 2010 en adelante, (24 escuderías y 19 GP)
- **Modos/Dificultad:** 3 (contrarreloj, trayectoria y GP) / 4 niveles básico
- **Ayudas/Reglajes:** Sí (pilotaje y "flashbacks") / Sí, (8 parámetros)
- **Multijugador:** Sí, (2-12 en LAN u online, con soporte de GFW Live)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz, Phenom II X2 a 2,20 GHz,
- **RAM:** 4 MB, 2 MB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 5850, GeForce GTX 8800,
- **Conexión:** ADSL 3 MB
- **Periféricos:** Conjunto de volante y pedales Logitech G25

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (Win XP), 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** DX9, (Radeon X1800, GeForce 7800)
- **Conexión:** Banda ancha y cuenta en "Games For Windows Life"

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo, Core Quad, Core i5, Phenom II X4 o Athlon 64 X4
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** DirectX9, 1GB, (GeForce GTX 9800, GeForce GTX460, Radeon 4870, Radeon 5870)
- **Conexión:** Banda ancha 3 MB



▲ Entra en la Fórmula 1 como novato y empléate a fondo para convertirte en un brillante piloto. Vivirás las carreras con tanto realismo como quieras. ¡El campeonato de la Fórmula 1 vuelve a estar en juego en PC!

▲ ¡Estás en Mónaco! ¿Te conoces el circuito? Si no, para eso puedes practicar en los libres y la clasificación. Puedes saltártelas, pero el juego recrea las tres jornadas de cada Gran Premio.



▲ Adelantar exige aprovechar los rebufos y salir del trazado para dar un hachazo.



▲ Si cometes un error y te pasan, tienes los "flashbacks" para enmendarlo.



▲ ¡Atento a la "piruleta"! Las paradas en boxes son rigurosas. Si pisas el acelerador antes de tiempo, te costará muchos más segundos salir.

¿Qué quieres pilotar? ¿Un Ferrari, un Red Bull, un McLaren? Pues echa el freno, novato. Al principio, -en el modo trayectoria- sólo puedes ingresar en equipos más modestos como Toro Rosso, Force India, Sauber, Hispania, Williams o Lotus. Antes de ganarte un volante en una de las escuderías grandes tienes que demostrar que eres el "il più bravo" de los rookies.

Tras tu presentación, te encuentras en el paddock donde conoces a tu agente -ella se encarga de tus relaciones con los equipos- y tienes acceso a los distintos modos de juego: las contrarreloj, los grandes premios por separado, -eliges el coche y circuito- y tu trayectoria. En todos ellos vivirás la F1 a tope, con un pilotaje y reglamento realistas, una IA desafiante en los adelantamientos y -sobre todo- gráficos y sonido impecables.

¡COCHE EN PISTA!

Estás en un Gran Premio, has practicado y ya te vas haciendo con él circuito. Sentado el monoplaza, incluso desde el box, disfrutas de la simulación. Y es que, dependiendo del nivel de dificultad que hayas escogido, puedes ocuparte de los regla- ▸▸

¡La F1 vuelve al PC! Emprende una carrera como piloto en la competición de motor más disputada y hazte campeón

LA F1 ARRANCA CON POLÉMICA



¡TIEMPOS SIMULADOS! Los más preocupados por el realismo han expresado su descontento con el juego alegando su falta de rigor como simulador. Se le reprochan varias cosas, pero lo más sonado es que los tiempos de los rivales -controlados por IA- en clasificación se establecen automáticamente, en base a estadísticas y no según lo que ves en la pista, que es una "recreación" -¿acaso no lo es todo el juego?-. Al parecer, es una "intervención deliberada", de cara a la jugabilidad (que Alonso o Vettel estén arriba en la parrilla). Codemasters, no obstante, está estudiando lanzar un parche para satisfacer a todo el mundo.



▲ Las diferentes condiciones climáticas están recreadas con gran realismo. Hay algunos matices que los expertos pueden echar de menos, pero si llueve, elegir y poner el neumático adecuado puede decidir la carrera en cosa de dos o tres vueltas.



▲ La reproducción de los circuitos es muy rigurosa, no sólo en el trazado, sino las condiciones de la pista. Echamos en falta, eso sí, el "coche de seguridad".

MUCHO QUE HACER EN EL BOX





ANTES DE SALIR A LA PISTA. En el box de tu equipo, ya desde la sesión de los libres y especialmente en la clasificación, hay unas cuantas cosas que debes, como poco, revisar, antes de salir con el coche. Échale un vistazo a la previsión meteorológica, a la estrategia sugerida por tu ingeniero y a los reglajes básicos más adecuados.

¿PILOTO DE PRUEBAS? Si además de ser hábil al volante, quieres sacarle el máximo partido al coche, puedes experimentar con los reglajes. Puedes ir ajustando casi cualquier elemento del coche: alerones, suspensión, frenos, el diferencial, la mecánica... Si en los entrenamientos libres tu compañero –y rival directo– va mejor que tú, tu ingeniero te sugerirá que copies sus reglajes.



▲ Es bastante indulgente con las sanciones y los choques, pero si te sales de la pista, sentirás la gravilla en tus gomas.



▲ ¡Inmersión total! Cada coche es una réplica fiel, fíjate en cada volante. El sonido es perfecto y soporta sistemas 7.1.

Además de preocuparte por tu futuro en la F1, puedes implicarte en las estrategias y el desarrollo del coche

▸▸ jes minuciosamente, asumir la normativa más estricta, diseñar la estrategia de paradas y pilotar sin ayudas. O puedes ir poco a poco, asumir las recomendaciones de tu ingeniero y competir con las ayudas activadas.

Hay que decir que «F1 2010» no es en realidad un simulador exhaustivo, sino un juego de F1, que se adapta a todos los niveles. Sin embargo, la sensación al volante es total, haciéndote sentir inmerso en un GP de la Formula 1... Siempre, eso sí, que dispongas de un conjunto de volante y pedales o, como mínimo, un gamepad analógico. Jugar con el teclado es posible si renuncias a hacer buenos tiempos. Aparte, el juego automatiza algunos procesos, como el paso por el "pit lane" –activando el limitador de velocidad– y si en plena carrera o clasificación cometes un error puedes echar mano de los "flashbacks" para volver atrás y corregirlo.

TAMBIÉN CORRERÁ EN TU PC

Lo mejor es que te permite aprender. Puedes elevar el realismo y hasta implicarte en la evolución del coche. De cualquier modo, una carrera en «F1 2010» –con todas sus vueltas– es una prueba de audacia, habilidad y constancia agotadora, pero emocionantísima. ¡En multijugador saltarán chispas! Además, su rendimiento sorprende, hasta en un PC modesto.

En su contra, cabe decir que llega algo tarde, ya en su recta final de la temporada. También se echa de menos algo de la espectacularidad y el "bombo" propios de la F1. Elude recrear el ambiente previo a las carreras, con la prensa o las pit babes .El "warm up" y el "Safety Car" están obviados... Tampoco hay escenas en el podio, sino que vas directamente a la sala de prensa. No obstante, la sensación en el monoplaza no puede ser mejor y eso es, sobre todo, lo que esperábamos de un juego de F1, por fin. ■ S.T.M

Alternativas

• Colin McRae DIRT 2
Pilotaje realista en contrarrelojs y pruebas variadas pero en un mundo muy diferente, el del rally.
▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 94

• SBK X
También reproduce un campeonato oficial con rigor y espectacularidad, pero a lomos de una superbike.
▶ Más inf. MM 187 ▶ Nota: 86

Nuestra Opinión

FELIZ REGRESO AL PC. *¡Vuelve a subirte a un monoplaza! Además de competir con gran realismo, podrás implicarte en todo lo que atañe a un piloto de Fórmula 1: reglajes, evolución del coche, estrategias, la prensa, tu próximo contrato... ¡Todo!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Su realismo audiovisual y la fidelidad con que reproduce todo en la F1.
- Es apto para expertos y principiantes. La dificultad ajustable te permite aprender.
- Gran rendimiento en un PC medio.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Le falta ambiente F1. No hay "safety car" ni duchas de champán en el podio...
- Requiere un volante o mando analógico.

MODO INDIVIDUAL
▸ **ASÍ ES PILOTAR UN FORMULA 1.** *Enfúndate el mono de piloto y vive la F1 más auténtica y fidedigna que puede disfrutar el común de los mortales.*



MODO MULTIJUGADOR



▸ **¡COMPETICIÓN TOTAL!** *Mide tu pericia y aguante frente a 11 pilotos como tú, con un realismo extremo y una competición mucho más ecuánime que la de la FIA.*



Los rusos no pudieron... ¿Podrás tú?

Medal of Honor

Hace tiempo que no disfrutábamos de «Medal of Honor». El esperado regreso de la serie apuesta por la guerra moderna... ¡y en Afganistán!, pero nos da que Bin Laden, de momento, no tiene mucho que temer de estos soldados.

Se mire como se mire, el giro de «Medal of Honor» –serie que marcó el camino de la Acción bélica en PC hace una década– hacia la guerra moderna, tras una ausencia de tres años, encuentra su justificación en la competencia con «Call of Duty». Un giro impuesto por la necesidad, no cabe duda. Y aunque se nota el esfuerzo, las ganas que le han puesto y el que se ha desarrollado a contrarreloj –basta con mirar los créditos y darse cuenta de la cantidad de gente involucrada–, ni siquiera todo el realismo de la ambientación, un puñado de misiones con cierto empaque y la alternancia entre dos protagonistas diferentes consigue que el regreso de «Medal of Honor» sea una alternativa real y válida a «Call of Duty» –por aquello de tener donde elegir, vaya–, y se queda en un buen juego –que lo es, eso que vaya por delante–, pero no alcanza el objetivo de excelencia que tenía como meta.

EN BUSCA DE... ¿QUIÉN?

La campaña individual de «Medal of Honor» te suelta, de sopetón, en mitad de la guerra en Afganistán, luchando en el bando americano. Y uno de los grandes vacíos de esa campaña es la ausencia de, llámemoslo, épica –a falta de una mejor palabra–,

La referencia

Call of Duty Modern Warfare 2

- **Ofrecen campaña individual y modo multijugador.** En ambos la campaña es corta, y en «Modern Warfare 2» es bastante mejor.
- **El apartado gráfico** en ambos juegos está muy logrado; quizá algo mejor en «Modern Warfare 2».
- **En cuanto al argumento,** «Modern Warfare 2» gana tan solo porque tiene uno, «Medal of Honor», no.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Danger Close/DICE
- Distribuidor: EA · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 50.95 €
- Web: **www.medalofhonor.com/es_ES** Videos de desarrollo, blog, info... completa e interesante.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes controlables:** 2 (Rabbit –SEAL–, Adams –Rangers–)
- **Misiones (campaña):** 10
- **Horas de juego (campaña):** 6
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** No disponible en la versión analizada

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, Core2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Dual Core 3,2 GHz, Core 2 2 GHz, Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800GT, Radeon X1900
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

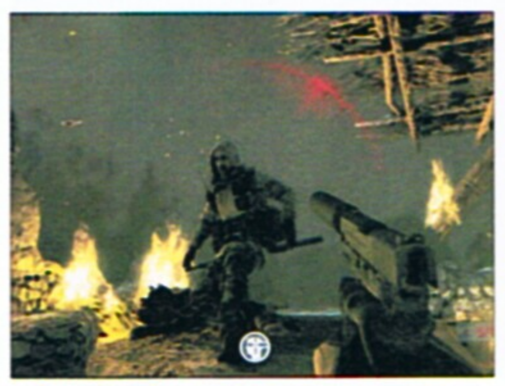


▲ La guerra de Afganistán se vive ahora en primera persona, en la piel de dos operativos del ejército americano. Juega como SEAL y como Ranger en misiones que van desde la infiltración como talibán hasta los salvajes bombardeos de puntos estratégicos.



▲ Como artillero del AH-64D tendrás que localizar y destruir objetivos en ¿una indefensa aldea? Bueno, no tan indefensa...

▲ En algunas misiones debes desplegar tácticas sigilosas. Dusty es un experto en eliminación silenciosa del enemigo.



▲ ¡Rabbit está malherido! Maldita sea, no dejes que se te acerquen. Son muchos, sí, pero... ¡tú eres un SEAL, muchacho!



▲ Marcas el objetivo con láser, eliges el arma, pides el ataque aéreo y... ¡a freír espárragos los talibanes! Es fácil, ¿no?



▲ Cuando vuelvas a por tus colegas la visión nocturna te va a ser de ayuda. Eso sí, sigue siempre los consejos de Mother...

Vive la guerra moderna luchando contra los talibanes en desiertos y montañas, en un conflicto actual y real

aunque en realidad se trata del argumento. No te presentan los personajes, no te marcan objetivos... simplemente, todo sucede de golpe. Si el juego te pusiera en la búsqueda de algún señor de la guerra afgano, de evitar atentados terroristas... ¡de algo!, la cosa habría ganado enteros. Pero, en fin, sabemos que en los juegos de Acción lo del guión suele ser secundario.

ARRIBA Y ABAJO

«Medal of Honor» refleja en algunos momentos de gran brillantez lo dura y sucia que es la guerra, pero no perdamos de vista que es un juego de Acción y no una simulación. Es importante tenerlo en mente, porque como los «Call of Duty» -y sus propios antecesores- es un juego totalmente dirigido, basado por completo en el "script" de secuencias -las cosas suceden cuando está planeado en el juego y no antes- en las que la IA tiene mucho que decir. Lo que pasa es que «Medal of Honor» es muy irregular en eso. No es malo, es irregular. Hay misiones con intensidad, bien diseñadas y donde las cosas funcionan. Otras más ramplonas, con una IA que hace cosas raras -o no las hace, directamente- y donde el "script" es muy rígido.

Jugar con dos personajes diferentes -un Ranger y un SEAL, cuyas misiones se acaban cruzando- le da solidez y variedad, como muchos diálogos en medio de la misión, pero el conjunto queda definido más como una colección de misiones sueltas que como una historia. Algo que acentúa la escasa duración de la campaña -unas 6 horas- y que puede quedar compensado con un multijugador, obra de DICE -¡sí, los de «Battlefields»!- que, por desgracia, no estaba operativo en la versión analizada. Un buen juego, en suma, pero no el gran juego que podía ser. ■ F.D.L.

Alternativas

- **C. of D. World at War**
  La "otra" guerra, la Segunda Guerra Mundial, parece pasada de moda pero sigue siendo genial.
  ▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 95
- **ArmA 2: O. Arrowhead**
  La guerra moderna como simulación bélica, pero en un conflicto ficticio en un país imaginario.
  ▶ Más inf. MM 188 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

LA GUERRA MÁS ACTUAL. Enrólate en las filas de los SEAL y los Rangers y participa en misiones de la guerra de Afganistán contra los talibanes. Si te gusta la Acción bélica y la guerra moderna, es un juego a considerar.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La ambientación es realmente buena.
- La calidad gráfica es sensacional, sobre todo en la iluminación.
- Excelente el apartado de audio, pero con fallos en doblaje y traducción.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La campaña es corta, irregular y con pocas misiones realmente intensas.
- El argumento es casi inexistente.

MODO INDIVIDUAL

▶ **UNA GUERRA DE ALTIBAJOS.** Bastante corto, muy lineal y con un argumento flojito. Tiene sus buenos momentos, pero es bastante irregular, en general.



MODO MULTIJUGADOR



▶ **NO DISPONIBLE.** En el momento de realizar la review los servidores no estaban activos y era imposible la conexión, también para el modo Nivel 1.

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

El renacimiento de un clásico

Disciples III Renaissance

Un ángel ha llegado a un mundo en guerra y el bando que lo encuentre ganará una ventaja definitiva. ¿Estás listo para salir en su búsqueda? Cuentas con todo un ejército para ayudarte... ¡pero tus enemigos también!



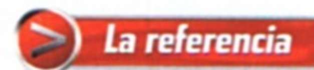
▲ Tu héroe y el grupo de unidades que le acompañan se enfrentan a sus enemigos sobre un tablero de casilla hexagonales.

Hemos tenido que esperar casi diez años desde que apareció la última entrega de la serie, pero por fin está aquí «Disciples III», con toda la jugabilidad y adicción de las anteriores entregas, pero combinadas con una buena dosis de novedades que, la verdad, no le han sentado nada mal.

GUERRA SIN FIN

«Disciples III» te traslada al mundo de Nevendaar, en el que tres facciones luchan entre sí desde hace años: el Imperio de los humanos, la Legión de los demonios y la Liga de los Elfos. La aventura empieza cuando llega a Nevendaar el ángel Inael, un enviado del Todopoderoso al que los tres bandos quieren capturar para usar su poder en su beneficio.

A la hora de jugar, «Disciples III» desarrolla este argumento a lo largo de tres campañas (una para cada facción) de seis capítulos cada una, a lo que hay que añadir, además, una misión tutorial y un epílogo final que pone el broche a la aventura. Además, el juego cuenta también con un modo de escenarios y otro de



King's Bounty Armored Princess

- **Ambos tienen un sistema de juego muy similar** que combina el Rol, la Estrategia y los combates por turnos sobre escenarios hexagonales.
- **Los dos ofrecen un montón de opciones** y posibilidades para elegir.
- **Visualmente «Armored Princess»** tiene un acabado más original y logrado.



FICHA TÉCNICA

12

- Género: Estrategia/Rol
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Akella/Kalypso
- Distribuidor: X Interactive   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 19,95 €
- Web: **www.fxinteractive.com** Información sobre el juego y algún archivo descargable.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones disponibles:** 3 (humanos, demonios y elfos)
- **Campañas:** 3
- **Clases de personaje:** 3 (guerrero, mercader y mago)
- **Personajes y enemigos:** 170
- **Hechizos disponibles:** 70
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No requiere

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6,8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon X700, GeForce 6600 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Dual Core 2,6 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon X1900, GeForce 8600GT o superior



▲ «Disciples III» te traslada a un mundo de fantasía y te sumerge en un conflicto épico utilizando para ello un sistema de juego que combina Estrategia y Rol, en la línea de la clásica serie «Heroes of Might & Magic».



▲ Una de las novedades en esta entrega es que los escenarios de los combates contarán con diferentes elementos (como rocas, zanjas o fosos) que podremos usar para parapetarnos y obetener una ventaja táctica.



▲ A medida que explores irás encontrando tesoros, objetos y recursos.



▲ Cada facción tiene sus propias unidades, habilidades y estructuras asociadas.



▲ Visualmente el juego ha ganado mucho con respecto a la anterior entrega, aunque eso sí se ha mantenido la misma ambientación gótica.

Vive una guerra entre hombres, elfos y demonios en un juego que combina genialmente el Rol y Estrategia

"silla caliente" para varios jugadores, compartiendo el mismo ordenador, que redondean una oferta muy completa y variada.

DIVERTIDO COMO SIEMPRE

A la hora de jugar «Disciples III» recurre a un sistema similar al tradicional de la serie, al estilo «Heroes of Might & Magic», en el que la exploración por turnos del escenario se alterna con batallas entre nuestro héroe y sus enemigos en arenas de combate, sobre un tablero hexagonal. A medida que descubras y conquistes nuevos territorios irás ganando acceso a recursos con los que reclutar nuevas unidades que ayuden a tu héroe en la lucha y, lo que es más importante, ganarás también experiencia con la que mejorar los poderes y habilidades de todas las unidades bajo tu control.

Como novedad en esta entrega, hay que destacar sobre todo los ajustes en el sistema de juego que le dan un mayor protagonismo a los combates al aumentar nuestras opciones tácticas, así como, por supuesto, el nuevo acabado gráfico, totalmente 3D, que combina una tecnología realmente interesante con la misma ambientación oscura y gótica de anteriores entregas.

¿Interesado? Pues añádele el excelente acabado "marca de la casa" de FX y un precio muy competitivo y lo que te queda es un juego que ningún aficionado a este particular subgénero debería perderse. ■ J.P.V.

Alternativas

- **Heroes of Might & Magic V**
  Si te gustan este tipo de juegos, no te puedes perder la última entrega de esta clásica serie.
  ▶ Más inf. MM 54 ▶ Nota: 90
- **Torchlight**
  Una estupenda combinación de Rol y Acción que te enganchará desde el primer momento.
  ▶ Más inf. MM 185 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

GUERRA A TRES BANDAS. *Elige entre una de las tres facciones disponibles, cada una con sus propias unidades y habilidades, y explora un universo de fantasía disfrutando de una combinación de Estrategia y Rol emocionante y adictiva.*

GRÁFICOS



SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El sistema de juego tipo «Heroes of Might & Magic» resulta tan adictivo y entretenido como siempre.
- La variedad de enemigos, unidades y territorios garantiza días, o incluso meses, de juego.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Resulta demasiado conservador, esperábamos novedades de mayor calado.

MODO INDIVIDUAL

▶ **DIVERSIÓN GARANTIZADA.** *Si te gustan los juegos de Estrategia y Rol, con éste harás una apuesta segura y, lo más importante, muy divertida.*




ESPECIAL
Todo lo que debes saber para jugar online
JUEGOS ONLINE
¡Vive el cómic de superhéroes!
DC Universe Online
• Vive el mundo de cómic de DC
• Diseña tus superpoderes únicos
• ¡Salva el planeta como héroe o esclavízalo como villano!
ACTUALIDAD
WoW Cataclysm
Se aproxima el lanzamiento
de la flamante expansión de
«World of WarCraft» desvela
nuevos detalles sobre su PvP
NOVEDADES
King of Kings III
Tal como nos auguraba la bet
el nuevo "free2play" de Rol, d
Gamigo, es espectacular. Aqu
lo contamos todo...
COMUNIDAD
Aion: Assault on Balaurea
Tras su paso por Oriente, la
nueva expansión llega a Euro
con nuevo contenido y más
niveles. ¡Descúbrela!
LO MÁS HOT
DC Universe Online
Podrás crear un personaje d
cómic único y luchar por el b
o el mal con las más famosa
figuras de los cómic de DC.

Descubre cómo será el combate PvP en «Cataclysm»

¡Prepárate para la batalla en Gilneas!

Hasta diez jugadores por facción se enfrentarán en los campos de batalla de Gilneas, una de las apuestas de Blizzard para mejorar el PvP en «World of Warcraft».



La antigua ciudad estado de Gilneas verá como caen sus murallas ante el avance de la Horda. El hasta entonces reino independiente tendrá que pedir ayuda a la Alianza para detener a los invasores.

Las dos facciones, que comienzan en zonas opuestas del mapa, tendrán que superar todo tipo de obstáculos naturales, como colinas y ríos.

Actualidad · Rol · Blizzard · Campo de batalla · «World of Warcraft: Cataclysm»

Diseñada para los personajes de nivel alto del juego, la dinámica del nuevo sistema de combate entre jugadores que «Cataclysm» añadirá a «World of Warcraft» es heredera de la **ya vista en la Cuenca de Arathi, un PvP por equipos.** Así pues, la captura y control de los diferentes puntos estratégicos del mapa servirá para acumular recursos llevándose la victoria el primer equipo en alcanzar los 2.000.

Estaba previsto que se desarrollase **dentro de la ciudad de Gilneas**, luchando por el control de sus distritos pero, aunque la inclusión de un escenario urbano fue más que aplaudida por los jugadores, se desechó esta posibilidad por motivos técnicos y se situó en un punto exterior. Aun así, su planteamiento se presenta muy divertido: El **Cataclismo romperá las puertas de la muralla** y la Horda se lanzará al ataque para controlar la ciudad y los territorios que la rodean obligando al antiguo reino independiente de Gilneas a pedir ayuda a la Alianza. Las dos facciones comenzarán en zonas opuestas de un mapa y se enfrentarán a toda clase obstáculos naturales para capturar **tres puntos estratégicos: Las minas, el faro y la estación de bombeo.** Una vez que una facción controle uno de estos puntos dispondrá de trabajadores para recoger los recursos necesarios para ganar la batalla y tendrá acceso a los cementerios cercanos. Si quieres saber más, pásate por **wow-europe.com/cataclysm**

En «Cataclysm» podrás jugar batallas de diez contra diez jugadores en Gilneas, optando a jugosas recompensas

Online

- ▲ «KING OF KINGS 3» el tan esperado título de Gamigo, que ha finalizado su fase de beta cerrada, por fin.
- ▲ KONAMI que ha celebrado la final mundial de «PES 2010» más espectacular de su historia y la más seguida, al retransmitirla en directo.
- ▲ ELECTRONIC ARTS que celebrando que «NFS World» superó el millón de usuarios registrados ha eliminado las restricciones de niveles gratuitos.

Offline

- ▼ «ALL POINTS BULLETIN» que tres meses después de su lanzamiento se ha visto obligado a cerrar sus servidores por falta de financiación.
- ▼ «THE LORD OF THE RINGS ONLINE» que ha retrasado el lanzamiento de su versión gratuita en Europa.
- ▼ HI-REZ STUDIOS que ha rebajado un 30% «Global Agenda», según ellos para hacerlo asequible a los jugadores del desaparecido «APB». ¡Qué cara!

Un planeta más para «The Old Republic»

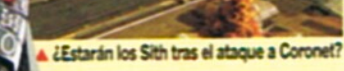
Corellia, símbolo de la libertad

ROL · BIOWARE · «STAR WARS: THE OLD REPUBLIC»

Seguro que compartes nuestra alegría al enterarnos de que Corellia será uno de los escenarios de «The Old Republic», ¡el planeta que verá nacer a Han Solo dentro de 3.500 años! Corellia tendrá gran peso estratégico en el juego al ser el centro industrial y empresarial de la República, pero los rumores sobre corrupción y las imágenes de extraños ataques a su capital, Coronet, harán pensar al Senado que algo grave se está cociendo en el planeta. Toda la información está en el Holonet **www.swtor.com/info/holonet/planets/corellia.** Si el inglés no es tu fuerte visita las comunidades hispanas **swtor-esp.com** o **www.swtor-sion.com**



Con éste son quince los planetas desvelados en el juego.



¿Estarán los Sith tras el ataque a Coronet?





Las clases desveladas en «Mythos»

¡Haz fuego o trastea!

Actualidad · Rol · Mythos · Frogster

Ya se conocen los detalles las tres clases de personajes que podrás crear en «Mythos». El primero presentado por Frogster fue el Pyromancer, un maestro de poderosos hechizos de fuego, capaz además de invocar elementales ígneos. Por otra, está el Gadgeteer, que tendrá una asombrosa habilidad para manejar cachibaches, mejorar armas, y para construir trampas y bombas. El más reciente es el Bloodletter, un brutal guerrero especializado en la lucha cuerpo a cuerpo. Tres formas, en definitiva, muy diferentes de jugar que puedes conocer en **www.mythos-europe.com.**



▲ Ganará la batalla el equipo que antes consiga 2000 puntos de recurso, para lo que tendrás que capturar tres zonas estratégicas.

SIGUE LA PISTA

Cielo abierto en «War of Angels»



GAMIGO HA ANUNCIADO EL INICIO DE LA BETA CERRADA DE «WAR OF ANGELS». El juego, que se ha modificado por completo para adaptarse a los gustos occidentales, además de ofrecerte la posibilidad de surcar el cielo o explorar el mundo submarino está lleno de desafíos en sus mazmorras. Apúntate en: warofangels.gamigo.com

¡El Big Bang!

Llega la decimocuarta expansión de «Eve Online»

Únete a la flota y detén el ataque de los Sansha

Rol · CCP Games · «Eve Online: Incursion» · Expansión · Noviembre 2010

Sigue siendo un clásico de referencia para los amantes de la ambientación espacial en el Rol online y está más vivo que nunca. La principal novedad de «Incursion», -expansión gratuita- es que ahora los pilotos podrán unirse a flotas públicas y cooperar para terminar con las incursiones Sansha, además, claro, de incluir mucho contenido, eventos, recompensas, mejoras en la interfaz de personajes... Descúbrelo todo en **eveonline.com/incursion** ■



▲ Con esta expansión podrás sumarte a una de las flotas públicas para combatir contra Sansha. ¡Imprescindible, y además gratuita!

¿SABÍAS QUE...?



...está previsto el lanzamiento de una aplicación de «Guild Wars 2» para iPad y también para smartphones? La "app" será gratuita y permitiría, por ejemplo, comprobar la lista de amigos, chatear con ellos o ver sus movimientos en el mapa en tiempo real desde tu teléfono.

Más información: www.guildwars2.com

lo que hay que SABER



Michael Jackson Online. Tras el acuerdo de SEE Virtual Worlds con los administradores del patrimonio de Jackson el próximo año llegará un nuevo MMO, «Planet Michael» basado en la figura del artista. ¡Iii-hiiii, wuuuuuu!

La fantasía continúa... Aunque ha tardado casi diez años según anunció SEGA, el clásico «Phantasy Star Online», lanzado originalmente para Dreamcast, tendrá su continuación con«Phantasy Star Online 2» en 2011.



Gran fusión de servidores. Desde el pasado mes de octubre toda la población de «Lineage II» ha sido trasladada a dos únicos servidores, uno para jugadores europeos y otro para jugadores norteamericanos.

La boda de tus sueños. Ahora puedes hacer realidad la boda de tus sueños en «Dragonica Online», donde tu pareja virtual y tú podréis disfrutar de divertidas misiones diseñadas exclusivamente para casaros.



Llega el segundo capítulo. Los jugadores de «Dofus» que han superado el primer episodio de la expansión «Frigost» ya pueden cruzar el puente y recorrer las 5 zonas nuevas de la isla, incluidas sus cuatro mazmorras.

Renovarse o morir. Eso tendrán que hacer los jugadores de «World of Warcraft» que todavía utilicen PowerPc de Mac, pues con el lanzamiento de «Cataclysm» estos procesadores dejarán de tener soporte.

¡Conquista un trono para siete reinos!

King of Kings III

¿Qué perdura eternamente? Nada, ni siquiera un imperio como Trangramia. Tras siglos de interminables disputas quedó dividido en 7 reinos. Ahora, se forjan y destruyen alianzas a merced de intereses creados. Tan sólo un poderoso rey podrá reunir de nuevo a todos bajo un mismo trono. ¿Será ese tu destino?



▲ Nunca estás sólo. Ya al comenzar, antes de unirte a un clan, recibes a un PNJ como compañero que te acompaña en tus aventuras. Luego, pueden ser hasta 3.

Estudio: Larger Network · Compañía/Distribuidor: Gamigo · Subscripción/Cuotas: Sí/No · Gratuito/Micropagos: Sí/Sí

Crea un personaje a tu medida, únete a uno de los siete reinos y haz méritos luchando y construyendo para convertirte en rey

Aunque es el tercero de una serie de juegos popularísima en Asia, era este «King of Kings» el título que esperábamos desde que, el año pasado, Gamigo anunció sus planes para lanzarlo en Europa... Se trata, en realidad, del primer título de la serie diseñado como juego de rol online persistente y gratuito. Está, además, especialmente orientado al combate entre jugadores y entre reinos (PvP y RvR).

UNA TIERRA, UN REY

Ambientado en un mundo de fantasía medieval, en «King of Kings III» has de elegir uno de los siete reinos en los que se dividen las tierras de Trangramia. Así comenzarás a luchar en duelos PvP como aventurero, pero pronto tendrás la oportunidad de unirte a otros jugadores y pugnar por el control de un clan. Después, tal vez, entrarás en batallas junto a los tuyos por tomar un reino (RvR), al tiempo que construyes fortalezas y ciudades.

Su sistema dinámico de clases, te permite desarrollar a tu héroe con flexibilidad, pero con la profundidad del mejor Rol.

Infomanía
- Género: Rol MMO · Idioma: Inglés
- Ambientación/Facciones: Fantasía medieval / 7 reinos
- Micropagos/Créditos: Sí/Sí para objetos exclusivos
- Clases: 9 (Guerreros, Magos, Clérigos, Caballeros, Sabios...)
- Combate/Grupos: Sí, (PvP y RvR) / Sí, (Clan, Legión y Reino)
- Página Web: www.kingofkings3.gamigo.es

LAS CLAVES



- **AUNQUE ESTÁ ORIENTADO AL COMBATE** entre jugadores y entre reinos, ofrece quest individuales y en grupo.
- **FAVORECE LA COOPERACIÓN** a través de la creación de clanes, legiones y reinos.
- **ADEMÁS DE LAS BATALLAS** permite construir casas, fortalezas y hasta ciudades.
- **LA EVOLUCION DEL HÉROE** es abierta y parte de 9 clases.
- **CONTEMPLA** la artesanía (mejoras) e incluye varias monturas y minijuegos.

PUNTUACIÓN ★★★★★★

▸ *CONSIGUE EL TRONO. Crea un personaje a medida, lucha y construye junto a tu clan, hasta tomar posesión de tu reino.*

Cultures Online

© Estudio/Cía: Funatics/Gamigo © Suscripción/Cuotas: Sí/No © Micropagos: Sí

Entre los juegos para navegador ha habido ya sonados éxitos, especialmente en las redes sociales, a pesar de las limitaciones que implica el entorno de un navegador, frente a los juegos online que se apoyan en un cliente desgarbable. Aunque, cada vez menos, como demuestra la adaptación online de este «Cultures», que acaba de estrenarse como juego de estrategia online gratuito, con el que puedes jugar nada más registrarte.

¡UNA VIDA COMO VIKINGO!

Aderezado con toques de Rol que se traducen en la creación y evolución de tu héroe, «Cultures Online» te desafía a llevar la prosperidad la aldea, o a salir de ella en busca de aventuras para obtener recompensas, dejando, eso sí, encargadas las tareas para que el resto de vikingos se ocupen de mejorar. Según la clase de personaje que escojas, –guerrero, berserker o arquero– serás más hábil con unas u otras armas y en distintas tareas. Puedes jugar dedicándote a la conquista, a la artesanía a investigar. «Cultures Online» también contempla la creación de tribus, las quest y los combates PvP.

Conviértete en vikingo y emprende una aventura para llevarles lo mejor a los tuyos y hacer de tu aldea la mejor de Islandia





▲ Cuando emprendes una expedición, tu primer destino es Reikiavik, desde donde partirán tus primeras aventuras de la historia que recorres en «Cultures Online».

Infomanía

- © Género: Estrategia MMO
- © Ambientación: Vikingos
- © Idioma: Inglés
- © Sistema: Mediante navegador
- © Clases/Clanes: 3/Sí
- © Modos: Aventura histórica, aventura aletoria y gestión.
- © Combate: PvP y PvE
- © Web: cultures-online.gamigo.es

LAS CLAVES



- **GESTIONAS LOS RECURSOS DE UNA ALDEA VIKINGA** y sales en busca de aventuras para conseguir recompensas y prestigio.
- **PUEDES JUGAR UNA HISTORIA** con arriesgadas quest lanzarte a variadas misiones aleatorias.
- **TE PERMITE DESAFIAR A OTROS JUGADORES** en duelos PvP y escalar en un ranking.
- **VERÁS CRECER TU ALDEA** e investigar tecnologías para

PUNTUACIÓN ★★★★

▸*GESTIÓN Y ROL INMEDIATOS. **Manda las complicaciones al cuerno y parte en busca de aventuras más allá de la niebla.***



▲ ¿Jugarás con humanos, elfos u orcos? Cada uno tiene tus tácticas y cuando no batalles, el mundo persistente de «Saga Online» evolucionará por su cuenta.

Saga Online

© Estudio/Cía: Silverloder/Deepsilver/Koch © Cuotas: No © Micropagos: Sí

Aunque «Saga Online» fue probado y comercializado con éxito en EE.UU. su preparación para el lanzamiento en Europa se ha dilatado durante meses, añadiendo, eso sí, máscontenido y amplitud de opciones al juego original. Ahora por fin, este juego de estrategia online está disponible y a pleno rendimiento.

ASEDIOS Y BATALLAS

Además, el juego se estrena en Europa con descargas gratuitas, de packs de mejora y objetos especiales. El de «Saga Online» es un mundo es de fantasía medieval, habitado por elfos, orcos, dragones y gigantes. Está diseñado para entablar batallas multijugador online en tiempo real. El juego te permite crear tu propio reino, combatir y negociar con otros jugadores y asociarse para completar desafíos para ganar experiencia y tesoros en un mundo online que evoluciona.

Elige una facción, con su estilo de lucha, crea un reino y perfecciona tus tácticas para combatir en batallas online

Infomanía

- © Género: Estrategia
- © Ambientación: Fantasía
- © Idioma: Inglés
- © Modos de juego: Batallas multijugador RvR (entre jugadores y entre clanes)
- © Facciones/Quest: 6/+1000
- © Clanes/Grupos: Sí/Sí
- © Web: playsaga.eu/es

LAS CLAVES



- **BATALLAS MULTIJUGADOR** en las que manejarás un ejército entero que permite aliarse con los de otros jugadores.
- **CADA CLASE DE EJÉRCITO** posee diferentes cualidades, lo que sugiere tácticas diferentes para cada uno.
- **EL JUEGO PERMITE LA CREAR DE CLANES** y que los jugadores se asocien en gremios.
- **ADEMÁS DE LA ESTRATEGIA** en batallas, contempla la



PUNTUACIÓN ★★★★

▸*¡PRESENTA BATALLA! **Estrategia en tiempo real, con grandes batallas en un mundo de fantasía tradicional persistente.***

La Comunidad Online

¿Juegas en Internet o más bien es que tienes una doble vida? Entonces eres uno de los millones que habitan los mundos digitales de Rol, Estrategia, Acción... Antes de que vuelvas, dejanos hablarte de lo que pasa por allí.

EL PERSONAJE



Kajirah

- *Me puedes encontrar en* el servidor Ridire, de «Runes of Magic».
- *Soy una* Humana.
- *Mi clase* principal es la de Maga y la secundaria es la de Sacerdotisa.
- *Mis profesiones:* Cocina y alquimia
- *Pertenezco* al clan Hermandad.
- *Mi nivel* actual es de 60.
- *En mi última misión* acabamos con el último jefe de los Sumideros de Dalanis, una mazmorra llena de monstruos en la que el requerimiento de vida es crucial.
- *Mi objetivo es* vencer a la mayor cantidad de jefes posibles antes de visitar las nuevas zonas incluidas en el juego.

¡MÁNDANOS A TU HÉROE!

Si quieres presentarnos a uno de tus personajes en un juego online, envíanos una imagen donde se le vea bien y sus datos a lacomunidad@micromania.es



▲ Elige el tipo de mascota que te va a acompañar. Cada una tiene habilidades únicas que te ayudarán cuando te acompañen.



▲ Para alcanzar el nuevo nivel máximo de 55 que nos brinda esta expansión tendrás que verte las caras con los terribles Balaur.

Expansión «Assault on Balaurea» para «Aion»

Más nivel en los cielos del Dragón

ROL · COMUNIDAD · EXPANSIÓN GRATUITA · NCSOFT

Coincidiendo con la celebración del primer aniversario de «Aion Online» llegó su esperadísima expansión gratuita que actualiza el juego a la versión 2.0. El parche, que lleva tiempo funcionando en los servidores coreanos, ofrece muchísimo contenido tanto para los más veteranos como para los que se acercan al juego por primera vez.

Con «Assault on Balaurea», además de encontrar ocho nuevas mazmorras para todos los niveles y número de jugadores, se aumenta el tope de nivel hasta 55, ofreciendo a Elyos y Asmodians la posibilidad de explorar nuevas zonas en las que, adentrándose en las tierras de los Balaur gobernadas por el Señor Dragón Tiamant, tendrán que enfrentarse a todo tipo de retos y criaturas. También se mejora la mecánica de vuelo, permitiendo a los jugadores permanecer un mayor tiempo en el aire, se introducen nuevas armas, habilidades y objetos, y se presenta un nuevo sistema de mascotas que acompañan y ayudan de diferentes formas a los héroes en su aventura. Además, porque siempre es bueno estar a la última, con esta actualización el juego se integra completamente con twitter para que puedas, por ejemplo, subir capturas y comentarios automáticamente desde el juego. ¡A volar!

En la Red

¡Haz tu ciudad en Tuenti!



Ya puedes disfrutar de «Towner», el popular juego de Metrogames, en la red Tuenti. Con el objetivo de construir una ciudad, mantenerla y expandirla con ayuda de tus vecinos, el juego ha recibido más de cinco millones de visitas el pasado mes y ha batido todo tipo records en el ámbito de los juegos sociales. Eso sí, los objetos más exclusivos sólo podrás conseguirlos con "Tuenti Créditos" a cambio de dinero real. ¡Manos a la obra!

¡Juegos en realidad!

¡Un póster de tu héroe!



Ahora podrás inmortalizar tus personajes de «World of Warcraft» creando pósters personalizados gracias al editor de PrintWarcraft que obtiene información directa del juego. Elige entre diferentes combinaciones de gráficos, fondos, logotipos, bordes y fuentes, e imprímelo luego a todo color en papel fotográfico de alta calidad. El precio oscila entre 17.99 € y 29.99 €, dependiendo del tamaño, y podrás encontrarlos en www.printwarcraft.com

¡Llega la moda «Aion» de otoño!

La nueva colección de camisetas de «Aion Online» para ella y para él, diseñadas por JINX son indispensables en tu armario esta temporada si eres un fan de «Aion». Están confeccionadas con algodón de la mejor calidad y las encontrarás disponibles en todas las tallas. No dejes pasar la ocasión de vestir tus alas este otoño a un precio que va desde los 17.99 € de la más pequeña a los 20.99 € de la ¡XXL! Búscalas en jinx.com/aion



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Mundo en expansión

El Misterio del Templo en «Runes of Magic»

ROL · COMUNIDAD · ACTUALIZACIÓN · FROGSTER · 2010

Sin duda «Runes of Magic» es uno de los juegos que más actualizaciones de contenido recibe. Con su último parche 3.0.4, "El Misterio del Templo", la diversión sigue estando asegurada ya que introduce una nueva mazmorra, "El Templo de Raksha", a la que los más atrevidos pueden acercarse para tratar de calmar la ira de los dioses que están aterrorizando el Bosque del Norte de Janost.

Diseñada para grupos de seis jugadores, esta aventura presenta dos niveles de dificultad, "fácil" y "normal", dejando el "difícil" y sus correspondientes recompensas para una futura ampliación del parche. Por ahora, tras esta actualización, los gremios tienen a su disposición nuevas misiones en su tablón que les permitirán dar el salto al siguiente nivel de su Castillo y reforzarlo con nuevos materiales de construcción.

Y para que la fiesta no pare, todos los jugadores están invitados a participar en divertidos minijuegos en el Festival del Zumo, el nuevo evento que llega a Taborea, unido históricamente al Árbol de Zumo de pomelo de brillo lunar, que florece solamente una vez al año. ¿Te apuntas?

Más información: www.runesofmagic.com





¿Nos vemos?

Más de cien misiones

¡Ahí es nada! Y es que, con la nueva expansión de «Fiesta Online», «Dawn of the Spirits», se añaden dos nuevas zonas al juego llenas de retos para que los jugadores más avanzados puedan alcanzar el nivel 105, el nuevo tope del juego. Además, los jugadores podrán aprender una nueva especialización, al introducirse la tercera clase del juego y, por supuesto, conseguir nuevas armas y armaduras. Entérate de todos los detalles en la página oficial del juego: fiesta-online.gamigo.es

El desafío

Manda ayuda a Pakistán

ROL · COMUNIDAD · CCP · «EVE ONLINE»

Después de la catastrófica serie de riadas que asolaron Pakistán este verano, cualquier ayuda al país del Medio Oriente es bienvenida. Por eso en la compañía CCP se han movilizado para pedir colaboración a los jugadores de «Eve Online». Esperan reunir a una gran flota de jugadores dispuestos a realizar donaciones adquiriendo PLEX y asignándolos a "CCP PLEX for Good". El dinero recaudado por este medio se enviará a la Media Luna Roja de Pakistán. Si quieres colaborar, visita: ***wiki.eveonline.com/en/wiki/PLEX_for_GOOD9***



Ver para creer



Entre cielo y tierra

Trion Worlds ha presentado el mundo de "Plane of Life" del juego «Rift: Planes of Telara». Allí no hay lugar para la tierra ni para el cielo, después de que ambos hayan sido engullidos por plantas tan exóticas y exuberantes como mortales. ¡No esperes a que te lo cuenten y mira el vídeo! Está en: *www.riftgame.com/en/world/planes/plane-of-life.php*



El Rock en Taborea

No te pierdas a los miembros de la banda de metal gótico Van Canto, que va recorriendo las tierras de Taborea, –el universo de «Runes of Magic»– en el nuevo vídeo musical para la canción "Magic Taborea" lanzado por Frogster e incluido en el álbum "Tribe of Force". Puedes ver el vídeo íntegramente en la página web del juego: *www.runesofmagic.com/es/videos.html*



Un incipiente imperio

Si has jugado a la serie «Age of Empires» y no aciertas a imaginar cómo será «Age of Empires Online», no puedes perderte el trailer en el que se muestran aspectos básicos del juego. La página que te indicamos es ya la web oficial y está en Castellano, para que te vayas enterando: *www.ageofempiresonline.com/media/?lang=es*

¡A qué estamos jugando!

1 Warhammer Online



Porque no queremos perdernos ni una fiesta y, aunque parezca mentira, está celebrando su segundo aniversario, entregando jugosos regalos a los que les han acompañado este tiempo.

2 Eve Online



Que está a punto de recibir su próxima gran expansión gratuita «Incursion». Así que estamos preparándonos a fondo y buscando a los mejores aliados para enfrentarnos al inminente ataque de la Nación Sansha.

3 Clone Wars Adventures

No parece posible que más de un millón de usuarios, el número de registrados tras el lanzamiento, puedan estar equivocados, así que nos sumamos a ellos, esperando nuestra mascota Golden Mouse Droid de regalo.

4 Pirates of the Burning Sea

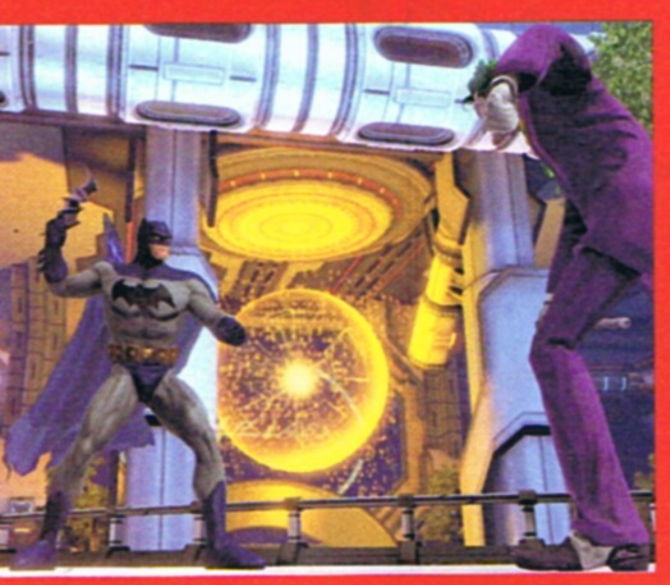


Tras la actualización «Power & Prestige» ha añadido muchísimo contenido que no queríamos perdernos, sobre todo porque se abre la posibilidad de que los jugadores gobiernen los puertos.

¿Quieres hacerte el héroe?

DC Universe Online

¡Este es un trabajo para Superman! O para cualquier aspirante a superhéroe que pueda demostrarlo. ¿Acaso prefieres ser un villano y conquistar el universo? Elige tu bando y crea a tu personaje para luchar en el universo de los cómic de DC: Batman, Joker, Superman, Linterna verde... ¡La próxima leyenda puedes ser TÚ!



▲ ¡Explora Gotham, visita el Manicomio de Arkham o la Torre de la Liga de la Justicia! Los escenarios e historias del juego estarán basados en las del universo DC de los cómics.

Después de un retraso de última hora, parece que ya será, apenas entrado 2011, cuando por fin podremos jugar al Rol y Acción del universo de DC Cómics. Ese mismo que lleva décadas contándonos estupendas historietas con héroes legendarios. ¡Todos ellos, todos, estarán reunidos en «DC Universe»!

Juegos online de superhéroes los hemos disfrutado ya con los formidables «City of Heroes/Villains» y más recientemente con «Champions Online». Pero ahora podremos sumarnos a una batalla total entre héroes y villanos con personajes que conocemos de toda la vida, los protagonistas de los cómics de DC. Si te apuntas, atento, porque Sony Online Entertaiment ya ha abierto el registro online para la beta.

La fórmula empleada por SOE te introducirá, de hecho, en los cómic de DC, permitiéndote crear tu propio personaje –héroe o villano–, respetando así las figuras e historietas publicadas bajo la visión del legendario artista Jim Lee. De hecho, podrás embarcarte en una aventura guiada por famosos escritores DC como Geoff Johns y Marv Wolfman. Además, «DC Universe» se presenta como un juego de Acción con una tecnología avanzada, prometiendo que las "físicas reales" hagan de los combates muy emocionantes. Así podrás sentir los superpoderes de tu héroe en combates viscerales en los que podrás controlar cada golpe a través de un sistema de control directo, casi inédito en los juegos online. Para seguir al día: www.dcuniverseonline.com

Crea un superhéroe a tu medida, define sus poderes para volar y luchar junto a las figuras genuinas de DC en los entornos y ciudades que ya viste en los cómics



▲ **¡Codo con codo, junto a los superhéroes legendarios de DC!** Las misiones de «DC Universe» harán mención a las historias de DC o a nuevas batallas. En cualquier caso, tu propio héroe –¡o villano!– compartirá protagonismo con Supermán, Batman, Wonder Woman...



▲ **¡Empuña un arma y manéjala con la destreza de un superhéroe!** SOE insiste en señalar que una de las características más notables del juego será su avanzado sistema de física, que estará orientado a los combates, proporcionándote un control directo sobre tu héroe.



▲ **¿Serás héroe o villano?** ¿O quizá tendrás un héroe y su antagonista? La tentación del mal será irresistible para muchos.

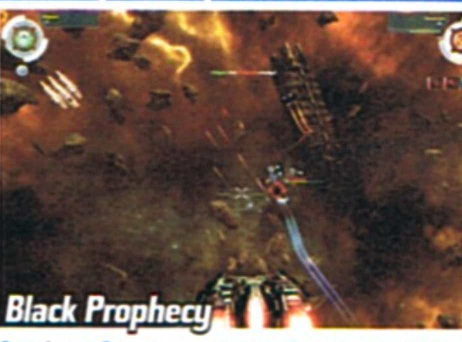


▲ **¡Crea una figura única y diseña sus poderes!** El editor te permitirá personalizar cada aspecto y rasgo de tu personaje.

LA CUENTA ATRÁS

Los juegos online crecen y no dejan de anunciarse nuevos títulos para el futuro. ¡Toma nota de los más prometedores!

Ha empezado para:



Black Prophecy

OTOÑO 2010 · ACCIÓN/ROL (FREE2PLAY) · REAKKTOR MEDIA/GAMIGO

Es uno de los mundos más esperados y prometedores en el ámbito de los juegos Free2Play, lo que no extraña atendiendo a espectacularidad de los combates espaciales que promete.

Company of Heroes Online

OTOÑO 2010 · ESTRATEGIA · RELIC ENTERTAINMENT/THQ

Reconocido como uno de los mejores títulos de Estrategia bélica, «Company of Heroes» prepara su inminente salto al juego online.

En los próximos meses:



World of Warcraft: Cataclysm

DICIEMBRE 2010 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD

Blizzard por fin ha establecido el día 7 de Diciembre como fecha definitiva para la esperada expansión que vendrá acompañada de notables cambios en todo el mundo de «World of Warcraft»

DC Universe Online

PRIMER TRIMESTRE DE 2011 · ACCIÓN · SOE

Por fin podrás jugar en un mundo online de cómics genuino, el del universo DC, con todas sus figuras, superhéroes y villanos.

Aún hay que esperar para:



Warhammer 40K. Dark Millenium Online

2011 · ROL/ACCIÓN · VIGIL GAMES / THQ

Dada la popularidad global de «Warhammer 40.000» y de los brillantes juegos que la franquicia ha dado últimamente, las expectativas sobre un mundo online basada en él son altísimas.

Stars Wars. The Old Republic

MARZO DE 2011 · ROL/ACCIÓN · BIOWARE/LUCASARTS/EA

Un mundo inspirado en Star Wars, inédito por la época en que estará ambientado y de la mano de BioWare. ¿Puede pintar mejor

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



ERLOCK HOLMES TRILOGY
nental... y muy completo

ans de las dotes detectivescas de Sherlock es no dudarán en hacerse con este pack que e FX con «Sherlock Holmes: La Aventura», ey de los Ladrones» y «Sherlock Holmes a Jack el Destripador» por 19,95 €.



BOLIK THE ORIGINAL SIN
estro de ladrones

trépido ladrón y genio del disfraz, gonista de un popular cómic italiano, ada sus hazañas a una aventura en tercera ona que Koch Media pone a tu disposición precio rebajado, tan sólo 15,99 €.



PERIVM ONLINE PREMIUM
mperio contra el mundo

s disfrutado o no de la saga de estrategia erivm», aquí tienes una oportunidad de ara defender el destino de Roma contra s de otras partes del mundo. Ahora en serie ium, el juego pasa a costar 9,95 €.



PERSTARS V8 RACING
orrer!

Media nos invita a tomar la parrilla de salida rramos porque vienen curvas, las de este y espectacular juego de competiciones de alos v8 en el que, gracias a su nuevo precio ,99 € muchos querrán competir.

Trópico Coleccionista
El paraíso del dictador

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

¡Has llegado al poder! Crea un paraíso en la isla para tus habitantes y los turistas, pero que nadie te discuta nada. En tus manos está convertirte en un corrupto pero poderoso tirano o en el generoso gobernante de un país próspero. Tendrás que ocuparte de las necesidades de los habitantes y dominarlos mediante métodos más o menos deshonestos, construir y administrar los recursos de la isla... todo con una buena realización técnica y una jugabilidad bastante convencional pero remozada con un humor satírico que lo hace más atractivo.



▲ ¿Quieres gobernar tu propia isla paradisíaca? Prepárate para lidiar con grupos de presión, contentar a las superpotencias y mantenerte indefinidamente en el poder. ¡Cuánto estrés!

HORA DECIMOS

La cantidad de contenido de «Trópico Coleccionista» es casi, casi, tan atractivo como la diversión que encierra: cinco títulos en total, empezando por los tres «Trópico» originales y enriqueciendo la antología con «Paradise Island», expansión del primer «Trópico» y «Absolute Power», expansión inédita para «Trópico 3». Mucha Estrategia, mucho humor y una montaña de horas por delante para poner en juego tus tiranías.







INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM181 (Febrero 2010)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Haemimont/Kalypso
- Distrib.: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 28 de octubre
- Web: www.fxplanet.com

LA ANTIGUA NOTA 88

▶ CONTROL TOTAL. Gobernar un país caribeño ya mola, pero si además tienes "manga ancha" para hacer lo que quieras, ¡quién dice que no?



LA NUEVA NOTA 92

▶ TANTO, TANTO... Muchísimo contenido y calidad de sobra para divertirte a tope con su planteamiento y su constante sentido del humor.



▲ Según los recursos naturales de tu isla, tu economía se sustentará en el comercio o en el turismo, que llegará regularmente en barco o en avión.



▲ «Trópico 3» no tiene multijugador, pero sí puedes crear un perfil online, entrar en un ranking y jugar desafíos creados por otros jugadores.

Sherlock Holmes contra Jack el Destripador

Las leyendas del crimen en acción

ANTES DECÍAMOS

Viaja al Londres del XIX para investigar los crímenes del asesino más famoso de la Historia y desenmascararle. La aventura sigue los acontecimientos que tuvieron lugar en la realidad, así que los sospechosos, sucesos y testimonios son reales. Realidad y ficción se mezclan y dan como resultado un juegazo en el que no basta con encontrar pistas, tienes que relacionarlas con los hechos y usar la lógica para darles sentido.

AHORA DECIMOS

El punto de partida no podría ser más sugerente: un mito entre los detectives enfrenta su ingenio a un mito entre los asesinos en un escenario tan atractivo como el Londres victoriano. El resultado podría haber naufragado lastrado por las expectativas pero por suerte, su excelente guión y ambientación lo convierten en una delicia para aventureros y detectives que deberían abalanzarse sobre el juego si no lo han hecho todavía.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16
- Género: Aventura
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM177 (Octubre 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Frogware/Focus
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 28 octubre
- Web: www.fxplanet.com

LA ANTIGUA NOTA 92
INTRIGANTE Y ABSORBENTE. Su guion sugerente y su brillante desarrollo lo hace imprescindible a poco que te gusten los retos intelectuales.

LA NUEVA NOTA 93
JACK NO MERECE MENOS. Una leyenda del crimen como Jack el Destripador necesitaba un rival y un juego a su altura y aquí esta.



▲ ¡Vaya papelón tienen! Sherlock Holmes y Scotland Yard se enfrentan al mismísimo Jack el Destripador.



▲ Como no podía ser de otro modo, la lupa será una herramienta indispensable para buscar pistas.

Aion

Atreia crece y te llama



▲ Crea un personaje único y lánzate a descubrir todo un mundo fantástico y abierto para los jugadores, dividido en dos facciones enfrentadas. ¡Y puedes ganarte unas alas!

ANTES DECÍAMOS

Despliega tus alas y cruza el portal del Abbys para jugar fantásticas misiones y duelos entre jugadores. La historia te traslada a Atreia, un fantástico mundo partido en dos habitado por dos facciones divinas, Elyos y Asmodians. Dioses y demonios en una historia que te engancha y un juego que se muestra sobresaliente desde su inicio: el editor no admite comparaciones, los detalles y animaciones de los escenarios son sorprendentes y cuando consigues tus alas y el acceso al Abbys, la zona PvP del juego, disfrutas a lo grande en apasionantes combates aéreos y el juego empieza a lucir en todo su esplendor. Completísimo, espectacular y atractivo para cualquier tipo de jugador.



▲ Desde que empiezas el juego tienes diez niveles para decidir quién ser y cómo jugar.



▲ A partir de nivel 10 ya podrás hacer tus pinitos en el aire. Practica antes del combate.

AHORA DECIMOS

«Aion» es un título sorprendente y que tal vez no haya recibido la repercusión merecida. Cuenta con todos los ingredientes clásicos del género bien implementados y con toques de originalidad suficientes como para que atraiga a los más curtidos. Es visualmente espectacular, la jugabilidad es sólida y la nueva edición, además de reducir su precio, incluye la nueva expansión «Assault On Balaurea». ¿A que no necesitas más?





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12
- Género: Rol Online
- PVP Rec.: 29,99 €
- Comentado: MM179 (Diciembre 2009)
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: NCSoft
- Distribuidor: Friendware
- Nº de CDs: 2 ▸ Lanz.: Disponible
- Web: www.aiononline.com

LA ANTIGUA NOTA 96
VUELA ALTO. Es un juego completísimo en el que desde el principio encontrarás un objetivo claro, sea cual sea tu forma de jugar.

LA NUEVA NOTA 97
ALTOS VUELOS. Buen planteamiento, buen desarrollo y una nueva expansión que añade virtudes a lo ya de por sí excelente. Impagable.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39,99 €
Lego Indiana Jones II	19,99 €
Prototype	19,99 €
Wolfenstein	24,99 €
X-Men Orígenes Lobezno	19,99 €
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99 €
Pro Cycling Manager 2009	19,99 €
PC Fútbol Liga Trivia	9,99 €
Runaway Trilogy	34,99 €
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19,95 €
Crysis	9,95 €
Crysis Warhead	9,95 €
Dead Space	9,95 €
Dragon Age: Origins	19,95 €
FIFA 2010	19,95 €
FIFA Manager 09	9,95 €
Half-Life 2 The Orange Box	9,95 €
Left 4 Dead	19,95 €
Left 4 Dead 2	19,95 €
Mass Effect 2	19,95 €
Need for Speed Undercover	9,95 €
FRIENDWARE	
Aion	29,99 €
Guild Wars La Colección Completa	44,95 €
The Abbey	19,95 €
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95 €
Imperivm Online	9,95 €
Las Cruzadas	9,95 €
S. Holmes contra Jack el Destripador	9,95 €
Sherlock Holmes Trilogy	19,95 €
Sparta II	9,95 €
Trackmania United Forever	9,95 €
Trópico Coleccionista	19,95 €
KOCH MEDIA	
Diabolik The Original Sin	15,99 €
Mini Ninjas	9,99 €
Sacred 2 Gold Edition	19,95 €
Superstars V8 Racing	19,99 €
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95 €
MICROSOFT	
Halo 2	19,99 €
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95 €
Gothic Universe	19,95 €
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99 €
Sam & Max Primera Temporada	19,99 €
Speedball 2 Tournament	9,99 €
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95 €
Colin McRae Dirt	9,95 €
Overlord	9,95 €
SEGA	
Football Manager 2010	19,99 €
Medieval II Total War	9,99 €
Rome Total War	9,99 €
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99 €
Virtua Tennis 2009	19,99 €
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99 €
NBA 2K10	19,99 €
Stronghold Collection	29,95 €
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95 €
Supreme Commander Gold	39,95 €
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95 €
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95 €
Prince of Persia	19,95 €
Tom Clancy's End War	19,95 €
World in Conflict Complete	19,95 €
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99 €
World of Warcraft Battlechest	29,99 €
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95 €
LEGO Batman	19,95 €
Wanted. Weapons of Fate	19,95 €

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

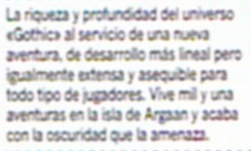
Los Recomendados

«Fallout New Vegas» deja bien claro que su apasionante Universo tiene cuerda para rato. Si no te va el Rol futurista, visita el mundo de «Arcania: Gothic 4» y si prefieres otro género, prueba la velocidad de «F1 2010»...

ArcaniA Gothic 4



1 · N



Rol · Spellbound/JoWood · Digital Bros. · 49,95 €

La riqueza y profundidad del universo «Gothic» al servicio de una nueva aventura, de desarrollo más lineal pero igualmente extensa y asequible para todo tipo de jugadores. Vive mil y una aventuras en la isla de Argaan y acaba con la oscuridad que la amenaza.

Comentado en Micromanía 190 · Puntuación: 92



Sid Meier's Civilization V



2 · ↓

Estrategia · Firaxis/2K Games · Take 2 · 50,50 €

Crea un imperio y conquista el mundo con la nueva entrega de una serie legendaria que viene además con una calidad visual sensacional.

Comentado en Micromanía 189 · Puntuación: 96



Fallout New Vegas





3 · N

Estrategia · Obsidian/Bethesda · Namco Bandai · 50,95 €

Explora New Vegas y disfruta de la riqueza del universo «Fallout» en una nueva historia que estrena personajes, escenarios y misiones para tenerte ocupado meses.

Comentado en Micromanía 190 · Puntuación: 95

Drakensang The River of Time



8 · ↓

Rol · Radon Labs/FX Interactive · FX Interactive · 19,95 €

Rol confeccionado con los mejores ingredientes del género que entusiasma a los más roleros y puede enganchar a cualquier neófito.

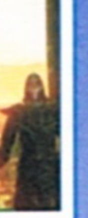
Comentado en Micromanía 187 · Puntuación: 92



Dragon Age Origins







9 · ↑

Rol · BioWare/EA · Electronic Arts · 49,95 €

BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

Comentado en Micromanía 179 · Puntuación: 99

Napoleon Total War



10 · ↓

Estrategia · The Creative Assembly · SEGA · 39,95 €

Las batallas históricas mejor ambientadas y más espectaculares de toda la serie te esperan para que emules al emperador francés y vivas en su piel la épica de la guerra.

Comentado en Micromanía 182 · Puntuación: 96



Mass Effect 2





11 · ↓

Rol/Acción · BioWare/EA · Electronic Arts · 19,95 €

La nueva obra maestra de BioWare recoge al comandante Shephard y lo lleva mucho más allá con un guión increíble, unos gráficos soberbios y una jugabilidad galáctica.

Comentado en Micromanía 182 · Puntuación: 98



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90 €

«StarCraft» regresa a lo grande iniciando una trilogía, con un impresionante despliegue y un Battle.net nuevo, pero fiel al estilo con el que arrasó una década.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98



Acción

Call of Duty. Modern Warfare 2

Infinity Ward · Activision Blizzard · 59,99 €

La Acción más intensa, realista y espectacular del momento. Sus opciones multijugador compensan su, eso sí, cortísima campaña individual.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 95



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en... España

Título	Género	Compañía
1. StarCraft II Wings of Liberty (+16)	Estrategia	Activision Blizzard
2. Los Sims 3 ¡Quemando Rueda (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Formula 1 2010 (+3)	Velocidad	Codemasters
4. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Los Sims 3 Triunfadores (+12)	Estrategia	Electronic Arts
6. Sid Meier's Civilization V (+12)	Estrategia	2K/Take 2
7. Mafia II (+18)	Acción	2K/Take 2
8. Los Sims 2 (+7)	Estrategia	Electronic Arts
9. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
10. World of Warcraft Battle Chest (+12	Rol Online	Activision Blizzard

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a Septiembre de 2010.

Los más vendidos en... U.K.

Título	Género	Compañía
1. StarCraft II Wings of Liberty (+16)	Estrategia	Activision Blizzard
2. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Mafia II (+18)	Acción	2K/Take 2
4. The Sims 3 Ambitions (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Battlefield Bad Company 2 (+16)	Acción	Electronic Arts
6. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
7. The Sims 3 World Adventures (+12)	Estrategia	Electronic Arts
8. The Sims 2 (+7)	Estrategia	Electronic Arts
9. Command & Conquer 4 (+16)	Estrategia	Electronic Arts
10. Mass Effect 2 (+18)	Acción/Rol	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para UKIE correspondientes a la 2ª semana de Octubre de 2010.

Los más vendidos en... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. StarCraft II Wings of Liberty	Estrategia	Activision Blizzard
2. Sid Meier's Civilization V	Estrategia	2K/Take 2
3. Medal of Honor	Acción	Electronic Arts
4. Call of Duty Modern Warfare 2	Acción	Activision Blizzard
5. WoW: Wrath of the Lich King	Rol	Activision Blizzard
6. Lord of the Rings Mines of Moria	Rol online	Turbine
7. Call of Duty Modern Warfare GOTY	Acción	Activision Blizzard
7. Flight Simulator X Gold Edition	Simulación	Microsoft
9. World of Warcraft Battle Chest	Rol Online	Activision Blizzard
10. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de Octubre de 2010.

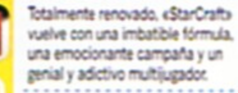
StarCraft II Wings of Liberty

4 ↓

- Estrategia · Blizzard
- Activision Blizzard · 59,90 €

Totalmente renovado, «StarCraft» vuelve con una imbatible fórmula, una emocionante campaña y un genial y adictivo multijugador.

- Comentado en Micromanía 188
- Puntuación: 98







F1 2010

5 N

- Velocidad · Codemasters
- Warner Bros. · 40,95 €

Espectacular, realista y a la vez muy jugable, traerá todos y cada uno de los ingredientes del circo de la Fórmula 1 hasta tu monitor. ¡No se te ocurra quedarte en boxes!

- Comentado en Micromanía 190
- Puntuación: 94



Mafia II

6 ↓

- Acción · 2K Czech
- Take 2 · 49,95 €

Desde tus inicios como un simple matón hasta llegar a lo más alto de la Familia, el recorrido es una experiencia inmersiva, adictiva y única. No puedes perdértela.

- Comentado en Micromanía 188
- Puntuación: 94





Darksiders

7 ↓

- Acción · Vigil Games/THQ
- THQ · 49,95 €

¿Te has preguntado cómo será el Fin del Mundo? Pues aquí puedes verlo y jugarlo, convirtiéndote en un Jinete del Apocalipsis para combatir cientos de enemigos y jefes de fase.

- Comentado en Micromanía 189
- Puntuación: 94



Call of Duty Modern Warfare 2

12 ↑

- Acción · Infinity Ward
- Activision Blizzard · 59,99 €

Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de suponer.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 95







Kane & Lynch 2 Dog Days

18 ↓

- Acción · Io Interactive/Eidos
- Koch Media · 39,95 €

Brutales, crueles, eficaces cuando se trata de disparar, destruir o golpear... la carismática pareja de desequilibrados vuelve a la acción.

- Comentado en Micromanía 188
- Puntuación: 92





Metro 2033

14 =

- Acción · 4A Games
- THQ · 49,95 €

La ambientación, la tecnología, la calidad gráfica, la historia... todo se alía en «Metro 2033» para convertirlo en un imprescindible de tu colección. Disfrutarás pasando miedo.

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 95







Prince of Persia Las Arenas Olvidadas

15 =

- Acción/Aventura · Ubisoft
- Ubisoft · 59,95 €

Todo lo que ha hecho a la serie una leyenda del género está aquí: maldiciones, acrobacias, poderes, enemigos... puro «Prince of Persia».

- Comentado en Micromanía 186
- Puntuación: 92

Rol

Dragon Age. Origins

- BioWare · Electronic Arts · 49,95 €

El Rol tiene un nuevo clásico desde el mismo instante de su lanzamiento. Jugabilidad, un guión brutal y una calidad gráfica espectacular. ¡Genial!

- Comentado en MM 179 · Puntuación: 99



Velocidad

Need for Speed SHIFT

- Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

- Comentado en MM 178 · Puntuación: 94





Simulación

Silent Hunter 5

- Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95 €

Una simulación ejemplar que traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino con un elevado grado de inmersión y un realismo muy asequible.

- Comentado en MM 185 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 10

- EA Sports · Electronic Arts · 29,95 €

El fútbol más divertido, jugable y completo del momento. Elige la liga que más te guste, tu equipo favorito y lánzate a conquistar mil campeonatos.

- Comentado en MM 179 · Puntuación: 91





Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Dos históricos ocupan los primeros puestos de la lista: «Civilization V», que se coloca en el primer puesto, y «StarCraft II: Wings of Liberty», dispuesto a plantarle cara.



1 Sid Meier's Civilization V (N)
42% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 96
Firaxis
Take 2





2 StarCraft II Wings of Liberty (↓)
40% de las votaciones
MM 188 · Puntuación: 98
Blizzard
Activision Blizzard



3 Napoleon Total War (↓)
11% de las votaciones
MM 182 · Puntuación: 96
The Creative Assembly
SEGA

4 R.U.S.E. (N)
5% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 92
Eugen Systems/Ubisoft
Ubisoft

5 Imperivm Online (=)
2% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 92
Haemimont Games
FX Interactive

Acción

Dos tercios del podio se renuevan con las llegadas de «Dead Rising 2» y «Darksiders», pero el liderazgo aún se mantiene en manos de «Mafia II», ya en su segundo mes.



1 Mafia II (=)
33% de las votaciones
MM 188 · Puntuación: 94
2K Czech/2K Games
Take Two



2 Darksiders (N)
25% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 94
Vigil Games/THQ
THQ



3 Dead Rising 2 (N)
20% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 89
Blue Castle Games/Capcom
Koch Media

4 GTA: Episodes from Liberty City (↓)
16% de las votaciones
MM 184 · Puntuación: 93
Rockstar
Take 2



5 Kane & Lynch 2 Dog Days (↓)
6% de las votaciones
MM 188 · Puntuación: 92
Io Interactive/Eidos/Square Enix
Koch Media

Aventura

Dos novedades entran en lista, aunque tan sólo «Lost Horizon» sea una novedad en toda regla y el caso de «Secret Files 2. Puritas Cordis» sea en realidad una reentrada.



1 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador (↑)
32% de las votaciones
MM 177 · Puntuación: 92
Frogwares/Focus-Home
FX Interactive



2 Lost Horizon (N)
28% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 85
Animation Arts/Deep Silver
Koch Media



3 Runaway A Twist of Fate (↓)
23% de las votaciones
MM 183 · Puntuación: 92
Pendulo Studios
Digital Bros.

4 The Abbey. La Abadía (=)
10% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware

5 Secret Files 2 Puritas Cordis (N)
7% de las votaciones
MM 174 · Puntuación: 89
Deep Silver/Fusionsphere
Koch Media

Rol

Los tres primeros puestos permanecen inmóviles mientras que «Torchlight» se sube a la cuarta posición y en la última plaza figura el regreso de «Divinity 2 Ego Draconis».



1 Drakensang The River of Time (=)
27% de las votaciones
MM 187 · Puntuación: 92
DTP/FX Interactive
FX Interactive



2 Dragon Age Origins (=)
25% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 99
BioWare/Electronics Arts
Electronic Arts



3 Mass Effect 2 (=)
21% de las votaciones
MM 182 · Puntuación: 98
BioWare/EA
Electronic Arts

4 Torchlight (↑)
18% de las votaciones
MM 185 · Puntuación: 94
Runic Games/JoWood
Digital Bros

5 Divinity 2 Ego Draconis (N)
9% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 92
Larian Studios/dtp
Koch Media

Velocidad

«DiRT 2» sigue como líder y algunos de los títulos de los puestos inferiores se han revuelto pero sin abandonar la lista en la que «SBK X» y «NFS Shift» cierran el podio.



1 Colin McRae DiRT 2 (=)
29% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 94
Codemasters
Warner Bros.



2 SBK X (=)
21% de las votaciones
MM 187 · Puntuación: 86
Milestone/Black Bean
Black Bean



3 Need for Speed SHIFT (↑)
18% de las votaciones
MM 178 · Puntuación: 94
Slightly Mad/Black Box/EA
Electronic Arts

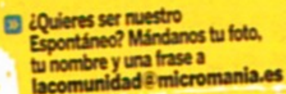
4 Blur (↑)
17% de las votaciones
MM 186 · Puntuación: 90
Bizarre Creations/Activision
Activision Blizzard

5 Split/Second Velocity (↓)
15% de las votaciones
MM 186 · Puntuación: 93
Black Rock/Disney Interactive
Namco Bandai

El espontáneo


Paladín (GAMEFEST)

“Estoy deseando poner mis armas al servicio de «Gothic 4». ¡Nunca tengo suficientes desafíos y aventuras!”


¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Mándanos tu foto, tu nombre y una frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Dos viejos conocidos de los fans del género vuelven a la lista: «X-Plane 9» y «X3 Terran Conflict». El primer puesto lo mantiene sin pegas «Silent Hunter 5».




1 Silent Hunter 5


33% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft




2 Los Sims 3 Triunfadores

29% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts




3 X-Plane 9


25% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware


4 Los Sims 3 Trotamundos


9% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts


5 X3 Terran Conflict

4% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Koch Media

Deportivos

Un podio que repite sus posiciones y la única novedad del regreso de «FIFA Manager 10». Con los nuevos «FIFA» y «PES» en camino, seguro que pronto habrá cambios.




1 FIFA 10

30% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts




2 Pro Evolution Soccer 2010


29% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami



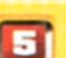

3 Pro Cycling Manager 2010


23% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 88
- Cyanide/Focus
- Digital Bros


4 FIFA Manager 10


10% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 86
- EA Sports
- Electronic Arts




5 NBA 2K10


8% de las votaciones


- MM 181 · Puntuación: 90
- 2K Sports
- Take Two

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 StarCraft	2 WarCraft III	3 Civilization IV
55% de las votaciones	29% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 90	Comentado en MM 131
Puntuación: 90	Puntuación: 92	Puntuación: 96
Blizzard	Blizzard	Firaxis

Acción



1 Half-Life 2	2 Half-Life	3 Doom 3
43% de las votaciones	36% de las votaciones	21% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Valve	Valve	id Software

Aventura



1 Monkey Island	2 Sam & Max	3 Fahrenheit
39% de las votaciones	35% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 42	Comentado en MM 70	Comentado en MM 128
Puntuación: 85	Puntuación: 94	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol

1 Diablo II	2 Baldur's Gate II	3 Ultima VII
48% de las votaciones	29% de las votaciones	23% de las votaciones
Coment. en MM 67	Coment. en MM 50	Coment. en MM 63
Puntuación: 85	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Blizzard	Bioware	Origin

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 Need for Speed	3 Grand Prix 4
39% de las votaciones	37% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 87	Puntuación: 90
Eden Games	EA Games	Microprose

Simulación



1 Silent Hunter 4	2 IL-2 Sturmovik	3 Lock On
44% de las votaciones	29% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Eagle Dynamics

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 Sensible Soccer
42% de las votaciones	34% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 62
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 95
SEGA	Konami	Sensible Software

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

ALIEN BREED 2: ASSAULT
Logros Steam



Si quieres presumir de ser el mejor exterminando alienígenas, con los logros de Steam tienes una buena oportunidad de lucirte y que toda la comunidad de jugadores se entere. Hay una docena de logros, nosotros te indicamos diez de ellos:

- **Asesino letal:** mata 50 alienígenas sin sufrir daños en el modo individual.
- **Guerra de desgaste:** mata 1000 alienígenas en el modo individual.
- **Estadísticas vitales:** termina el nivel Preparación con 300.000 puntos.
- **Soldado experto:** supera los niveles 1-5 del modo individual.
- **Poderoso caballero, don dinero:** gana 20.000 créditos.
- **Praemonitus Praemunitus:** recoge todos los registros.
- **Soldado de equipo:** Superar cualquier nivel del modo multijugador.
- **Superviviente:** Durar más de 8 minutos en un nivel del modo supervivencia para un jugador.
- **Rey de Reyes:** Superar los cinco primeros niveles para un jugador en dificultad Élite.
- **Olfato de sabueso:** Encontrar todos los objetos secretos.



AMNESIA THE DARK DESCENT
Tres finales



En este oscuro y terrorífico juego tienes tres finales posibles para la historia que cuenta. te contaremos el modo de llegar a cada uno para que puedas escoger cuál vivir o bien disfrutes de los tres... si tienes el corazón como para tantas sensaciones fuertes.

- **Final bueno:** Espera a Alexander y cuando se abra el portal coloca la cabeza de Agrippa.
- **Final malo:** Espera a Alexander para entrar en el portal.
- **Final malvado:** Golpea los tres pilares que proveen energía al portal mientras Alexander espera.

B

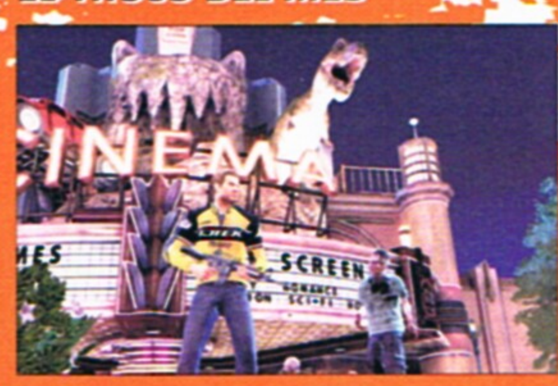
BLADE KITTEN
Logros Steam



¿Tienes algo de presunción gatuna? Nada mejor para presumir ante otros jugadores mininos que reunir la docena de logros que Steam dispone para este juego. Son los siguientes:

- **¡El Poder del Kit Fu!:** Derrotar 10 enemigos seguidos sin perder salud.
- **Blade Kitten – Fin del 1er acto:** Skiffy cochambroso.
- **Espadofilia:** Comprar todas las Libertadoras a Hundert Tonne.
- **Bici invisible:** Saltar sobre un enemigo y lanzarlo por los aires.
- **Nueve vidas:** Morir nueve veces en un nivel.
- **Nueva mejor amiga:** Blade Kitten Fin del 2º acto.
- **La reina del desliz:** Derrotar a 100 enemigos con deslizamiento.
- **Fashionista:** Comprar todos los trajes a Hundert Tonne.
- **Velocidad gatuna:** Conseguir un mejor tiempo acumulado de 90 minutos o menos.
- **Una gata con olfato:** Encontrar todos los arcones secretos.
- **Poder gatuno:** Completar un nivel sin perder salud.
- **Fuego enemigo:** Acabar con 5.000 enemigos.

EL TRUCO DEL MES



DEAD RISING 2
Armadura de Sir Arthur

Si quieres combatir a los zombies enfundado en la armadura de Sir Arthur, el legendario protagonista del clásico «Ghost n' Goblins», tendrás que reunir las cuatro piezas que la componen. Mientras la lleves puesta recibirás la mitad de daño, pero, ojo, porque si pierdes la mitad de vida la armadura se romperá y te quedarás en ropa interior. Aquí te decimos qué piezas la forman y dónde puedes encontrarlas:

- **Barba:** En la parte trasera de la peluquería "Wave of Style" en la Royal Flush Plaza.
- **Armadura de caballero:** Completa el juego con el final S.
- **Botas de caballero:** Puedes comprarlas por dos millones de dólares en la casa de empeños de Moe, en Platinum Strip.
- **Casco de caballero:** Rescata a Jack y gánaselo al póquer.

BURN ZOMBIE BURN!
Cambia tu visión

Según consigas medallas de plata podrás desbloquear efectos curiosos, como distintas visiones, que merece la pena probar. Fíjate en el número de medallas que necesitas y lo que puedes conseguir con cada una de ellas.



- **Visión Zombi:** 1 medalla de plata.
- **Arte:** 4 medallas de plata.
- **Visión Sketch:** 12 medallas de plata.
- **Visión Sepia:** Todas las medallas de plata.

D



DARKSIDERS
Fragmentos y núcleos

Si quieres todos los fragmentos y núcleos diseminados por las localizaciones del juego te será muy útil saber cuántos y cuáles están en cada sitio. Ésta es la relación:

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

CSI OSCURAS INTENCIONES
Interroga a Cory

Los muchachos de CSI deben dar mil pasos antes de resolver cada uno de los casos que componen este juego y, si pasas por alto alguno, corres el riesgo de quedarte atascado y no poder seguir adelante. En el primer caso, para poder interrogar a Cory Muzotti necesitarás haber llevado todas las pruebas en el laboratorio a Greg. Toma nota, son éstas: vaso de café, huella del vaso de café, trozo de metal, alicates y cinta betacam. Haz doble clic sobre el muelle completo e introduce el trozo de muelle en el recuadro para unirlos. Ahora usa la lupa y examina el punto de unión: verás que hay rastros de una herramienta cortante. Dale el muelle a Greg, examina la cuarta imagen en el microscopio y compara las huellas del vaso y del motor. ¡Ya puedes ir a hablar con Cory e intentar sacarle nueva información!



- **Dry Road:** 1 fragmento, 0 núcleos
- **El yunque:** 0 fragmentos, 0 núcleos
- **Iron Canopy:** 0 fragmentos, 1 núcleo
- **Caldera Hirviente:** 0 fragmentos, 0 núcleos
- **Catedral del Crepúsculo:** 1 fragmento, 1 núcleo
- **Vulgrim:** 1 fragmento, 0 núcleos
- **Agujeros de Serpiente:** 1 fragmento, 0 núcleos
- **Paso Inundado:** 2 fragmentos, 0 núcleos
- **Escalera Rota:** 2 fragmentos, 0 núcleos
- **Vulgrim:** 1 fragmento, 0 núcleos
- **El Trono Oscuro:** 1 fragmento, 1 núcleo
- **Eden:** 0 fragmentos, 0 núcleos
- **Los Cenizales:** 2 fragmentos, 1 núcleo
- **El Cruce:** 1 fragmento, 0 núcleos
- **The Hollows:** 1 fragmento, 1 núcleo
- **Campos Asfixiantes:** 2 fragmentos, 0 núcleos



FALLOUT 3
Reúne cabezones



Como ya sabrás, a lo largo del juego te puedes encontrar una veintena de cabezones, y parte de ellos te proporcionan +1 en tus atributos. A continuación te ofrecemos la lista de lugares donde los encontrarás para que te hagas con todas sus ventajas:

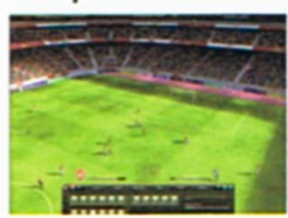
- **Megatón – Casa de Lucas Simms:** mejora Fuerza.
- **República de Dave – Museo de Dave:** mejora Percepción.
- **Santuario de los sanguinarios – Entrada:** mejora Resistencia.
- **Refugio 108 – Laboratorio de clonación:** mejora Carisma.
- **Vertedero Verdes Praderas – Oficina:** mejora Agilidad.
- **Cementerio de Arlington Norte – Casa de Arlington:** mejora Suerte.
- **Rivet City – Laboratorio científico:** mejora Inteligencia.

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN
Trofeos fáciles



Amplía tu vitrina de trofeos añadiendo "Deadly Ballet" y "Raining Men" de un modo muy, muy sencillo. En la misión 11, sigue a Keegan tras el tiroteo, atraviesa la puerta y salta a las vías del tren. Verás que un grupo de ratas corren hacia ti. Activa la cámara lenta y arroja una granada sobre las criaturas. ¡Conseguidos los dos logros a la vez!

FIFA MANAGER 10
Presupuesto ilimitado



¿Problemas de dinero? ¿Le vendría bien una inyección monetaria a tu club? Nada más fácil: localiza el fichero "house" en la ruta "Archivos de Programa\EA SPORTS\FIFA MANAGER 10\private_itemAas". Realiza la copia de seguridad que siempre te aconsejamos mantener del fichero a modificar y edítalo. En él encontrarás todos los tipos de casas y su precio. Lo único que tienes que hacer es cambiar el valor numérico a uno negativo. Por ejemplo:

Palace, Palais, Schloss, Palacio, Palazzo, Palac, -5000000, palace.bmp, 2005

Ahora sólo tienes que volver al juego y comprarte el edificio modificado –en este caso, un palacio– y verás cómo en lugar de costarte dinero ingresarás la cantidad que hayas puesto en negativo.

M

MAFIA
Modo Dios

El primer juego de la serie ofrece aún mucha diversión pese al tiempo pasado, diversión que puede aumentar si echas mano de alguna que otra ventajilla. Para aprovecharlas, pulsa [Shift] + [°] durante el juego para activar la consola. Ahora introduce cualquiera de estos códigos:



- **badgangsters:** Modo Dios.
- **deadguns:** Armas y munición.
- **municak:** Munición infinita.
- **cornufse:** Todos los coches.
- **krefjezivot:** Recuperar salud.
- **parnik:** Aparece un barco bajo el puente más cercano.
- **boxer:** Enlarged Hands



SEGA RALLY REVO
Coches y carreras

Si quieres más coches y carreras debes ganártelos, pero por suerte hay recompensas de todos los niveles. Ya ofrecimos unas cuantas hace tiempo, ahora las repasamos con alguna que otra novedad.



- **Carreras Pro:** 80 puntos en las Carreras Amateur.
- **Carreras Expert:** 130 puntos en cualquier clase.
- **Carrera Final:** 275 puntos en cualquier clase.
- **Coche Icelandic Racer:** 200 puntos en las Carreras Masters.
- **Mini Cooper S Rally:** Ganar la final Premier.
- **Pikes Peak Racer:** Ganar la final Modified.
- **Hot Wheels RD04:** Consigue el 100% del modo Campeonato.

SID MEIER'S CIVILIZATION V
Modo Debug



Con tantos rivales a la hora de dominar el mundo llevando su civilización a lo más alto te hará falta una ayudita para tener mayores posibilidades, y para eso está el Modo Debug. Para activarlo tienes que editar el fichero "config.ini. Para localizarlo, búscalo en el directorio del juego. Seguro que estas alturas ya sabes que nunca recomendamos modificar un fichero de tu juego sin antes realizar una copia de seguridad del mismo. Ahora sí que puedes ponerte a ello: ábrelo con cualquier editor y busca en su interior la línea "DebugPanel = 0". A continuación, cambia su valor por 1. Guarda el fichero, arranca el juego y pulsa [°] para sacar la consola mediante la que modificar diversos parámetros del juego a tu favor.

EL TRUCO DEL LECTOR
MAGIC THE GATHERING DUELS OF THE PLANEWALKERS
Nuevas cartas para tu mazo



Engorda tu mazo añadiéndole nuevas cartas que podrás desbloquear con una sola condición: ganar con el mazo "Hands of Flame" un número de encuentros determinado, según la carta que quieras conseguir. Ésta es la relación:

- **Shivan Dragon:** 1
- **Dragon's Claw:** 2
- **Cinder Pyromancer:** 3
- **Incinerate:** 4
- **Dragon's Claw:** 5
- **Cryoclasm:** 6
- **Blaze:** 7
- **Dragon's Claw:** 8
- **Bloodmark Mentor:** 9
- **Cryoclasm:** 10
- **Seismic Assault:** 11
- **Dragon's Claw:** 12
- **Kamahl, Pit Fighter:** 13
- **Rage Reflection:** 14
- **Shivan Hellkite:** 15
- **Furnace Of Rath:** 16
- **Hostility:** 17

Arkanum

STAR WOLVES 3: CIVIL WAR
Modo Dios



Tus combates estelares serán mucho más asequibles si te decides a realizar una pequeña modificación: localiza el fichero "main.ini" en la carpeta del juego, hazte una copia y ábrelo con un editor. En la sección [GAME] encontrarás "DEBUGMODE=0". Cambia el valor a 1 y guarda el fichero. Arranca el juego y pulsa [Mayúsculas] + [°] para abrir la consola. Introduce "I" para activar el Modo Dios.



No te pierdas las reviews de los juegos en HOBBYNEWS.es

Vuelven «FIFA» y «PES»

¡EL PARTIDO DE TU VIDA!

Si hablamos de fútbol en PC hay dos nombres que marcan la referencia en cuanto a calidad y diversión, con mucha distancia sobre sus competidores: «FIFA» y «PES». ¿Quieres conocer lo último de estas dos series legendarias?

▶ REVIEW

FIFA 11

La saga de EA solventa una "deuda histórica" con el PC y [...] trae por fin el mejor fútbol de nueva generación.

▶ REVIEW

Pro Evolution Soccer 2011

La revolución que esperaban todos los fans de «PES» ya está aquí, en una entrega tan espectacular como apasionan[...]



Esto es... ¡fútbol!

FIFA 11

Por fin llega al PC el fútbol «FIFA» de "nueva generación". ¿Eres uno de los muchísimos fieles que lo han esperado ansiosos? Pues tu paciencia está a punto de tener recompensa...

Si eres un seguidor de la serie «FIFA», seguro que el año pasado te llevaste una sorpresa al comprobar que «FIFA 2010» en su versión de PC, aunque ni mucho menos malo, estaba basado en la entrega del juego desarrollada para la consola PS2, en vez de en la más potente y mucho más espectacular versión de PS3 y Xbox 360. Pues bien, este año ese "descuido" ha sido reparado y «FIFA 11» ha tenido un desarrollo específico para PC, llevado a cabo por un equipo en Vancouver, pero partiendo de la base más avanzada disponible. ¿El resultado? Impresionante, como pasamos a contarte a continuación.

FÚTBOL TOTAL

«FIFA 11», con lo que en EA llaman "fútbol de nueva generación", supone un salto drástico con respecto a todo lo visto con anterioridad en la serie. Visualmente, claro, el cambio es evidente, con unos gráficos mucho más detallados y espectaculares y unos efectos totalmente renovados, pero no se quedan atrás ni mucho menos, las novedades técnicas, como las del sistema de control, más ajustado que nunca, o las del comportamiento de los futbolistas, o los nuevos ajustes de sensibilidad... Vamos, que si antes la serie ya te parecía realista, ahora vas a tener que buscar una palabra nueva para definirlo...

Por supuesto, todo esto vendrá acompañado de la enorme variedad de contenido y opciones habituales en la serie «FIFA», incluyendo más de 25 ligas de todo el mundo, centenares de jugadores y varios modos de juego, entre ellos, por supuesto, un completo modo multijugador online y otro de juego en red local exclusivo de la versión de PC.

¿Impresionado? Pues deberías estarlo, porque ésta es, con mucha diferencia, la mejor entrega de la serie «FIFA» hasta la fecha, y desde luego si lo tuyo es el fútbol, no deberías dejarla pasar. ¡No te quedes fuera de juego! ■ J.P.V.

Infomanía

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports/EA
- Distribuidor: EA
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 40,95 €
- Web: fifa.easports.com

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Core 2 Duo a 1,8 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 6,5 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, GeForce 6800, Radeon X1600 o superior
- Conexión: ADSL



▲ ¡DISFRUTA DEL MEJOR FÚTBOL! La serie «FIFA» nunca había ofrecido una simulación tan realista y espectacular como la de esta entrega, para la que se han ajustado y mejorado todos los elementos de las anteriores entregas.



▲ CON EL BALÓN COSIDO A LOS PIES. El nuevo sistema de control mejorado permite un manejo más preciso y mucho más realista del balón por parte del jugador. Driblings, autopases... ¡Ahora la ves, ahora no la ves!



▲ ¿VIDEOJUEGO O TELEVISIÓN? «FIFA 11» cuentas con unos gráficos espectaculares, con un enorme nivel de detalle y una increíble variedad de animaciones para los jugadores, que se traduce en unos movimientos fluidos y realistas.



▲ ¡FÚTBOL GLOBAL! Probalbmente el modo multijugador más divertido sea el que permite enfrentarse a 10 jugadores repartidos en dos equipos.



▲ ¡ESTÁN TODOS LOS QUE SON! Como es habitual en la serie, «FIFA 11» incluye una cantidad abrumadora de jugadores y equipos de todo el mundo.

CARACTERÍSTICAS FIFA 11

		VALORACIÓN
MODOS DE JUEGO	4	9
JUGADORES REALES	+ de 10000	9
EQUIPOS REALES	+ de 500 clubes/40 selecciones	9
JUGADORES FICTICIOS	Sí	7
EDITOR	Sí	7
ENTRENAMIENTO	Sí	7
MODO ONLINE	Sí	9
Nº DE JUGADORES ONLINE	2-10	9
MODOS DE JUEGO ONLINE	4	9

NUESTRA OPINIÓN

MODO INDIVIDUAL



▶ EL MEJOR FÚTBOL DE LA GALAXIA. La experiencia futbolística más realista, absorbente y divertida. ¡Y encima con montones de opciones y contenido!

MODO MULTIJUGADOR



▶ CUANTOS MÁS, MEJOR. La opción de unirte a un equipo y participar en un campeonato online 5 vs 5 hace del multijugador una parada obligada para todos.



¡Fútbol libre!

Pro Evolution Soccer 2011

Si perteneces a esa multitud de aficionados que llevan años disfrutando con el realismo y la magia de la serie «PES», prepárate para una buena sorpresa, porque, ¡no veas la que ha preparado Konami para esta nueva entrega!

Después de un par de años en los que la serie «Pro Evolution Soccer» se había quedado algo estancada en cuanto a la incorporación de novedades y mejoras, sus desarrolladores parecen haberse animado por fin a dar el salto de calidad que todos los aficionados llevaban mucho tiempo esperando. Con un nuevo motor, un sistema de juego mucho más ajustado y nuevas y abundantes opciones, esta es sin duda la versión de «PES» que estabas esperando.

LIBERTAD DE JUEGO

La idea central alrededor de la que gira «Pro Evolution Soccer 11» es la de dar al usuario la mayor libertad posible a la hora de jugar al fútbol y para ello el juego implementa todo tipo de nuevos contenidos y, sobre todo, de ajustes en su sistema de juego. Así, para empezar se ha mejorado notablemente el sistema de control, de manera que ahora es mucho más fácil controlar con toda precisión la intensidad y dirección de cada pase centro o disparo que realices. Igualmente, se ha ajustado enormemente el control del ritmo de juego, con lo que resulta mucho más sencillo el pasar de, por ejemplo, un peloteo pausado en el centro del campo a un contragolpe relámpago.

Otra novedad importante se encuentra en la IA de los oponentes, que ha sido rediseñada por completo y ahora se comporta de forma mucho más natural, especialmente en los defensores, que mantienen mejor su posición, sin perseguir balones a lo loco, y hasta cooperan para hacer presión y forzar un error en el atacante. Todo esto, además se refuerza con unos gráficos muy mejorados, más realistas que nunca, y más de 1000 nuevas animaciones que hacen el juego mucho más fluido y espectacular.

Y si a esta larga lista de novedades le añades que por fin (¡por fin!) podemos disfrutar del modo Master League online... pues eso, que si eres fan de la serie, éste juego no puede faltar en tu colección. ■ J.P.V.

Infomanía

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Konami
- Distribuidor: Konami
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.konami-pes2011.com

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 a 2,4 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB, GeForce 6600, Radeon X1300 o superior
- Conexión: ADSL



▲ ¡DESCUBRE EL NUEVO «PES»! La nueva entrega de la serie «PES» introduce los cambios que los aficionados llevaban tiempo pidiendo para ofrecer una experiencia de juego mucho más realista y divertida.



▲ TODO BAJO CONTROL. Las nuevas cámaras disponibles te permiten sumergirte totalmente en el partido y disfrutar al máximo de la acción.



▲ ¡LA MASTER LEAGUE ONLINE, POR FIN! Uno de los principales "ganchos" de la serie, el modo de juego Master League, ha dado por fin el salto a la Red, y ahora podrás, por fin, enfrentar tus equipos a los de tus amigos.



▲ ¡IGUALITO, IGUALITO! En el juego se incluyen equipos y jugadores reales, muchos de ellos reproducidos con una fidelidad alucinante.



▲ ¡MÁS TE VALE PRACTICAR! La IA de los oponentes ha sido mejorada y ajustada para hacerlos más peligrosos y competitivos. Tendras que acostumbrarte a que te agobien y te atosiguen hasta hacerte perder el balón.

CARACTERÍSTICAS PES 11

		VALORACIÓN
MODOS DE JUEGO	6	8
JUGADORES REALES	+ de 3000	7
EQUIPOS REALES	150 clubes/80 selecciones	7
JUGADORES FICTICIOS	Sí	8
EDITOR	Sí	8
ENTRENAMIENTO	Sí	9
MODO ONLINE	Sí	9
Nº DE JUGADORES ONLINE	2-8	9
MODOS DE JUEGO ONLINE	4	9

NUESTRA OPINIÓN

MODO INDIVIDUAL



▶ EL MEJOR «PES» DE LA HISTORIA. Tras años con pocos cambios, «PES» da el salto que le pedían los fans, con una entrega muy superior a todas las demás.

MODO MULTIJUGADOR



▶ JUEGA TU LIGA PARTICULAR. Por fin podemos disfrutar del modo Master League, sin duda uno de los principales atractivos de la serie, a través de Internet.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate con nosotros, cura tus heridas y recobra el aliento para lo que te espera, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Más munición

Realismo extremo

DESCARGAS · MOD · «COD: WORLD AT WAR»



¿Te gustaría convertir «Call of Duty: World at War» en una simulación bélica realista? Pues ahora puedes con el mod "ERM" del grupo español Helipollos, que añade al juego original más de 170 mejoras, incluyendo más realismo en las animaciones, la IA y las armas.

www.helipollos.es

Un mapa conocido

DESCARGAS · MOD · «LEFT 4 DEAD 2»

«City 17» es un mod para «Left 4 Dead 2» que recrea con gran detalle los mapas de «Half-Life 2», del Episodio 1, para que podamos eliminar zombis a diestro y siniestro. Eso sí, recuerda, te enfrentarás a los voraces zombis de «Left 4 Dead 2», no a los torpes no-muertos con alienígenas por sombrero de «HL2».

www.l4dmaps.com/details.php?file=5055

Tutoriales

DESCARGAS · «ARMA 2: OPERATION ARROWHEAD»

Bohemia Interactive ha decidido lanzar un par de tutoriales en vídeo para enseñarnos a crear misiones con el potente editor de «ArmA II». Los tutoriales abarcan desde los primeros pasos con el uso de las herramientas básicas hasta la creación de técnicas avanzadas, para que puedas diseñar escenarios y campañas.

www.arma2.com/latest-news/editor-tutorial-video-released_en.html

A la guerra después del te de las cinco

ACTUALIDAD · DLC PARA «ARMA 2»

Bohemia Interactive no está dispuesta a darnos tregua. Apenas nos hemos tomado un respiro después de combatir en la formidable expansión «Arrowhead», y ya nos invita a participar en un nuevo frente de batalla; pero, esta vez, en forma de DLC. Su título es «British Armed Forces», y nos permite explorar algunas de las regiones desconocidas de "Takistán".

Dos meses después de la Operación Arrowhead, que culminó con la caída del régimen militar del país, las tropas de la OTAN se enfrentan a grupos de insurgencia que pretenden expulsar a las fuerzas de pacificación. En esta delicada situación, una fuerza expedicionaria británica ha sido enviada para contener y aplastar a los insurgentes, evitando que sigan lanzando ataques contra las tropas aliadas y la población civil.



▲ «British Armed Forces» nos invita a participar en una campaña militar con el ejército británico.

▲ Se ha incluido todo el equipamiento y los vehículos característicos de las tropas del Reino Unido.

Al servicio de su majestad

El DLC cuenta con el rigor habitual de la serie ArmA y, además de las tropas, incluye los helicópteros AH 11 Lynx y Chinook HC2 y los vehículos todoterreno Jackal 2. Como en la expansión anterior, «British Armed Forces» expande el juego original tanto en el modo individual como en el multijugador. Además de la campaña principal, el DLC introduce nuevos combates cooperativos. En este caso, eso sí, requiere el juego original «ArmA II» o la expansión autojugable «Arrowhead» para instalarlo. Desde luego, el contenido no está nada mal, y más aún si tenemos en cuenta que está disponible en descarga directa por 9 €. Te indicamos en enlace a continuación.

LO ENCONTRARÁS EN: www.arma2.com/shops/index_en.html

Nuevo contenido

DESCARGAS · «KANE & LYNCH 2: DOG DAYS»

Buenas noticias para los seguidores de las aventuras y desventuras de Kane y Lynch, los antihéroes más populares del momento, porque lo Interactive ha lanzado tres packs descargables que aumentan el contenido del juego para los modos multijugador y Arcade. El primero, «Doggie Bag Pack», nos permite combatir en dos nuevos mapas y probar cinco armas nuevas. El segundo, «Alliance Weapons Pack», es, como su nombre indica, un pack repleto de armas de todo tipo, incluyendo pistolas, escopetas y rifles de asalto. Y el último, «Multiplayer Mask Pack», nos permite ocultar nuestra identidad con ocho máscaras, que dificultarán que el enemigo pueda identificarnos. Los tres pack se pueden descargar a través de Steam por sólo unos pocos euros.

Lo encontrarás en: http://store.steampowered.com/app/28000



▲ Los nuevos packs para «Kane & Lynch 2: Dog Days» aumentan el contenido de los modos multijugador y Arcade.

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Curiosidades

Atando cabos

COMUNIDAD «LEFT 4 DEAD»

¿Alguna vez te has preguntado qué pasó entre el primer juego y la segunda parte de la saga «Left 4 Dead»? Descúbrelo en forma de cómic. Podrás saber qué les paso a los protagonistas tras la primera parte y cómo llegaron a la situación de la segunda. Serán en total cuatro cómics, aunque por ahora sólo están disponibles los dos primeros.

Lo encontrarás en: www.l4d.com/comic

Sigue jugando

Ataque alienígena

COMUNIDAD MOD «ORANGE BOX»



«Alien Ware» es un mod para el motor «Source SDK 2007» (el de «The Orange Box») que nos convierte en soldados de una alianza futurista que se encuentra en guerra con una raza extraterrestre. Su autor ha añadido nuevas criaturas, armas y entornos a los ya existentes de «Half-Life», incluyendo una banda sonora remozada y efectos visuales.

Lo encontrarás: *www.moddb.com/mods/alien-wave*

La película

DESCARGAS MOD «EPISODES FROM LIBERTY CITY»



Si no tuviste suficiente con el mod del mes pasado, que mejoraba el comportamiento de los vehículos de «Episodes from Liberty City», y quieres añadir más realismo, entonces no puedes perderte este mod. Con él, el daño de los vehículos será mucho más realista. Pero tendrás que conducir con más cuidado, porque con un par de golpes el coche acabará en el desguace.

Lo encontrarás: www.megaupload.com/?d=1Q8E1KZB

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

La moda de los "remakes"

ACTUALIDAD LAS NUEVAS AVENTURAS

La venta de videojuegos en formato digital ha resultado ser una auténtica plataforma de lanzamiento para el género de las aventuras, como demuestra el inmenso éxito de TellTale. Pero también se ha convertido en un excelente vehículo para los "remakes" y recordar o descubrir clásicos del género. Ya hemos hablado sobradamente de los "remakes" de «Monkey Island» que se venden en Steam. Hay otro igual de interesante, y con importantes novedades: «Broken Sword Director's Cut».

Nueva trama

Esta nueva versión del gran clásico está disponible en castellano en descarga directa en Steam y The Adventure Shop por 10 €. Entre las novedades destacan la música y las voces mejoradas, nuevas expresiones faciales, sistema de pistas, inclusión de minijuegos y, lo más importante: una nueva subtrama protagonizada por Nico –el personaje principal de la saga–, con una duración de dos horas, nada menos. Es una propuesta interesante ésta de ampliar los juegos clásicos con nuevo contenido. Pero, como era de esperar, no está exenta de polémica. Para mucha gente, la nueva trama altera el argumento original del juego. ¿Te parece bien que se alteren las historias de los juegos clásicos? ¡Cuéntanoslo en el buzón de la Comunidad! Esperamos tus mensajes.

OPINIÓN A: lacomunidad.micromania.es

¡Manos a la obra!

Crea tus propias aventuras

ACTUALIDAD CREADOR DE AVENTURAS

TE-Adventure es un proyecto educativo de la Facultad de Informática de la Universidad Complutense, **al que merece la pena echar un vistazo, porque se ha fijado en las Aventuras gráficas como medio didáctico para emplear en las escuelas. Ahora, nos ofrece la posibilidad de descargar la herramienta de creación de Aventuras. Hay algunas ya hechas a las que puedes jugar directamente desde el navegador, como «1492», «Protocolo de Incendios» o «El Juego del Hematocrito». Es una herramienta bastante potente y los resultados son satisfactorios, como verás si pruebas los juegos. Sin embargo, parece bastante fácil de utilizar.**

Más información: ***e-adventure.e-ucm.es***

Historia alternativa

En un lugar de La Mancha

NOTICIAS NOVEDADES



Desde hace tiempo, hemos mencionado «Agon, The Lost Sword of Toledo» en esta sección. Se trata de una aventura gráfica ambientada en la histórica ciudad castellano manchega. Ahora ha salido una versión especial que incluye una guía de estrategia, fondos de pantalla, bocetos artísticos y trailers. Puedes recorrer las calles y los monumentos de Toledo en primera persona mientras acompaña al profesor Samuel Hunt es su búsqueda de una legendaria espa perdida. ¡¿A que suena interesante?!

Web oficial: *eu-adventureshop.gamesplanet.com*

Cuentos de la Red

The Silver Lining

DESCARGAS AVENTURAS GRATUITAS

Sin tiempo para recuperarnos del primer capítulo, ya está disponible para descargar la segunda parte de «The Silver Lining», la continuación no oficial y gratuita, de la mítica saga «King's Quest». Si el primer episodio, –algo así como un prólogo– te pareció prometedor, seguro que éste cumple con tus expectativas. Al fin podrás explorar las Islas Verdes y resolver los primeros puzzles mientras el Rey Graham persigue al misterioso encapuchado que ha hechizado a sus hijos. Una aventura muy bien narrada que te absorberá durante horas. ¡A qué esperas para descargarla!

Descárgalo aquí: *www.tsl-game.com*



▲ En el segundo capítulo comienza lo bueno: puzzles, exploración, peligro... ¡«The Silver Lining» se pone interesante!

En Boxes

DiRT 3 en 2011

Codemasters ha anunciado para el año que viene «Colin McRae: DiRT 3» contará con más coches, más lugares, más rutas y más eventos que cualquier otro juego de la serie, incluyendo más de 50 coches de rally de cinco décadas diferentes. Ya hay hasta un vídeo en Youtube.

Más información: es.codemasters.com

A rebufo



F1 2010 Real Mod 1.0

Si no estás conforme con el grado de realismo introducido en la dinámica y el pilotaje de «F1 2010» ya puedes descargarte un mod que ajusta los parámetros de física del juego para hacerlo más real. Está publicado en *Rfactornews.com* Sigue las instrucciones para instalarlo y no te olvides de hacer una copia de seguridad de los archivos originales del juego.

Lo encontrarás en: www.rfactornews.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

La acogida de «F1 2010»



COMUNIDAD · «F1 2010»

Ante la expectación creada por el lanzamiento de «F1 2010», las primeras reacciones sobre el juego no se han hecho esperar. Como siempre, hay opiniones muy divergentes y un incesante bullicio en foros especializados y las redes sociales. Veamos qué se dice por ahí.

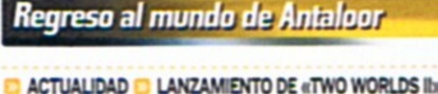
A la espera del primer parche

En general el entusiasmo por «F1 2010» se mantiene por todo lo alto, si bien la mayoría –incluyéndonos nosotros– echamos en falta algunos detalles, como explicamos en la Review de este mes. Más allá de la ausencia del "safety car" o de la vuelta de calentamiento, se ha criticado duramente al juego alegando falta de rigor en la dinámica de los tiempos, en el reglamento y en diversos parámetros de física. ¡Ya ves que la polémica está servida para los próximos meses! Mientras tanto, ya hay un parche para mejorar apartados como la iluminación y la degradación de los neumáticos. Incluso ya hay quién se ha puesto manos a la obra con mods que intentan corregir fallos o perfeccionar la calidad visual. De ellos iremos dando información. Mientras tanto, si has podido probar el juego nos gustaría que compartieras tus impresiones con nosotros. ¡Esperamos tu opinión!

CONTACTO: lacomunidad@micromania.es
• Foro oficial: community.codemasters.com/forum

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.



Regreso al mundo de Antaloor

ACTUALIDAD · LANZAMIENTO DE «TWO WORLDS II»

Tres años después de «Two Words» nos llega esta segunda entrega, que profundiza en el género de Rol con una compleja historia que continúa la del original, al tiempo que introduce un montón de novedades. Ante la coincidencia con el lanzamiento de los esperados «Gothic 4» y «Fallout New Vegas», y bajo el riesgo de que pase desapercibido, veamos cómo se nos presenta este «Two Worlds II», tercero en discordia.

Rol épico y rompedor

«Two Worlds II» ofrece decenas de misiones y un montón de posibilidades para el desarrollo de tu personaje que puedes convertir en ladrón, mago, guerrero, arquero, mercader o nigromante mediante un árbol de habilidades. Hasta aquí todo bastante convencional. No lo es tanto su complejo sistema de física, aplicado a los combates y a la resolución de puzzles en las "quest". Además, el juego introduce elementos de moda en el género como un sistema de artesanía, otro alquimia junto con una gran variedad de hechizos sin olvidar un "ojo mágico" para explorar libremente los escenarios. Su amplísima y prometedora jugabilidad se completa con minijuegos, libros y cartas secretas. Habrá que tenerlo en cuenta, ¿no crees?



MÁS INFORMACIÓN: www.twoworlds2.com/es

El Oráculo

Aventuras médicas para The Witcher



Bajo el título de "Medical Problems" nos llega un interesante mod creado por un entusiasta, "Propheet", en el que Geralt de Rivia debe ayudar a Shani a luchar contra la epidemia de una enfermedad desconocidad. Consta de unas tres horas con varios finales, 12 quest, decenas de PNJ y mostruos, 18 áreas explorables y seis cartas sexys.

Lo econtrarás en: www.thewitcher.com/forum/index.php

Y además...

Demo de Gothic 4

¡Has visto la review de «ArcaniA: Gothic 4» de este número? ¿Tienes ganas de jugar o te han surgido más cuestiones? Si es así, no te preocupes porque vas a poder matar el gusanillo con la demo de casi 2 GB que Jowoood ha lanzado hace unos días. Consiste en las dos primeras horas de juego y muestra el comienzo de la historia.

Lo encontrarás en: www.jowood.com

Escuela de pilotos





Aprende a volar el Ka-50

DCS: Ka-50 Black Shark sigue siendo a día de hoy el más complejo y realista simulador de vuelo con el que puedes pilotar en un PC. En consecuencia, el manual consta de 374 páginas, lo que puede resultar abrumador para un jugador que no esté familiarizado con la aeronáutica. Si éste es tu caso o si quieres introducirte en la simulación no te pierdas el excelente "Manual de Vuelo Para Pilotar el Ka-50 Sin Volverte Loco" que ha sido desarrollado por Overlord74, miembro del Portal Escuadrón 69, donde está disponible. Este manual es idóneo para conocer y aprender las cuestiones más importantes del simulador. Eso sí, tienes que registrarte primero.

Lo encontrarás en: www.escuadron69.net

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

El Warthog en fase de pruebas

ACTUALIDAD **BETA DE «DCS: A-10C WARTHOG»**

La gran noticia de este otoño nos llega de Eagle Dynamics acerca del simulador del avión de ataque A-10C. A través de la página web de Digital Combat Simulator, la compañía ha abierto la prerreserva del simulador a un precio de 59,99 $ (unos 43 €). Con ello, puedes tener acceso a la beta abierta de «DCS: A-10C Warthog» e incluso participar en el foro de desarrollo, para los últimos retoques de este simulador. Puede parecer algo aventurado pagar por un título que aún está en fase de beta, pero dada las expectativas del simulador y la trayectoria de DCS, parece que el riesgo merece la pena.

Vuelo fácil, combate arriesgado

Y es que, para los aficionados a la simulación más rigurosa, este modo de realizar la pre-reserva de «DCS: A-10C» supone una gran oportunidad, tanto para ir tomando contacto con el juego, –llamémoslo así– como para participar en la última parte de su desarrollo con sus impresiones. Eso sí, siempre que tengas claro que vas a querer y poder dedicarle tiempo. Desde luego, el proyecto que ha abordado Eagle Dynamics con «DCS: A-10C» es el del simulador más sofisticado y realista, jamás visto antes en un PC y, –con permiso de «Storm of War»– y también el más esperado. Nosotros le seguiremos la pista a la beta. Aparte, coincidiendo con la apertura de la pre-reserva de «DCS A-10C», el fabricante Thrustmaster también ha anunciado –¡cómo no!– el lanzamiento del impresionante mando HOTAS Warthog, del que también hablaremos pronto.



MÁS INFO.: www.digitalcombatsimulator.com y www.thrustmaster.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Fútbol en dibujos animados

ACTUALIDAD **«COPATOON 2010»**



Estamos a final de año y, como siempre, nos llega un aluvión de juegos de fútbol que intentan ser fieles recreaciones de la realidad, pero, ¿qué te parecería dejar por un momento a los Leo Messi, Cristiano Ronaldo y compañía y jugar con personajes de dibujos animados? Pues eso es lo que nos ofrece «Copatoon 2010», un divertido juego de fútbol online desarrollado para que padres, hermanitas o sobrinitos puedan jugar partidos ocasionales con los personajes más carismáticos de los dibujos.

Simple y divertido

«Copatoon 2010» nos invita a disputar divertidos partidos de fútbol con algunos de los personajes más famosos de la cadena Cartoon Network, como Scooby Doo, las Supernenas o Ben 10. Los jugadores pueden competir con otros jugadores del mismo país y obtener puntos para clasificarse en la tabla del torneo con el fin de ganar la Copa Toon. Para poder jugar, sólo es necesario registrarse en la página oficial de Cartoon Network (o participar como invitado, aunque en ese caso no podrás guardar los partidos), escoger a tus personajes favoritos y saltar al campo. Y aunque el sistema de juego es muy sencillo, resulta de lo más entretenido. Aquí no encontrarás Liga de Campeones, partidos del Real Madrid contra el Barcelona ni fichajes millonarios, pero sí mucha diversión.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.copatoon.com/es

Lo que dice el respetable

Juegos navideños



Ahora que se acercan las fechas navideñas, es hora de empezar a engalanar las calles, las casas y los arbolitos con todo tipo de adornos, así que ¿por qué no adornamos también los juegos? Pues con este mod, podrás conseguir que tus partidos de «Blood Bowl» sean de lo más navideños. Podrás bolas de nieve al mismísimo Papá Noel; aunque no te extrañes si te reparte un par de tortas en lugar de un regalo.

Mas información: www.bloodbowldigital.com

La prórroga

Nuevas equipaciones

Si aún no te has decidido a comprar «PES 2011» y todavía andas trasteando con el anterior juego de la serie, no debes dejar escapar los kits que un aficionado muy mañoso ha conseguido crear con las equipaciones de una amplia variedad de equipos, grandes y modestos.

Más información: www.pesoccerworld.com/foro/viewtopic.php?f=192&t=22648

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

¡Al rescate!

JUEGOS · ACTUALIDAD · «EMERGENCY 2012»

A pesar de que la mayoría de los juegos de Estrategia suelen abordar temáticas comunes de Historia y ciencia-ficción el género también conoce ámbitos menos habituales con títulos a los que merece la pena echar un vistazo, porque proponen una experiencia de juego diferente. Tal es el caso de la serie «Emergency», que regresa con una nueva entrega.

Todos dependen de ti

«Emergency 2012» vuelve a ponernos a los mandos de los cuatro cuerpos de emergencias de una gran ciudad: policía, bomberos, médicos y protección civil. Cada cuerpo cuenta con un montón de unidades, como camiones, helicópteros, grúas y aviones de vigilancia no tripulados. El objetivo consiste en dirigir a todos esos efectivos para restablecer el orden y la seguridad después de una catástrofe. Los escenarios son muy variados, y van desde una ola de calor en Berlín, hasta una revuelta callejera en París tras una tormenta devastadora.



Si te gustan las películas de catástrofes, te lo vas a pasar en grande... ¿Cómo evacuarías una inmensa ciudad como Berlín?

Rapidez y coordinación

Como te puedes imaginar, el reto es complicado, porque requiere acometer simultáneamente un montón de tareas en tiempo real, muchas veces, además, en una carrera contra el tiempo o los elementos para poner a salvo a los civiles. Por ejemplo, mientras que tus policías aseguran la zona, tus médicos deben atender a los heridos y tus bomberos han de cortar la fuga de gas. ¡Qué responsabilidad! Claro que siempre puedes compartirla jugando el modo cooperativo, con hasta cuatro jugadores, controlando un cuerpo de emergencias cada uno. Súmale a todo ello una ambientación estupenda y el resultado es un juego muy interesante. Está a la venta ya por 9,99 € y por 25,99 € en la edición Deluxe que incluye una sirena azul –como la de la policía– para conectar al USB de tu ordenador.

¿Incendio en el Partenón? Pues sí, pero esta vez no han sido los turcos y tú tienes que salvarlo de las llamas.

MÁS INFORMACIÓN: e2012.deepsilver.com/es/noticias

Nuevos frentes

La guerra de Thomas

DESCARGAS · MOD · «CIVILIZATION IV»



«Civilization V» está recién salido del horno, por lo que aún hay que esperar para que salgan mapas y mods de calidad. Entretanto, échale un vistazo a este mod para «Civ IV». Se llama «Thomas' War», y es casi una expansión, porque añade 31 civilizaciones, 68 líderes, 9 religiones, 44 maravillas, 15 tecnologías y, en definitiva, mucho contenido nuevo.

Lo encontrarás en: www.strategyinformer.com/pc/civilizationiv/mod/27499.html

¿Esto es Space Hulk?

DESCARGAS · MOD · «DAWN OF WAR II»



Los fans del universo de «Warhammer 40K» estarán encantados de saber que hay un mod para transformar «Dawn of War II» en el legendario juego de mesa «Space Hulk». Ponte al frente de una escuadra de exterminadores Ángeles Sangrientos para abordar naves espaciales infestadas de alienígenas. Es un mod bastante complejo, así que sólo lo recomendamos para usuarios avanzados.

Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/space-hulk-mod/downloads/space-hulk-mod-122

¡A cañonazos!

Juego limpio

ACTUALIDAD · «STARCRAFT II»

Los que utilicen algún software o truco ilegal para ganar partidas en «StarCraft II», más vale que dejen de hacerlo de inmediato, porque Blizzard ha advertido de que en breve empezará a bloquear de forma permanente e irrevocable a esos usuarios que hagan trampas. Mejor para los que jugamos limpio.

Más información: www.eurogamer.es/articles/2010-09-15-los-tramposos-en-starcraft-ii-seran-baneados

Más que coches en Los Sims

JUEGOS · ACCESORIOS · «LOS SIMS 3: ¡QUEMANDO RUEDA!»

Aunque la de «Los Sims» es la saga de videojuegos más vendida de la historia no se duerme en los laureles. En esta ocasión nos sorprende con un paquete de accesorios titulado «¡Quemando rueda!» para «Los Sims 3». El nombre lo dice casi todo. Se trata de un paquete que añade un montón de coches nuevos, clasificados en cuatro estilos: Carreras, Intriga, Rockabilly y Lujo Clásico. Hay de todo, desde bólidos de carreras hasta flamantes cabrios de los años 50. ¿A quién no le gustaría ir a comprar el pan en un Fórmula 1? Además, cada uno de estos cuatro estilos trae consigo ropa y mobiliario para "tunear" de arriba abajo a tus Sims y que vayan a juego con sus máquinas. Ya está disponible online en la tienda de EA por 14,95 €.

Más información: eastore.ea.com/store/eaemea



¿Tu Sim es un patoso ligando? No hay problema: cómprale un cochazo y su teléfono echará humo como el motor de un V12.

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

BioShock 2

Mala actualización

He instalado «BioShock 2» pero, como tenía una conexión 3G limitada, no dejé que se actualizará, e instalé la actualización que venía con una de vuestras revistas. Pero al volver a jugar, se cierra al iniciar una partida en el modo individual, aunque el multijugador va bien. Tengo los últimos controladores de vídeo y mi equipo cumple con los requisitos. ■ Manuel



Por la información que nos brindas, parece que has instalado el parche 1.0.0.1. El problema es que esta actualización soluciona algunos fallos y añade otros. Pero no te preocupes, prueba mejor con la última actualización que ha salido hasta ahora, la 1.0.0.4. Podrás descargártela desde este enlace: ***www.filefront.com/16575099/Bioshock2_Patch3.zip***

AVENTURA

Aventuras de terror

Recomendaciones

¿Podéis recomendarme alguna buena aventura de terror con un buen guión? ■ SevenStar



Pues acaba de salir el título «Jekyll & Hyde», que no es terror en estado puro, pero tiene algunos sustos y un guión fenomenal, basado en la obra de Robert L. Stevenson. Otros títulos interesantes son «Penumbra Requiem» -éste sí que da miedo-, «Art of Murder», «Resident Evil 5» o el espeluznante «Dead Space». Y si lo que buscas es acción con toques de aventura, en «Dead Rising 2» te hartarás de machacar zombies...

DEPORTIVOS

FIFA 2010

¿Qué hay del mundial?

Me gustaría saber el motivo por el cuál el juego oficial del Mundial de Sudáfrica no ha salido para PC. Llevo comprando FIFA desde 1996 y NUNCA había faltado a ningún evento de estas características. ¿Qué ha pasado? ¿Hay alguna forma de actualizar «FIFA 2010» para que podamos jugar el mundial en PC? ■ Manuel



La verdad es que nosotros tampoco nos explicamos la decisión de EA Sports, aunque es de suponer que lo hayan hecho porque pensaban que no sería muy rentable por culpa de la piratería. Pero siempre puedes probar el mod que ha sacado un grupo de aficionados que, aunque no sea tan profesional como el juego original, es bastante bueno. Lo tienes en: ***www.fileserve.com/file/wMtV7Jz/FIFA.World.Cup.South.Africa2010.rar#***

Aventuras descargables

Servicio Steam

Aventuras descargables

Me he dado cuenta de que existen muchas aventuras sólo en formato descarga. He oído varias veces lo de la tienda Steam, pero no se cómo funciona. ¿Es seguro y todo eso? ¿Puedo jugar donde quiera? ■ Tomás J.

Steam lleva muchos años funcionando, es completamente seguro y está en Castellano. Ofrece muchas ventajas, como actualización automática de parches, logros, chat y juego online entre usuarios de la comunidad. Simplemente instalas un pequeño programa que hace de portal para comprar los juegos y ponerlos en marcha. Puedes instalarlos en todos los PCs que quieras (aunque solo puedes jugar en uno al mismo tiempo). Algunos juegos tienen la función Steam Cloud: te guarda las partidas en los servidores.

ESTRATEGIA

Estrategia militar

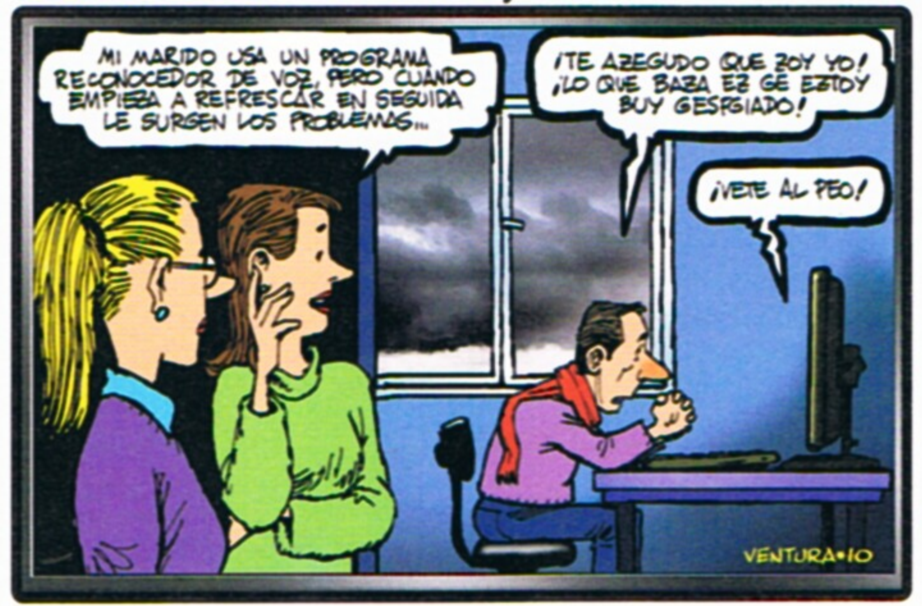


Próximos lanzamientos-

Tengo unas cuantas preguntas para vosotros, a ver si me las podéis responder. ¿Cuándo saldrá «Men of War. Red Tide» en España? Dado el éxito de «World in Conflict», ¿habrá una segunda parte? Y para terminar: ¿Saldrá alguna nueva expansión o una nueva entrega para «Company of Heroes»? ■ Sergio Ramírez

Como diría el "carnicero de Milwaukee" vayamos por partes. Efectivamente, se esperaba que «Men of War. Red Tide» fuera lanzado en Castellano, pero al final no nos consta que se comercializase en España. Eso sí, puedes comprar la versión de descarga de Steam **store.steampowered.com** que está en inglés. No olvides buscar el parche de traducción al Castellano realizado por el clan DLan en ***videojuegos.clandlan.net*** En cuanto a «World in Conflict», aparte de la expansión «WiC Soviet Assult» en «World in Conflict: Complete» no hay nada nuevo... Y finalmente, tampoco hay expansión a la vista para «Company of Heroes». Lo que sí sale ya mismo es «Company of Heroes Online», aunque en inglés, de momento...

Humor Por Ventura y Nieto



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de los datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón"

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Bazar".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

ARCANIA GOTHIC 4
El favorito de la redacción

¡Fíjate en la pantalla que tienes junto a estas líneas porque este mes es de lo más ilustrativa! Y no sólo porque se trate de una imagen de «ArcaniA Gothic 4» sino porque así, a tortas –o casi–, hemos acabado discutiendo sobre el juego del mes. Pero, al final, la ambientación, el nuevo motor gráfico, la acción, la magia del universo de Argaan y el regreso, en fin, de todo un clásico del Rol, le han hecho imponerse sobre sus competidores de este mes.

El mes pasado, elegimos «Civilization V» y la gran mayoría de vuestros votos han vuelto a coincidir con nuestra elección.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

Cuando todavía éramos pilotos



La portada que estás viendo corresponde al número 66 es muy especial... Y es que fue la última que dedicamos a un juego de Formula 1 en Micromanía. Se trataba de «Grand Prix 3» nada menos, simulador de la desaparecida compañía Microprose –con Geoff Crammond a la cabeza– que reproducía la temporada de 2000. Después vendrían, un par de títulos EA, «Grand Prix 4», y ahí se acabó la F1 en PC... Hasta hoy, que regresa con «F1 2010» de Codemasters. ¿No es curisoso que su review coincida con el recuerdo de esta portada, una década después en este número?

Pero aquel número, por supuesto, tenía mucho más que decir sobre los juegos del momento. Por ejemplo, con «Starlancer» un divertido simulador de combate espacial que analizábamos como Megajuego, y con las soluciones de «Messiah» y «Martian Gothic». Mirando al futuro, echábamos un vistazo a los desarrollos de «Blade» y de «C&C Red Alert 2», para contároslo todo en sendos avances.

El espontáneo

“Si pasaste por GAMEFest ¡te tenemos fichado! Cuidado al volante o te perseguiremos por el condado de Seacrest”

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Las polis de «Need For Speed Hot Pursuit» en GameFest

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en el número 188 de Micromanía.

JUEGO ARMA II + PRO CYCLING PC

J. Luis Bolufer Navarro	Alicante
José Ramos Izquierdo	Alicante
Carles Iserte Moix	Barcelona
Manuel Márquez Morillo	Guadalajara
Iñaki Carrascoso Sanz	Guipúzcoa
Ismael Ocaña Díaz	Madrid
J.Antonio García Romero	Málaga
Enrique Salgado Parafita	Navarra
Víctor Manuel Padín Díos	Pontevedra
Carlos Murias Riesco	Zamora



Lenguas de trapo

EN ESTE NUEVO JUEGO HAY MUCHOS PUZZLES Y COMBATES OPCIONALES. Los fans de los combates pueden saltarse los puzzles y los fans de los puzzles, los combates. O mejor, ¡jugar a las dos cosas!
Forest Large, productor de «Lara Croft & the Guardian of Light»

JUEGA A «FALLOUT 3» Y BUSCA UNA ESCALERA DE MANO... No la encontrarás porque, sencillamente, no sabemos programar escaleras de mano que sean compatibles con la inteligencia artificial que hemos desarrolado.
Todd Howard, Director de Bethesda

SIEMPRE NOS HA INTERESADO VER UNO DE NUESTROS JUEGOS CONVERTIDO EN PELÍCULA, pero no dejaremos que lo haga cualquiera. Tendría que ser un cineasta con prestigio y talento. Por ejemplo, si James Cameron quisiera hacer una película de «StarCrarft», probablemente le dejaríamos hacerla.
Rob Pardo, Vicepresidente Ejecutivo de Blizzard

LA ÉPOCA DE OBSESIONARSE POR LOS AVANCES TECNOLÓGICOS HA TERMINADO. Ya hemos alcanzado un nivel excelente de calidad gráfica. A partir de ahora deberíamos centrarnos en hacer juegos interesantes y divertidos.
Tomonobu Itagaki, creador de «Ninja Gaiden» y «Dead or Alive»

FUI UN COMPLETO ESTÚPIDO. Ojalá pudiera volver atrás, al año 1976, para no vender Atari a Warner Bros por sólo 28 millones de dólares. Pero lo hice porque en aquel entonces yo no sabía cómo funciona Wall Street.
Nolan Bushnell, fundador de Atari

LAS TORMENTAS MOJAN Y LOS CEREBROS PIENSAN. Pero la simulación informática de una tormenta no moja, y por tanto la simulación informática de un cerebro jamás será capaz de pensar.
John Searle, filósofo

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Thrustmaster HOTAS Warthog

¡Listo para despegar!

CONJUNTO PARA SIMULADORES DE VUELO **Precio: 399,99 €**
Más información: Thrustmaster ***www.thrustmaster.com***

Los conjuntos que reproducen los mandos de un avión son de los periféricos para PC más avanzados por su tecnología. En este ámbito, el fabricante Thrustmaster se ha destacado especialmente con el modelo HOTAS Cougar –basado en los mandos de un F-16– que inauguró el concepto de mandos "HOTAS" (Hands On Throttle and Stick, todos los controles en la palanca y el acelerador) para PC. Ahora, diez años después, nos llega este espectacular HOTAS Warthog, **basado en los mandos del cazabombardero A-10C Thunderbolt II**, de la USAF, apodado Warthog y que coincide con el lanzamiento del simulador «A-10C Warthog» de Eagle Dynamics.

El HOTAS Warthog es, en realidad, un **conjunto de réplicas** que reproduce la palanca de control, el mando de aceleración doble y el panel de control de potencia del avión mencionado. La palanca de control dispone de **19 botones**, dos hat y el sistema de **sensor magnético de 16 bits HEART** (Hall Effect AccuRare Technology) que evita el empleo de muelles y simplifica mecánicamente el conjunto y permitiendo, gracias a su **base plana**, que se **instale en una cabina virtual**.

El mando de gases doble, posee también sensor magnético, 17 botones de acción y mando detentor para la función "Afterburner", presionando la palanca. En su base está el panel, que incluye **5 indicadores LED**, un mando para el **tren de aterrizaje** y 15 botones o conmutadores de acción. ¡Más realismo, imposible! ■



▶ **Puedes desmontar la palanca para usar la base de un HOTAS Cougar, o utilizar su base plana para instalarla en una cabina virtual.**

▲ **El panel incluye varios mandos del A-10, incluyendo el del tren de aterrizaje.**

LAS CLAVES
- Réplica de los mandos del avión A-10C.
- Acabado metálico impecable.
- 55 botones o conmutadores de acción programables.
- Sensor magnético en ambos elementos.
- Base diáfana de bajo perfil en la palanca.





Wave 2.1 Speaker Set

Siente las ondas de choque

CONJUNTO DE ALTAVOCES 2.1 **Precio: 49,99 €**
Más información: Trust ***www.trust.com***

Si buscas un conjunto de altavoces asequible pero puedes permitirte el lujo poner el volumen a tope, te interesa este conjunto **Wave 2.1 Speaker Set** de Trust, compuesto por dos satélites y un altavoz de subgraves con una potencia total de salida RMS de **45 vatios**. El subwoofer, gracias a su gran tamaño y que está hecho en madera consigue unos **bajos profundos y espectaculares**, para reproducir música, películas o el entorno de sonido de un videojuego. El nivel de graves se puede ajustar desde el control de la parte trasera del subwoofer. Adicionalmente, el conjunto incorpora un **mando a distancia por cable** con control del volumen. Se conecta al PC por medio de un entrada minijack de 3,5mm. ■



▶ **Un conjunto 2.1 con un buen sonido y diseño cuidado.**

LAS CLAVES
- Altavoces estéreo 2.1 con 45 vatios de potencia.
- Altavoz de subgraves de madera.
- Mando a distancia por cable.

INTERÉS

OCZ Onyx 2 SSD

Un buen hogar para tu sistema operativo

DISCO DURO DE ESTADO SÓLIDO (SSD) **Precio: 136 € (120 GB), 315 € (240 GB)**
Más información: OCZ ***www.ocztechnology.com***

Para que tu PC sea eficaz, el sistema ha de estar alojado en un disco duro ágil y rápido. Para ello los discos SSD se muestran idóneos especialmente, con Windows 7. Ahora, OCZ ha incorporado la nueva serie Onyx 2, en formato de 2,5", que cuenta con modelos que van de los **120 a los 240 GB de capacidad**. Con apenas 81 gramos de peso, estos discos utilizan un **interfaz SATA II** con una tasa de transferencia de **270 MB/s** en lectura y de 265 MB/s en escritura. Como cualquier SSD, poseen la ventaja de que no requieren desfragmentación, pero los Onyx 2 añaden el **soporte TRIM** que mejora el rendimiento del disco. También admiten modos de funcionamiento RAID y ofrecen **2 años de garantía**. ■



▲ **El modo TRIM introducido por OCZ mejora drásticamente el rendimiento de los discos SSD.**

LAS CLAVES
- Discos de estado sólido SSD de 120 a 240 GB de capacidad.
- Velocidad de 270 MB/s en lectura.
- Soporte TRIM.
- Dos años de garantía.

INTERÉS



Medion Akoya P6627

Alto rendimiento en cualquier lugar

➲ ORDENADOR PORTÁTIL ➲ Precio: de 849 a 999 € (estimado)
➲ Más información: MEDION ➲ www.medion.es

Presentado en la feria IFA 2010 a principios de septiembre, el Medion Akoya P6627 es uno de los portátiles de altas prestaciones más completos y bien equipados del momento, apto para los aficionados a los videojuegos más exigentes. Llegará a Europa este mes de octubre.

En principio, su diseño abierto, permite la selección de diversas configuraciones, aunque su aparición está prevista en tres versiones. Permitirá elegir entre **procesadores Core i3 y Core i5**, acompañados de una gráfica **GeForce GT 420M**, con soporte para DirectX 11. El portátil también incorpora la última tecnología todos sus componentes, destacando sus puertos USB 3.0 y eSATA, con hasta 640 GB de capacidad en sus disco duro. La RAM consta de **8 GB DDR3** con módulos SDRAM y la unidad óptica será un lector **Blu-ray**, capaz de grabar DVD. Medion, además, ha introducido un pad táctil multiTOUCH.

El Akoya P6627 contará con una pantalla de 39,6 cm, capaz de ofrecer resoluciones de hasta **1366x768 píxeles** –formato 16:9 aproximadamente– y una salida HDMI. El sonido estará a cargo de dos altavoces, en un conjunto con **certificación Dolby Advanced Audio**. ■



► Imagen y sonido de alta calidad en un portátil muy bien equipado, con pad multiTOUCH.

LAS CLAVES

- Procesador de última generación (Core i5 o Core i3).
- Gráfica GeForce GT 420M, con DX11.
- Certificación Dolby.
- Imagen en HD y lector de Blu-ray.

INTERÉS



▲ La conexión inalámbrica proporciona total libertad.

Logitech Wireless Gaming Mouse G700

¡Optimizado para jugar online!

➲ RATÓN INALÁMBRICO ➲ Precio: 99,99 €
➲ Más información: Logitech ➲ www.logitech.com/g-series

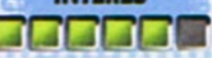
Lo último de Logitech es este ratón diseñado y optimizado para jugar online durante horas y horas en mundos persistentes, pero mantiendo unas altas prestaciones para los juegos de acción en primera persona. El Logitech G700 ofrece una gran comodidad y posibilidades de control en los juegos. Con sus **13 controles programables** y mediante macros, permite realizar realizar processos complejos, con un sólo clic. Sin embargo, tantos botones no supondrán un estorbo cuando se requiera de una rápida respuesta. Su **conexión inalámbrica**, (1000 instrucciones por segundo) ofrece un rendimiento sin retrasos y con la libertad de movimientos. Además, su **sensor láser puede pasar de 200 a 5700 ppp** según se requiera y la rueda dispone de dos modos de funcionamiento, hiperrápido y clic a clic. ■

LAS CLAVES

- Inalámbrico y fiable.
- Sensor láser de 200 a 5700 ppp.
- Tiene 13 funciones programables.
- Modos hiperrápido y clic a clic en rueda.



INTERÉS



Ozone Spark

Sonido estéreo exclusivo

➲ HEADSET PARA JUEGOS ➲ Precio: 24,90 € ➲ Más información: Ozone / Atlas Informática ➲ www.ozonegaming.com y www.atlasinformatica.com

Si buscas unos auriculares para jugar, con los Spark de Ozone tienes un **headset estéreo**, –con conexión de 3,5 mm estándar– que gracias a su calidad de sonido puedes usar tanto para escuchar música como para disfrutar de los videojuegos y comunicarte. Las almohadillas de cuero y la diadema acolchada y articulada los hacen **muy cómodos para utilizarlos durante horas**. El micrófono permite una fijación precisa y un ajuste a medida. Además, su **diseño plegable** es perfecto para llevárselos a cualquier parte sin que ocupen espacio. Los Spark disponen de un **mando en el cable** con ajuste de volumen y "mute" para el micrófono. ■

► Micrófono y auriculares en un headset hecho para llevarlo muchas horas.

LAS CLAVES

- Headset estéreo.
- Diseño muy cómodo y plegable.
- Mando de volumen en el cable, de 2,5 m.
- Micrófono y diadema ajustables.

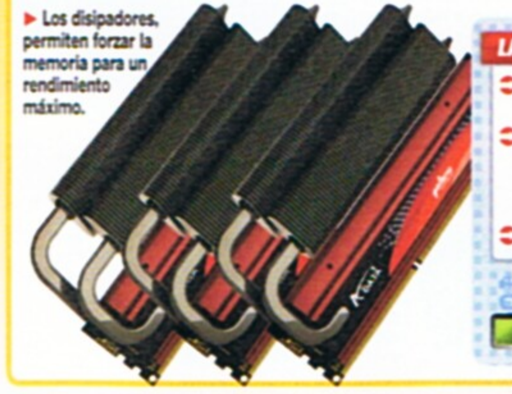
INTERÉS

ADATA XPG Plus Series 2.0

¡La memoria de los campeones!

➲ KIT DE MÓDULOS RAM DE ALTO RENDIMIENTO ➲ Precio: 329 € (Trikit de 6 GB, Plus V2.0 DDR3-1866+) ➲ Más información: ADATA ➲ www.adata-group.com

La serie XPG del fabricante Adata representa la máxima aspiración en rendimiento y fiabilidad en el ámbito de los módulos de memoria RAM. Recientemente, han sido objeto de prueba, como memoria oficial, en la más exigente competición "GigaByte Open Overclocking Championship". Si quieres poner tu PC al mismo nivel, la versión más avanzada de estos módulos están en el Kit XPG Plus V2.0, con tres módulos SDRAM-DDR3 de 2 GB a 1866 MHz. El prominente disipador de calor (Thermal Conductive Technology) permite que la memoria trabaje en condiciones extremas con el máximo rendimiento. Estos módulos destacan también por sus mínimos tiempos de latencia de 8-8-8-24. ■



► Los disipadores, permiten forzar la memoria para un rendimiento máximo.

LAS CLAVES

- Tres Módulos de 2GB DDR3 a 1866 MHz.
- Disipador TCT que elimina el calor y permite un alto rendimiento.
- Soporta triple canal.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

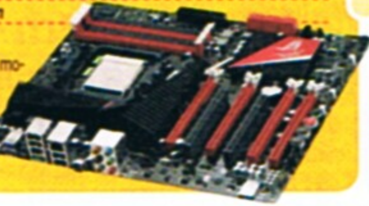
Alternativas

Placas base

ASUS RoG Crosshair Formula IV • La nueva generación

180 € · Información: ASUS · es.asus.com

Es una de las más potentes plataformas orientada a juegos, con el nuevo chipset AMD 890FX. Incorpora monitorización remota con funciones para juegos y opciones de fácil overclocking. Está equipada con Sonido SupremeFX HD 4 slots DIMM (hasta 16 GB DDR3) 4 puertos PCIe 2.0, conectores USB 3.0 y 6xSATA, 3. Admite CrossFireX.



EVGA P55 FTW200

309 € · Más información: EVGA · eu.evga.com

Es una de las más avanzadas placas basadas en el chipset P55 para Core i7 e i5. Cuenta con 5 PCIe (4 de ellos 2.0), 6 x SATA, conexión de red y sonido HD integrados, admite SLI y hasta 16 GB de RAM DDR3.



GigaByte GA X58A-UD9

540 € · Más información: GigaByte · www.giga-byte.es

Una soberbia plataforma ATX-XL con 7 puertos PCIe 2.0 y capaz de acomodar hasta 24 GB de RAM DDR3 en triple canal. Compatible con Crossfire y SLI de 4 vías y conexiones firewire y USB 3.0.



Procesador

AMD Phenom II X6 1055T • ¡Seis núcleos a tope!



195 € · Más información: AMD · www.amd.com

¡Por fin nos llegan los primeros chips de seis núcleos de AMD en distintas versiones que incluyen este 1055T que no supera los 200 €! Con la nueva arquitectura "Thuban" este Phenom II X6 1055T integra seis núcleos a 2800 MHz, está fabricado en 45nm y dispone de 9MB de caché total en tres niveles. Con "Performance Boost" optimiza el rendimiento, gestionando el esfuerzo de proceso de los seis núcleos. Se instala en placas con socket AM3 y es compatible con RAM en configuración de doble canal.

Intel Core i7 870

194 € · Información: Intel · www.intel.com

Es la variante más equilibrada para videojuegos. Fabricado en 45 nm. Cuenta con 4 núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel.



Intel Core i7 980X Extreme Edition

990 € · Más información: Intel · www.intel.com

Se trata del procesador más potente que puedes instalar en un PC. Un chip de seis núcleos a 3333 MHz, compatible con memoria de triple canal y cuyo bus de transferencia es de 6400 MT/s.



Tarjeta Gráfica

EVGA GTX 460 Supercloked EE• La aceleración más avanzada

222 € · Información: EVGA · www.evga.com

Con prestaciones mejoradas, este modelo supera el estándar de las gráficas basadas en la GPU GeForce GTX460 de Nvidia, con un reloj interno de 763 MHz y 1 GB GDDR5 a 3800 MHz. Soporta las tecnologías PhysX, CUDA, SLI, Purevideo y 3D Vision. Admite toda las funciones de DirectX 11 y dispone de salidas 2xDVI (con HDCP) y mini HDMI 1.4.



MSI R5770 Hawk

177,90 € · Más información: MSI · es.MSI.com

Es una de las más eficientes gráficas basadas en la GPU Radeon 5770. Dispone de 1 GB de memoria gráfica GDDR5 a 4800 MHz. Es compatible con CrossFireX, DirectX 11 y dispone de salidas DVI y HDMI.



ASUS Republic of Gamers: Ares

1.299 € · Más información: ASUS · www.asus.es

El fabricante Taiwanés ha vuelto ha desarrollar una tarjeta gráfica destinada a batir records, la más potente del momento. Está basada en una GPU dual HD 5870 y 2GB por cada GPU.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D



107 € · Más info: Creative · www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Creative X-Fi Xtreme Audio

64,90 € · Más información: Creative · www.creative.com

Se trata del modelo básico pero actualizado de la familia de tarjetas de sonido X-Fi Xtreme Audio de Creative. Cuenta con 8 canales de audio analógicos y es compatible con surround EAX HD4.

ASUS Xonar HDAV 1.3

222 € · Más información: ASUS · es.asus.com

Si buscas el sonido más avanzado con la mejor calidad, la Xonar HDAV 1.3 cuenta con el avanzado chip AV200 y un repertorio de conexiones amplísimo.



Teclado y ratón

Logitech G510 • Se mira y se toca

99,99 € · Info.: Logitech · www.logitech.com

El nuevo Logitech G510 supera en sofisticación al anterior G110. Dispone de 18 teclas programables con tres modos de estado. Además de la retroiluminación en diferentes colores, incluye el GamePanel, una pantalla que ofrece información en tiempo real de las estadísticas del juego y rendimiento. También cuenta con una conexión de audio para auriculares.



Logitech G13

59,90 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Saitek Cyborg R.A.T.9

129 € · Más información: Cyborg/Memtec · www.memtec.es

El modelo más avanzado de la gama Cyborg R.A.T. 9 es un ratón con tecnología inalámbrica de 2,4GHz, sensor láser de 5600 ppp, piezas intercambiables y múltiples ajustes.



Altavoces

Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado

79,99 € · Información: Creative · www.creative.com

Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3 D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencias. Consta con cinco satélites de 6 vatios y un altavoz de subgraves de 20 vatios.

Logitech Z-5500

299,90 € · Más información: Logitech · es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más avanzado y potente ofrece 505 Vatios RMS, decodificación DTS y Dolby Digital Pro Logic II. Cuenta con certificación THX, mando a distancia y un panel de control.

Sennheiser PC 3330 G4ME

163 € · Más información: Sennheiser · sennheiser.com

Este avanzado headset de Sennheiser diseñado para los juegos, ofrece sonido 3D en 7.1 canales y cuenta con la tecnología Dolby. El diseño está muy cuidado enla diadema de sujeción los cascos y el brazo del micrófono.





¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: GigaByte GAX58A-UD9 ATX-XL	540 €
Procesador: Core i7 980X Extreme Edition	990 €
RAM: GSkill D3 24 GB 200-898 Trid-FTD K6	1.399 €
Tarjeta gráfica: 2 x ASUS Ares CrossFireX	2.598 €
Tarjeta de sonido: Audiotrak Dr. DAC Prime	380 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 1TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray Pioneer Writer BDR-S05XLB	289 €
Monitor: Zalman 24 ZM-M240W 3D (1920x1080)	520 €
Altavoces 5.1: Logitech Z-5500 Digital 5.1 SS	294 €
Teclado y ratón: Logitech G S. Bundle (G19,G13, G9x)	275 €
TOTAL	**7.805 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	160 €
Saitek X65F	399 €
Logitech G27 Racing Wheel	350 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Crosshair Formula IV (chipset AMD 890FX)	180 €
Procesador: Phenom II X6 1055T	195 €
RAM: 6 GB DDR3 1666 MHz (3 módulos)	200 €
Tarjeta gráfica: EVGA GTX 460 SuperClocked EE	222 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	107 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1.5 TB	119 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	74,90 €
Monitor: LG W2363D	374 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Logitech G510 + SideWinder X8	174 €
TOTAL	**1.725€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	110 €
RAM: 4 GB de memoria DDR2 1333 MHz	90 €
Gráfica: Radeon HD 5770 / GeForce GTX 460	190 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	40 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	40 €
TOTAL	**809 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Saitek Cyborg Rumblepad	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales SpeedLink Carbon GT RC	50 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Logitech • G940 • Superioridad aérea

270 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive Wireless • Deporte extremo

39,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Con la edición Ferrari 430 Scudería de diseño especial ya agotada, volvemos al gamepad en el que estaba basado, el formidable Run&Drive Wireless de Thrusmaster. Dispone de un control de giro analógico, dos gatillos progresivos y vibración. Resulta idóneo para juegos deportivos de acción y de velocidad por la precisión de su D-pad y los mandos analógicos. Además resulta muy cómodo, gracias a su conexión inalámbrica de 2,4 GHz e incorpora un efecto de vibración Inmersion TouchSense.



Volante

Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

LG Flatron W2363D • ¡Juega en 3D!

374 • Más información: LG • www.lg.com

Se trata de una pantalla de 23 pulgadas en formato panorámico de 16:9 que, en combinación con unas gafas apropiadas, es capaz de reproducir imágenes estereoscópicas gracias a sus 120Hz de frecuencia. Su tiempo de respuesta es de 5ms, ofrece resolución FullHD (1920x1080 píxeles) y admite señal digital DVI, con soporte HDCP o HDMI.



Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Thrustmaster T.16000 M

49 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.

Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.



Saitek Cyborg RumblePad

29 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para Games for Windows.



Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.



Speedlink Carbon GT Racing Wheel

49,90 € • Más info.: Alternate • www.alternate.es

Un sólido conjunto de volante y pedales que cuenta con un diseño muy deportivo, acabado en cuero artificial, 11 botones y efecto de respuesta de fuerza. Se conecta al puerto USB.



Samsung SyncMaster P2270

167,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con sus 21,5 pulgadas tiene un elegante diseño, pantalla panorámica de 16:9 y resolución Full HD. Su tiempo de respuesta de tan sólo 2 ms.



ASUS VG236H

499 € • Más información: Asus • www.asus.com

Este monitor 16:9 de ASUS de 23,6 pulgadas incluye el Kit 3D Vision para ver imágenes estereoscópicas. Ofrece resolución FullHD (1920x1080 píxeles) y admite señal digital DVI o HDMI.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

SONIDO

7.1 y HDMI

Tengo una tarjeta de sonido X-Fi Fatality Platinum y un conjunto de altavoces Logitech Z5500. Estoy muy contento del sonido en los juegos en mi PC tanto en analógico como en modos DTS o Dolby digital. Sin embargo, mi equipo no soporta los últimos formatos de sonido HD para películas –y juegos–, y quería preguntaros qué receptores HD y qué conjuntos de altavoces (7.1) podrían superar los míos. ¿Cuanto me costarían? Yo había pensado el sistema BDV-IT1000 de Sony o en el BDV-E800W, que es más asequible. ■ José Rojas



Lo cierto es que para PC no existen conjuntos de altavoces específicos que cumplan con los requisitos que planteas: el soporte para sonido HD en 7.1 canales. A pesar de que hoy casi todas las tarjetas ofrecen sonido 7.1, sólo se comercializaron algunos conjuntos de altavoces 7.1 de fabricantes como Altec Lansing, Creative o Logitech y –que sepamos– están todos ellos descatalogados. Por lo tanto, no hay nada que supere significativamente tu conjunto actual Logitech Z5500. Los sistemas reproductores de vídeo, y los sistemas integrales o Home Cinema para reproducir vídeo y audio en alta definición (con su reproductor de Blu-ray) son la única opción si quieres mejorar el sonido de tu equipo. De los que propones, sólo el sistema BDV-IT1000 cuenta con entrada y salida de HDMI para conectar tu PC, pero cuesta más de 1000 €.

Conexión al PC

Quiero conectar un Home Cinema DVD 5.1 a mi equipo, pero no sé qué tarjeta de sonido debería comprar para poder hacerlo. No sé qué conexiones serían las adecuadas para poder sacar el sonido a través de los cinco altavoces y el subwoofer. Actualmente lo tengo conectado, empleando un minijack de la tarjeta y la entrada de audio con dos clavijas (rojo y blanco) modo que sólo suenan dos altavoces. ■ Gustavo Díaz Fermosel



Estás utilizando una conexión analógica estéreo y tienes que emplear la conexión digital. No nos dices cuál es el modelo de tu tarjeta de sonido, pero lo lógico es que disponga de un conector de sonido digital multicanal, S/P-DIF, óptico o coaxial. Fíjate en los conectores de la tarjeta de sonido. Si vienen diferenciados por colores, entonces es el naranja, salvo en algunos modelos que es utilizado como salida analógica de sonido multicanal para los altavoces centrales. Si la salida es óptica es fácilmente reconocible, porque tiene una tapita. Si no estás seguro, mira el manual o la documentación de la tarjeta de sonido para ver si dispone de salida de audio digital y en qué formato. Siendo tu Home Cinema un 5.1, seguro que dispones de una entrada de audio digital.

CONFIGURACIÓN

Mass Effect 2



Me ha surgido un problema con «Mass Effect 2». Lo instalo sin problema, pero cuando quiero jugar, a la hora de cargar un personaje me sale una pantalla ¿Podéis ayudarme? ■ Anónimo

No nos especificas de qué tipo es tu procesador, lo que es importante porque si se trata de un chip de un solo núcleo podría explicarse que no te funcionase el juego. Más allá de esta posibilidad, no hay ningún problema descrito por BioWare como el que detallas, pero es muy posible que lo soluciones con los parches v1.01 y el v1.02, que corrigen numerosos fallos menores en el juego y mejora su compatibilidad, incluyendo el soporte para sistemas con procesadores de un solo núcleo. Descárgate ambos e instálatelos por orden. Puedes encontrarlos en ***social.bioware.com/page/me2-patches***

COMPONENTES

USB 3.0 frontal

Estoy pensando en comprar un PC y me gustaría una placa con soporte para SATA 3 y USB 3.0. Encontrar una placa base con ambas cosas no supone ningún problema. Pero elegir una carcasa adecuada ya es otra cosa. La única que he encontrado con soporte para SATA 3 y USB 3.0 es la Coolermaster HAF-X, pero me parece muy cara, ¿vale la pena? ¿Si no, podéis recomendarme alguna otra? ■ Raúl Gómez



Tienes razón y no eres el único lector que nos lo ha consultado. Lo del SATA III no supone un problema porque basta con que la caja cuente con un SATA dock para alojar cualquier unidad, pero es muy difícil encontrar modelos de cajas con conectores frontales USB 3.0. Aparte de la HAF-X, por unos 180 €, está la caja semitorre Thermaltake V9, que hemos visto por un precio cercano a los 120 €. Incluye un conector USB 3.0 en el panel superior, con una solución un tanto "llamativa". Por ahora, parece que al USB 3.0 le queda bastante para establecerse como estándar, pero haces bien en pensar en ello e ir preparándote. Tal vez te interesaría esperar un poco. A medida que se establezca como estándar en las placas base, debería extenderse también en los nuevos modelos de cajas.

Renovación

Quería saber si podríais recomendarme qué componentes cambiar o qué equipo comprarme. Mi equipo actual cuenta con una placa base P4V88, un procesador Pentium 4 a 3,20 GHz, 1 GB de RAM y una gráfica GeForce 5500. ■ Jacky Cacique



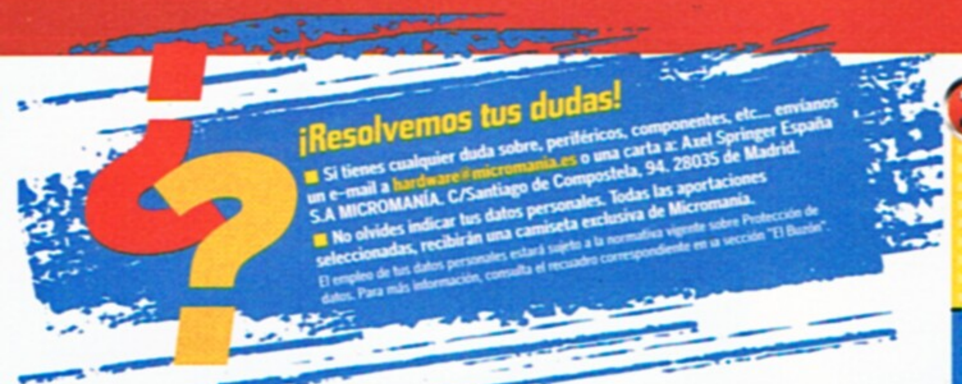
La pregunta del mes

Volar en 3D



Soy muy aficionado a los simuladores de vuelo. Tengo dos pantallas "3D Vision Ready" y me gustaría saber si hay algún hardware para poder ver la simulación, con los dos monitores. Por ejemplo, con uno ver la cabina y con el otro poder visualizar las vistas aéreas etc. Espero que me ayudéis. ■ Enrique Ayala

Suponemos que ya has pensado en los requisitos propios de 3D Vision. En todo caso, vienen detallados en ***es.nvidia.com/object/GeForce_3D_Vision_Requirements_es.html***. Dicho esto, para utilizar los dos monitores no se requiere ningún hardware añadido, aunque sí tendrás que configurar adecuadamente las pantallas tu equipo en el panel de control de Nvidia. Para enviar imágenes de el cockpit por un lado y de alguna pantalla multifunción o las vistas, (como sugieres) por otro, es el simulador el que tiene que contemplar dicha opción, pero la mayoría lo hacen. Ya que te pones, y como pareces dispuesto a hacerte una cabina virtual podrías contemplar la posibilidad de utilizar tres pantallas, que es el modo habitual, aunque eso sí, para verlas en 3D, necesitarías una tarjeta gráfica adicional, con soporte para 3D Vision, por supuesto.



Más que cambiar algún componente te recomendamos que vayas a por un equipo nuevo. Si no quieres gastarte mucho dinero puedes empezar por componentes básicos. Fíjate en la Guía de Compras. Desde luego, lo mínimo es una placa con chipset AMD 790 o un Intel P55, para poder instalar un procesador multinúcleo. La RAM que sean 4 GB, y la gráfica puedes encontrar modelos con GPU GeForce GT450 o GTX460 no muy caros, así como los de las GPU Radeon de las series 5750 o 5770. Asegúrate de que tu caja está bien equipada y de que dispone de una fuente de no menos de 500 vatios. Ya de paso, que el sistema operativo Windows 7 venga preinstalado.

Conjunto elegido

Por fin voy a cambiar mi CPU y me gustaría que me dijerais si la configuración que he elegido es acertada. Lo quiero para jugar aunque no me importa que no pueda poner el detalle gráfico a tope. Mi presupuesto es de 650 €. Consta de caja Aercool VX-9, fuente Nox Urano II de 630 Vatios, placa Asus MN4N68T, procesador Phenom II X4 955 BE, kit Kingston de 4 GB de RAM (2x2) HyperX, gráfica Radeon HD 5670, disco Seagate 7200 y tarjeta de sonido Creative SB Audigy SE. ■ **Roberto Navarro**



Fenomenal selección de componentes la de tu equipo teniendo en cuenta tu presupuesto. La caja, la fuente, la memoria, la gráfica y el disco duro nos gustan. Te asegurarás de que los juegos actuales te funcionen muy bien. Pero por matizar un poco nuestra opinión, encontramos que la placa base MN4N68-T, aunque válida para tus propósitos, es un tanto limitada para futuras ampliaciones. Su chipset nForce 630A es bastante modesto, en comparación con lo que ha salido últimamente. También la tarjeta de sonido Audigy SE es un modelo que también ha sido superado. Pero, en general, el conjunto está muy, muy bien.

PORTÁTILES

Alta temperatura

Mi portátil Fujitsu Siemens Amilo Pi 2530 alcanza temperaturas de hasta 80° C. Cuando se calienta mucho se apaga, incluso con juegos que no requieren de gran rendimiento, ¿qué puedo hacer? Ya estoy utilizando una base con ventiladores. ■ **Alejandro**

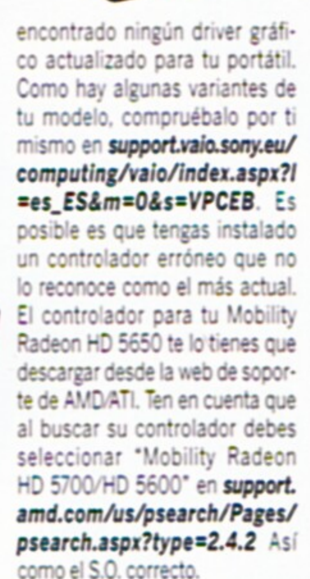


En efecto, utilizar un refrigerador de base -aparte de tener actualizados los últimos drivers- es casi todo lo que puedes hacer. Dicho esto, las prestaciones de tu portátil son bastante básicas y a tu gráfica Radeon H2300 tampoco le puedes pedir milagros, pero si nos dices que incluso con juegos poco exigentes también se calienta es que algún componente no está funcionando bien. El Pi 2530 está diseñado para no superar los 35° C. Lo mejor es que acudas al servicio de asistencia de Fujitsu, ***www.sat-espana.es/Fujitsu***.

Controladores

Tengo un portátil Sony VAIO VPCEB1M1E con una gráfica ATI Mobility Radeon HD 5650. El caso es que cuando intento actualizar los controladores desde la web de ATI me dicen que mi tarjeta no es compatible y desde la página del PC, que no son su última versión, ¿qué puedo hacer? ■ **Alex Rodríguez**

En la página de soporte para los Sony VAIO VPCEB 1M1 no hemos



encontrado ningún driver gráfico actualizado para tu portátil. Como hay algunas variantes de tu modelo, compruébalo por ti mismo en ***support.vaio.sony.eu/computing/vaio/index.aspx?l=es_ES&m=0&s=VPCEB***. Es posible es que tengas instalado un controlador erróneo que no lo reconoce como el más actual. El controlador para tu Mobility Radeon HD 5650 te lo tienes que descargar desde la web de soporte de AMD/ATI. Ten en cuenta que al buscar su controlador debes seleccionar "Mobility Radeon HD 5700/HD 5600" en ***support.amd.com/us/psearch/Pages/psearch.aspx?type=2.4.2*** Así como el S.O. correcto.

TARJETA GRÁFICA

Recambio para jugar

Estoy pensando en adquirir una gráfica nueva y no me decido entre la Asus ENGTX 460 y la Sapphire HD5770. ¿Merece la pena la inversion? ¿Notare una mejora grafica? ■ **David**



Merece la pena. Vas a notar que los juegos te van muchísimo mejor. Lo que debes considerar son algunas características exclusivas de cada GPU y el precio. Por ejemplo las gráficas con chip GeForce GTX460 soportan tecnologías como PhysX y 3D Vision, mientras que las Radeon HD 5770 son algo más baratas. A nosotros nos gusta más la GPU GTX460.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

FALLOUT NEW VEGAS



▶ Dentro del mundo de «Fallout», partiendo de la formidable tercera entrega de Bethesda, los estudios de Obsidian afinan la tecnología para este nuevo «Fallout New Vegas» que mantiene una espectacularidad visual a la última con un **rendimiento muy optimizado y flexible**. Para jugar necesitas un equipo con una **CPU de doble núcleo, 2 GB de RAM** y una **tarjeta gráfica de gama básica**, a partir de las GeForce de la serie 6 y las Radeon X1300. Mejora mucho con una CPU doble a 3 GHz, 4 GB de RAM y una gráfica actual. Eso sí, la **conexión a Internet** es un requisito imprescindible, ya que la **activación del juego se realiza mediante Steam**.

ARCANIA GOTHIC 4

▶ Hablando en términos de tecnología, Spellbound ha tirado la casa por la ventana en el desarrollo de «ArcaniA», exprimiendo su nuevo motor gráfico para mostrarnos un mundo de fantasía medieval detallado minuciosamente. ¿El precio? Unos **requisitos altos**. Necesita una CPU de doble núcleo de **3 GHz, 2 GB de RAM**, -mejor 4 GB- y una gráfica de gama alta (GeForce 285 o similar), a partir de una **GeForce 8800 GTX** o **Radeon 3870**. Con las GeForce más recientes te beneficiarás de la **tecnología PhysX**.



FORMULA 1 2010

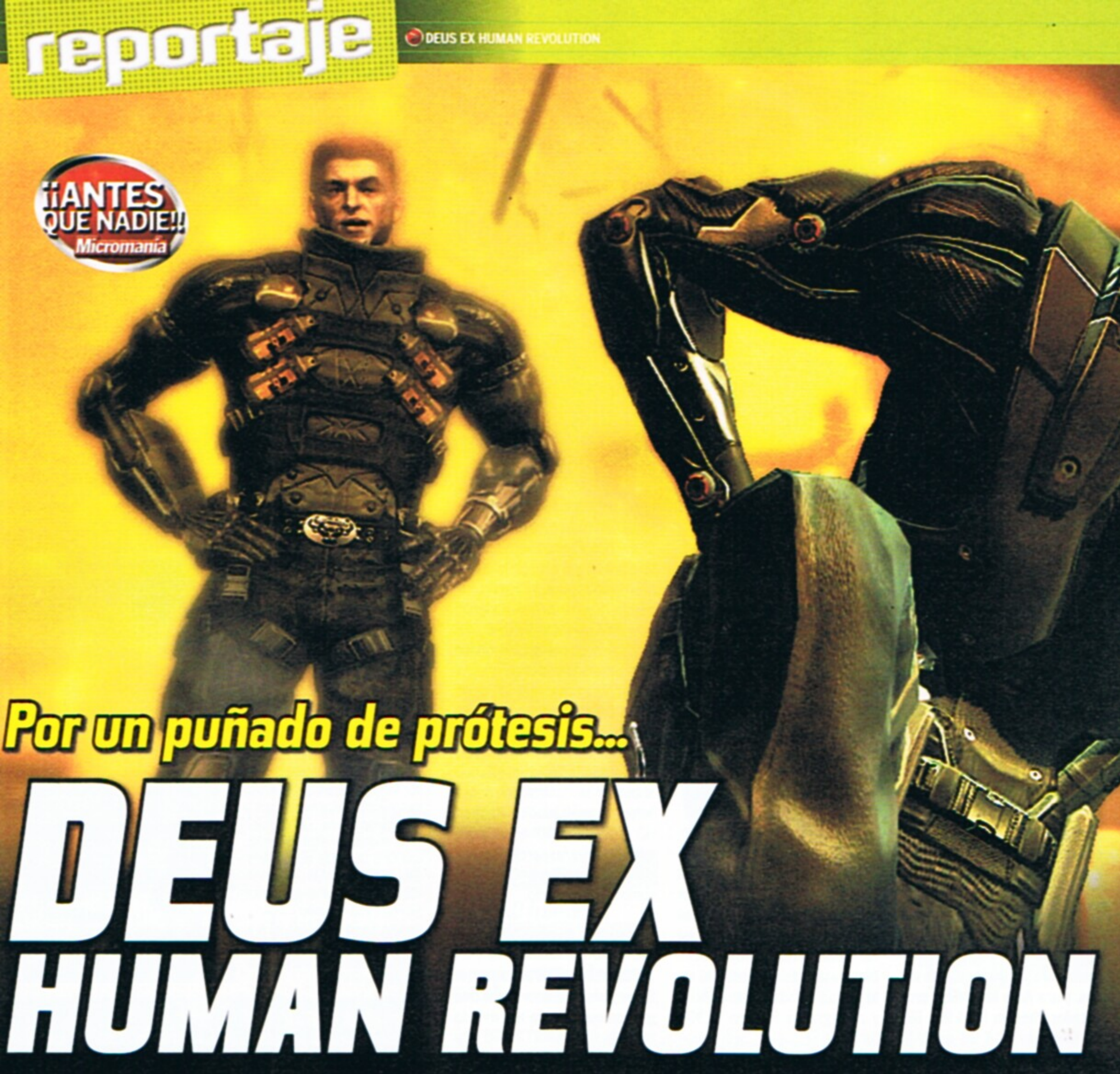
▶ Codemasters ha empleado su motor Ego en «F1 2010» con acierto, logrando un rendimiento excelente y sensacionales gráficos. Requiere una **CPU de doble núcleo** y **2 GB de RAM**, junto a una **gráfica media bajo DX9**, que ya con modelos con **GPU X1800** o **GF 7800** va fenomenal. Sin embargo, es fundamental contar con mando analógico, de **volante y pedales** a ser posible. Entre las recomendaciones, cabe señalar un **monitor panorámico** -para ver bien los retrovisores- y un **sistema de sonido multicanal**.



MEDAL OF HONOR

▶ Tan esperado por los amantes de la acción bélica, la serie «Medal of Honor» quiere regresar por todo lo alto, empleando el «Unreal Engine» como garantía de calidad. El juego necesita un equipo actualizado, con un **procesador de doble núcleo, 2 GB de RAM** y una **gráfica con 256 MB** y GPU a partir de las **GeForce 7800** y **Radeon X1900**, bajo DirectX9. Para la configuración óptima se recomienda una CPU de cuatro núcleos y una gráfica de series como las **GeForce GTX 260** o **Radeon 4870**.





Por un puñado de prótesis...

DEUS EX HUMAN REVOLUTION

¿Qué Eldon Tyrell es el dios de la biomecánica? ¡Ja! Ese gafapasta de tres al cuarto sabrá de replicantes, pero de ciberimplantes no tiene ni idea. ¿Quieres saber, de verdad, cómo va a ser el futuro? Pues ven...

CÓMO SERÁ...

EIDOS/SQUARE ENIX · ROL/ACCIÓN · MARZO 2011

- **SERÁ UN JUEGO DE ACCIÓN Y ROL** que explicará el origen de la conspiración y la historia del «Deus Ex» original, aparecido hace ya una década.
- **CONTARÁ CON UNA AMBIENTACIÓN CIBERPUNK "NEORRENACENTISTA".** Su acción se situará en 2027, narrando acontecimientos 25 años antes de «Deus Ex».
- **EL PROTAGONISTA, ADAM JENSEN,** intentará descubrir lo que se oculta tras el ataque a la empresa en la que trabaja de jefe de seguridad, que le costó el implante de prótesis biomecánicas tras ser herido en el mismo.
- **PODRÁS JUGAR CON GRAN LIBERTAD** combinando distintas tácticas: acción directa, sigilo, pirateo informático, diálogos, exploración, etc.

Qué demonios pasó 25 años antes de «Deus Ex»? ¿Dónde está el origen de los implantes biomecánicos, de una sociedad creaca por una conspiración global, de una fuerza tecnológica que parece regir los destinos de toda la humanidad? ¿Y por qué Adam Jensen es el único que puede descubrir la verdad? Las respuestas, quizá, se ocultan en «Human Revolution», la nueva entrega de «Deus Ex», una de las series legendarias para PC que, hace diez años, movió los propios cimientos de la manera de concebir, desarrollar y jugar. Una nueva entrega que, como ya has leído, te llevará a un momento muy anterior de la historia, donde posiblemente la gran conspiración comenzó a tomar forma. Posiblemente...

EL FUTURO HA LLEGADO

Un universo ciberpunk que bebe de fuentes como la literatura de ciencia ficción y el cine es el mundo de «Deus Ex. Human Revolution». Un mundo repleto de implantes cibernéticos, urbes desmesuradas, tecnología y un toque retro que, en la estética del nuevo juego de Eidos se inspira en el Renacimiento. Tan peculiar concepto fue uno de los primeros datos conocidos de «Human Revolution», una ▸▸

Descubre el origen de una de las sagas de Rol y Acción legendarias para PC, repleto de combate, sigilo y hackers



► ¡VUELVE «DEUS EX»! Una de las sagas que cambió la manera de entender el videojuego, regresa con un guión que te explicará el origen de los ciberimplantes, la sociedad del futuro y nuevos personajes. ¡Y será espectacular! ■



▲ ¡EL FUTURO ES BIOMECÁNICO! Al menos, según «Deus Ex Human Revolution», el juego que te contará el origen de una de las sagas más legendarias en juegos para PC, en cuanto a Rol, Acción y libertad total se trata...



▲ ¡NO TE FIES DE ÉL! Bueno, en general, no te fies de nadie en el nuevo «Deus Ex». En su búsqueda por descubrir la verdad del ataque que ha sufrido, Adam Jensen, el prota, tendrá que hilar muy fino para encontrar al culpable.

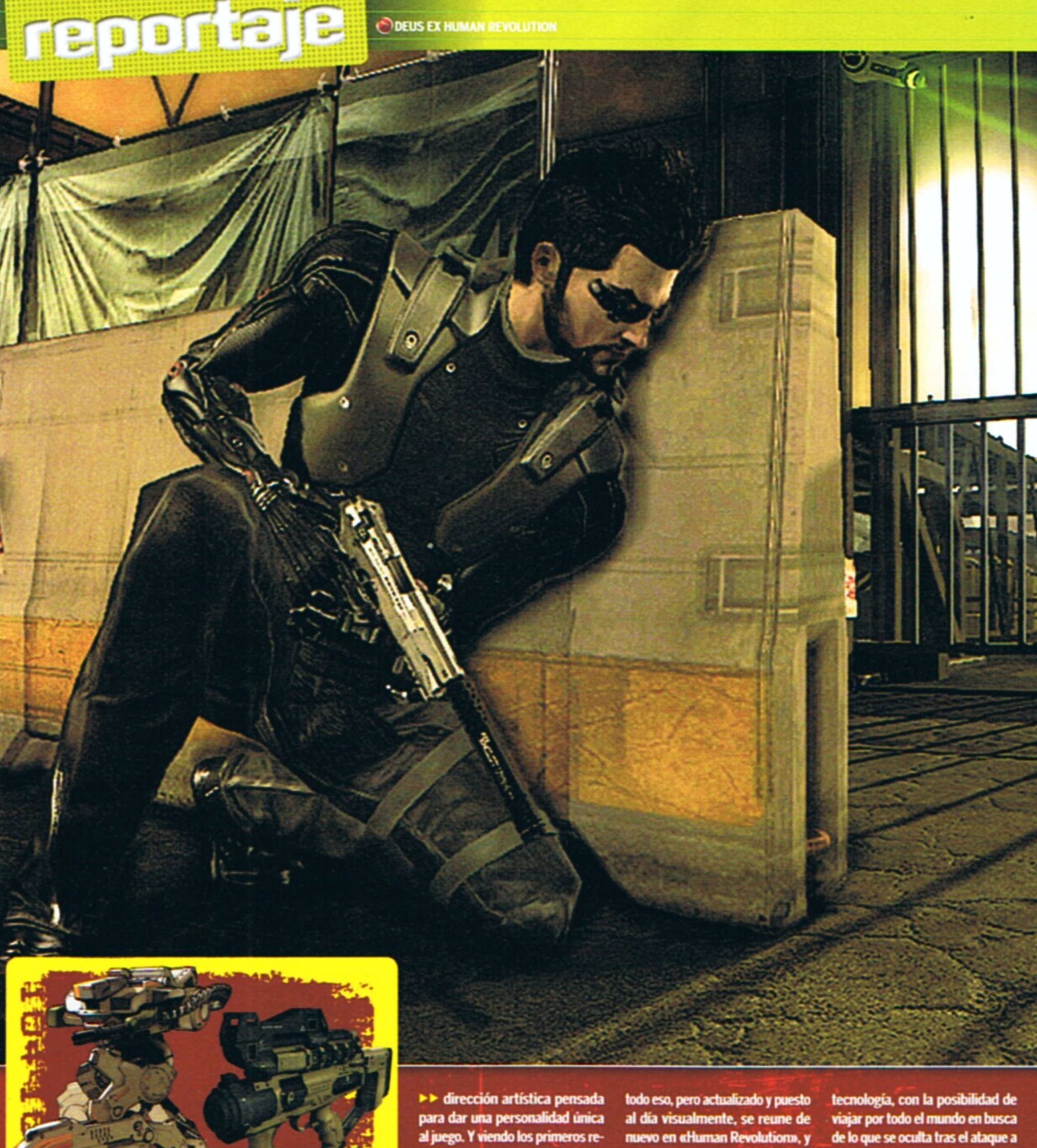


ENTRE CIBERPUNK Y RENACENTISTA...

» **LA DIRECCIÓN ARTÍSTICA** del juego navega entre la estética ciberpunk, heredada de obras de ciencia ficción y del «Deux Ex» original, y una influencia -buscada- del Renacimiento.

» **MOBILIARIO, TRAJES, COMPLEMENTOS** y hasta algunos de los implantes cibernéticos beberán directamente de la estética renacentista, dando una personalidad visual única a «Human Revolution».

▲ ¿QUE NO TE VALE EL SIGILO NI EL HACKEO? ¡PUES A SACO! Es lo que tiene un concepto como el de «Deus Ex», que con esta nueva entrega puede alcanzar el máximo nivel: ¡puedes resolver cada situación por caminos diferentes!



NO SÓLO IMPLANTES...

EL ARMAMENTO FUTURISTA se unirá a las habilidades de combate y artes marciales de Adam, y a sus ciberimplantes y prótesis para convertirse en otro de los pilares de la acción de «Deus Ex Human Revolution». Lo que no debes olvidar es que no serás el único con acceso a él.

TUS ENEMIGOS, HUMANOS Y NO HUMANOS también contarán con las mismas posibilidades -algunos, incluso más-. Y es que la cibernética y la robótica te lo pondrán muy fácil a veces, y muy difícil, otras.

▸▸ dirección artística pensada para dar una personalidad única al juego. Y viendo los primeros resultados, no pudo ser una decisión más acertada.

ESPÍRITU «DEUS EX»

¿Qué hizo, una década atrás, tan relevante a «Deus Ex»? No se puede hablar de una sola cosa. Fue un cúmulo de hechos: libertad de acción y exploración, combinación de múltiples estilos de juego, válidos para solucionar cada situación de maneras muy diversas, un guión absorbente, unos personajes con carisma... Y todo eso, pero actualizado y puesto al día visualmente, se reune de nuevo en «Human Revolution», y casi nos atreveríamos a decir que mejorado incluso en su base. Eso sí, con el mismo espíritu y la toda la esencia del original.

Y es que formar parte de la historia que puede decidir el futuro de la humanidad es algo fascinante. Al menos, desde la perspectiva de Adam Jensen, el protagonista del juego. Él es el mejor ejemplo de la esencia «Deus Ex»: un personaje que ha de averiguar la razón misma de su existencia actual, dotado de poderes increíbles gracias a la tecnología, con la posibilidad de viajar por todo el mundo en busca de lo que se oculta tras el ataque a la empresa en que trabajaba y que le ha dejado en su actual situación, combatiendo contra enemigos de todo tipo, humanos y robóticos, con habilidades de hacker... Casi todo es posible, vamos.

Las posibilidades que encierra son tan enormes que hasta asusta un poco. Y tú, ¿estás dispuesto a ser parte del futuro? ¡Nosotros estamos impacientes! ■ F.D.L.



▶ **¡QUE NO TE VEAN!** El sigilo será uno de los pilares del juego. Bueno, el sigilo y también la piratería informática, las mejoras cibernéticas, las conversaciones, la exploración, la libertad... «Deus Ex» en su más pura esencia, vamos. ■

El guión te descubrirá el origen de la saga, situando su acción en 2027, cerca de 25 años antes del original

▲ **¿QUIÉN ESTÁ DETRÁS DE LA CONSPIRACIÓN GLOBAL?** A lo mejor no estás preparado para asumir toda la verdad. En todo caso, recuerda: la historia de «Human Revolution» es sólo el principio del universo «Deus Ex»...

▲ **¡A HACKEAR SE HA DICHO!** Si desarrollas la habilidad suficiente con Adam, podrás meterte "por la puerta de atrás" de numerosos sistemas y facilitar tu acceso a información y lugares, con soluciones muy... elegantes.

▲ **¡ASÍ DEBERÍA SER EL FUTURO!** A lo mejor no hay coches voladores, como en "Blade Runner", pero el futuro de «Human Revolution» posee una estética fascinante, al tiempo que algo aterradora... ¿Quizá es demasiado verosímil?

Índice

ctualizaciones

Hearts of Iron III: Semper Fi

ctualización a la versión 2.03. Este archivo oluciona los problemas etectados en la IA del uego además de solucionar lgunos bugs del juego que rovocaban cuelgues inesperados durante la carga el juego y la presentación e mapas.

nfomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

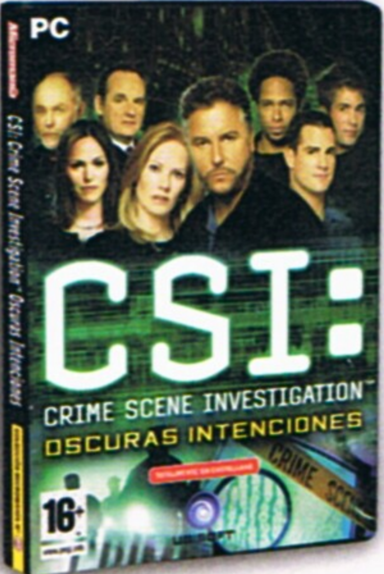
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

C.S.I: Oscuras Intenciones

Género: Aventura · Compañía: Ubisoft · Idioma: Castellano · Espacio: 1680 MB

Si te gusta la investigación policial de alto nivel no puedes dejar pasar la oportunidad de disfrutar de uno de los mejores juegos de aventura e investigación. Afincado en el laboratorio criminalístico de Las Vegas pondrás toda la carne en el asador para dar un poco de luz a los muchos casos que se te presentarán y que habrás de resolver con la ayuda de ilustres como Grissom y todo su equipo de investigación. Elabora teorías, recaba pruebas, observa con atención y el asesino caerá solo en tus manos.











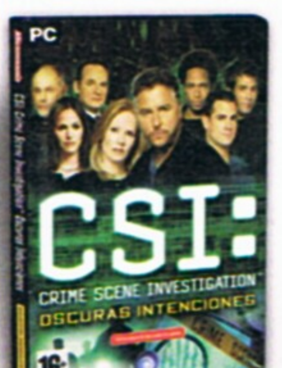

Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista
- CPU: Pentium III 600 MHz
- RAM: 256 MB
- HD: 650 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:
- Ratón y teclado: Todos los controles disponibles

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta.



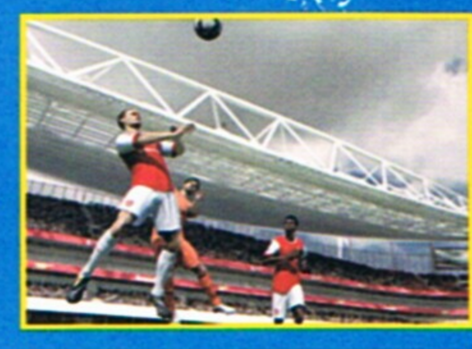
¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.

FIFA 11

¡El primer partido se juega en tu PC!







➲Género: Deportivo ➲Compañía: E.A. Canada
➲Distribuidor: Electronic Arts
➲Lanzamiento: Ya disponible
➲Idioma: Castellano ➲Espacio: 1270 MB

¿No has tenido bastante este año con el Mundial? ¿Que haya empezado la Liga 2010 no es suficiente para ti? Entonces necesitas instalar en tu PC los juegos de fútbol de este año, empezando por la última entrega que EA ha preparado para ti de «FIFA». En la demo que te ofrecemos este mes podrás jugar un partido de exhibición, escogiendo entre seis equipos distintos: Real Madrid, F.C. Barcelona, Juventus de Turín, Bayer Leverkusen, Chelsea y Olympique de Lyon. También podrás cambiar formaciones, alineaciones y podrás disfrutar de un modo entrenamiento para probar los pases y disparos a puerta.



Lo que hay que tener

➲SO: Windows XP/Vista/7 ➲CPU: Dual Core 1.8 GHz ➲RAM: 1 GB
➲HD: 1.05 GB ➲Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
➲Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit ➲DirectX 9.0c

Controles básicos:
➲D: Pase corto ➲S: Pase largo ➲A: Pase al hueco ➲Espacio: Disparo

¡¡Preview!!



Shogun 2 Total War

El regreso de un clásico

➲Género: Estrategia ➲Compañía: The Creative Assembly
➲Distribuidor: SEGA ➲Lanzamiento: 2011 ➲Idioma: Castellano

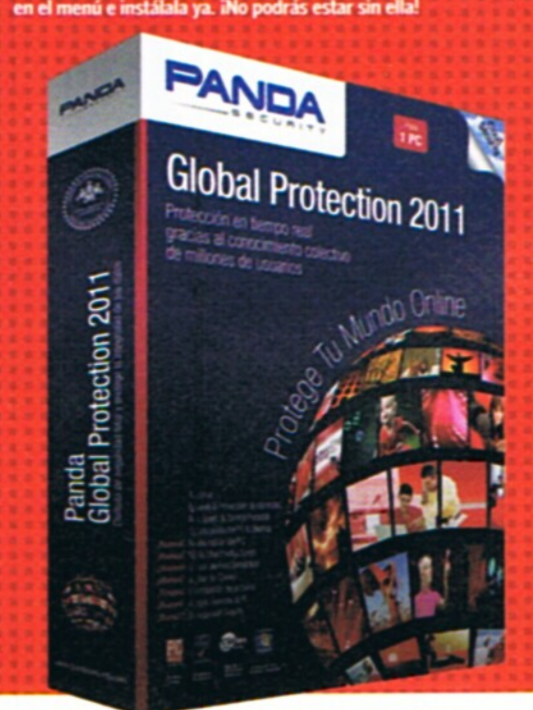
Japón, siglo XVI. Todo el territorio está devastado por la recién terminada guerra de Onin, en lo que resulta ser el escenario perfecto para esta continuación del genial «Shogun Total War» que vuelve a las pantallas de nuestro ordenador una década después del estreno de la serie. Las elevadas expectativas generadas en torno a esta nueva entrega están más que fundadas. Tan sólo hace falta que eches un vistazo rápido al vídeo que te ofrecemos en el DVD de este mes. Y es que no hay duda de que el paso adelante se ha dado... ¡y de qué manera! Un sistema de jugabilidad de primera, como es habitual en los juegos de The Creative Assembly, que además se combina perfectamente con un acabado gráfico de lujo. Lo que nos espera en 2011 con el nuevo representante de la Estrategia más épica para PC, tiene pinta de ser brutal.

Panda G.P. 2011

Protege tu PC... ¡contra todo!

¡Panda protege tu PC gratis durante 3 meses!

Si quieres proteger tu PC contra intrusiones, virus y otras amenazas, Panda Software y Micromanía te brindan la oportunidad de probar una de las suites más avanzadas y prestigiosas del mundo, en su versión 2011. La versión de prueba incluida en el DVD de «Panda Global Protection 2011», te permitirá trabajar con total seguridad en Internet sin que tu PC sufra el menor riesgo. Búscala en el menú e instálala ya. ¡No podrás estar sin ella!



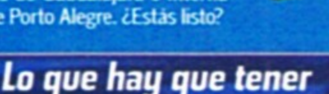
PES 2011

Arranca el partido de la máxima rivalidad

Género: Deportivo Compañía: Konami
Distribuidor: Konami
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Castellano Espacio: 1342 MB



Acaba de empezar la temporada y la Liga de fútbol y ya tenemos a los dos grandes rivales frente a frente. No, no hablamos de Real Madrid y Barcelona, sino de «FIFA» y «PES». ¿Quién ganará este año el partido de la máxima rivalidad? Prueba esta demo de «Pro Evolution Soccer 2011» y decide. En ella podrás jugar un partido de exhibición entre el Barcelona y el Bayer de Munich, o un partido de la Copa Libertadores escogiendo entre el Chivas de Guadalajara e Internacional de Porto Alegre. ¿Estás listo?



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 CPU: Pentium 4 2.4 GHz RAM: 1 GB
HD: 1.2 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
D: Disparo X: Pase corto A: Pase largo W: Pase al hueco

Previews

Call of Duty: Black Ops

Un modo cooperativo espectacular

Género: Acción Compañía: Treyarch Distribuidor: Activision Blizzard
Idioma: Inglés Lanzamiento: Noviembre 2010



Estamos a punto de disfrutar de uno de los grandes de la Acción en primera persona, pero cuando aún restan unos pocos días para su lanzamiento os proponemos este vídeo, que muestra el modo cooperativo, donde las cualidades de juego invitan al optimismo para los más asiduos al juego por Internet. Parece que el nuevo «Call of Duty» no va a defraudar a ninguno de los fans de la serie.

Portal 2

¡¡Imprescindible!!

Género: Puzzles Compañía: Valve Entertainment
Distribuidor: EA Idioma: Inglés Fecha de lanzamiento: Febrero 2011



Si la primera entrega sorprendió a todos por su ingenio, esta segunda parte no le va a la zaga. La preview del DVD muestra una de las parcelas más interesantes, el modo multijugador cooperativo, donde tendrás que resolver los puzles en compañía para avanzar de nivel.

Especial 25 aniversario

Retromanía

La historia de los videojuegos

Pues sí. Se nos acaba, casi, el año del 25 Aniversario de Micromanía –¡qué rápido ha pasado todo!– y para ello te hemos preparado la última entrega de Retromanía, un rápido repaso a lo más destacado de la Historia del videojuego y de Micromanía, que viene a ser lo mismo, ¿verdad? En el DVD encontrarás los resúmenes de los años 2001 a 2004, con un resumen final del último lustro, desde la celebración del XX Aniversario hasta hoy, con los hechos más destacados de la industria, los juegos que han marcado época en estos años y las portadas más alucinantes de Micromanía. Una despedida por todo lo alto.



Clásicos Micromanía

2001-2009: La última década, en tus manos

Entrega final de la selección de lo mejor de Micromanía en archivos PDF

Acabamos también con la entrega de esta selección exclusiva de páginas de Micromanía, que abarca la primera década del siglo XXI, desde el año 2001 hasta el pasado 2009. Portadas, reviews, reportajes, trucos, guías... Un completo repaso a lo mejor de Micromanía que, a su vez, es también una recopilación de los títulos más destacados de la década. Desde espectaculares títulos de Acción a lo más revolucionario en Estrategia, Rol, Velocidad, Deportes, etc. Tienes aquí lo mejor de... ¡más de 100 revistas de Micromanía! Todo un lujo que te permitirá ver, de un vistazo, la evolución total de los juegos... y de Micromanía.





CADA CRIMINAL DEJA ATRÁS
UNA PARTE DE SI MISMO...

Una huella...
Una pequeña marca...
Un dedo humano.

Muestras tus habilidades para resolver crímenes como si estuvieras en la serie. Con los mismos personajes, lugares, voces y música de la serie de tv

www.codegame.info

TOTALMENTE EN CASTELLANO

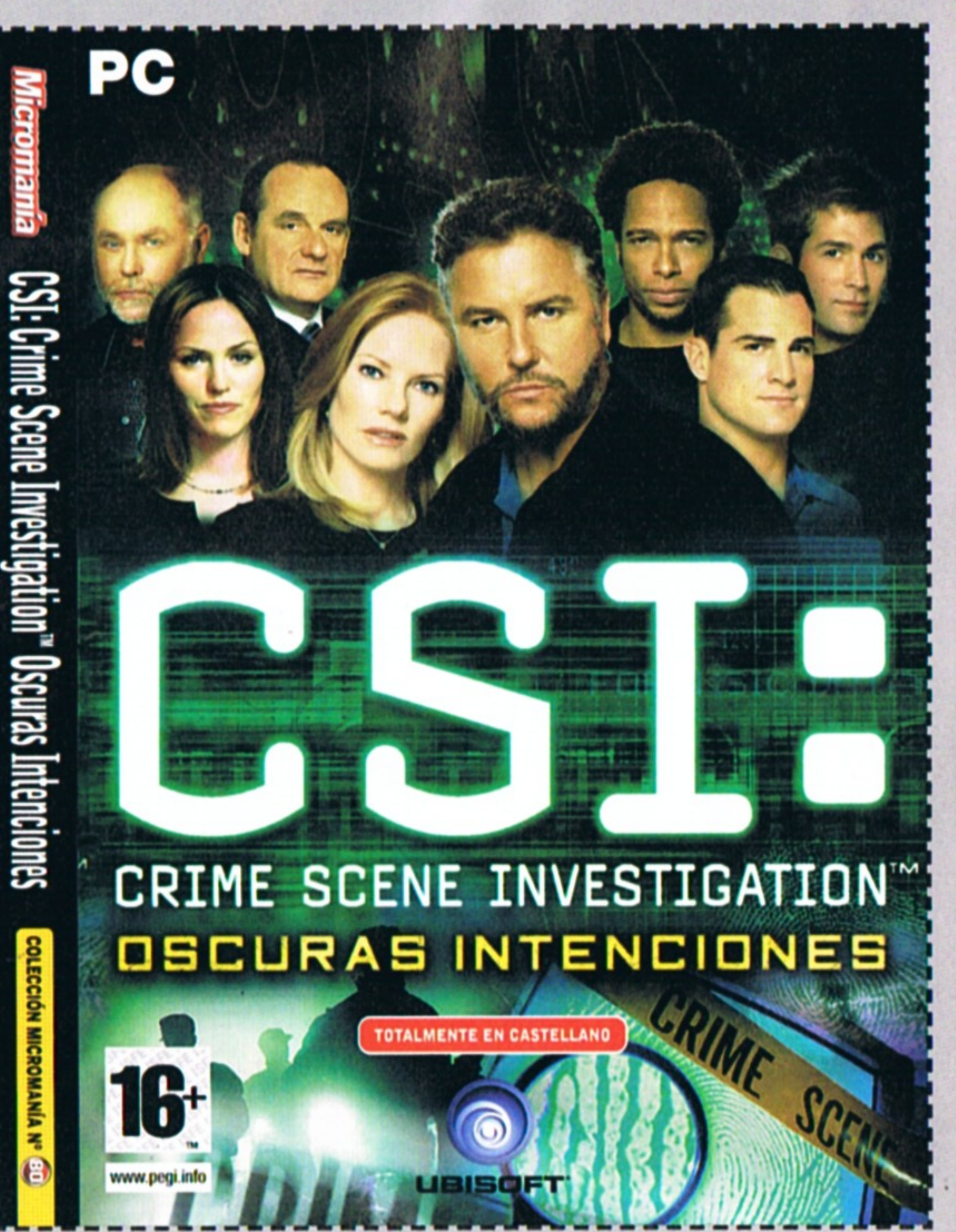
Sistema Operativo	98/ME/2000/XP	Memoria	256 Mb RAM
Tarjeta de Sonido	DirectX tm 9.0 compatible	Disco Duro	650 Mb libres
Controladores	DirectxTM 9.0 incluidos en el disco	Procesador	PIII/AMD Athlon-600mhz
Tarjeta Gráfica	32 Mb Directx TM 9.0 compatible		

* TARJETAS DE VIDEO SOPORTADAS EN EL MOMENTO DEL LANZAMIENTO.

UBISOFT S.A.
Complejo EUROPA EMPRESARIAL
Rozabella 2. Edificio Berlin. Planta 2. Zona A.
28230 Las Rozas. MADRID.

16+ www.pegi.info

Micromanía CSI: Crime Scene Investigation™ Oscuras Intenciones COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 80



No te pierdas...

CALL OF DUTY BLACK OPS

El título más esperado en el mundo de la Acción ya está aquí. Te contamos todo lo que necesitas saber.

Y además...



▲ LOST PLANET 2 Capcom te manda de nuevo al futuro en este espectacular título de Acción.



▲ NBA 2K11 No todo el deporte es fútbol. Prepárate para el gran espectáculo de la NBA.



▲ PATRICIAN IV Analizamos el nuevo juego de FX. ¿Estás listo para crear un imperio económico?

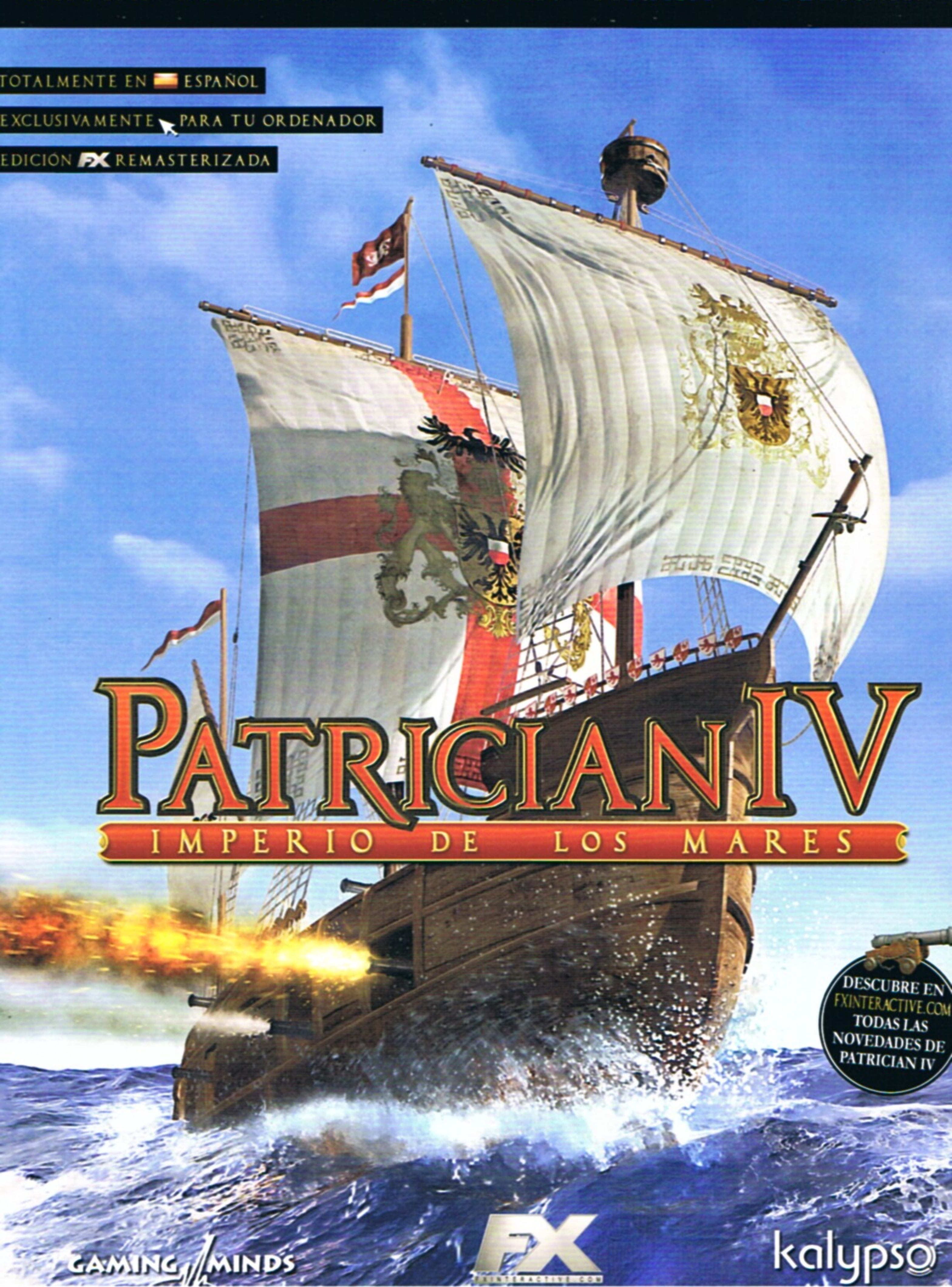
Y en nuestro DVD



- ¡Reportaje Interactivo sobre los juegos de estas navidades! Los juegos que no te puedes perder en 2010: Acción, Rol, Estrategia, Aventura...
- ¡Las mejores demos jugables del mes! Una selección exclusiva de Micromanía de las mejores demos para PC.

¡No te lo puedes perder!

ota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


CAPITÁN DE NAVÍO • MERCADER • PIRATA • GOBERNADO
TOTALMENTE EN ESPAÑOL
EXCLUSIVAMENTE PARA TU ORDENADOR
EDICIÓN FX REMASTERIZADA
PATRICIAN IV
IMPERIO DE LOS MARES
DESCUBRE EN FXINTERACTIVE.COM TODAS LAS NOVEDADES DE PATRICIAN IV
GAMING MINDS
FX
kalypso